



**Eeschema**

**6 novembre 2020**

# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione a Eeschema</b>	<b>1</b>
1.1	Descrizione	1
1.2	Panoramica tecnica	1
<b>2</b>	<b>Comandi generici Eeschema</b>	<b>2</b>
2.1	Comandi da mouse	3
2.1.1	Comandi di base	3
2.1.2	Operazioni sui blocchi	3
2.2	Comandi da tastiera	4
2.3	Griglia	5
2.4	Selezione Zoom	6
2.5	Visualizzazione delle coordinate del puntatore	6
2.6	Barra menu in cima	6
2.7	Barra strumenti in alto	7
2.8	Icone della barra strumenti di destra	9
2.9	Icone barra degli strumenti di sinistra	10
2.10	Menu a scomparsa e modifiche veloci	10
<b>3</b>	<b>Menu principale in alto</b>	<b>12</b>
3.1	Menu file	12
3.2	Menu preferenze	13
3.2.1	Gestione tabelle di librerie di simboli	13
3.2.1.1	Aggiungi una nuova libreria	14
3.2.1.2	Rimuovi libreria	14
3.2.1.3	Proprietà librerie	14
3.2.2	Opzioni generali	14
3.2.2.1	Mostra	14
3.2.2.2	Modifica	15
3.2.2.3	Controlli	16
3.2.2.4	Colori	16
3.2.2.5	Campi predefiniti	17
3.3	Menu di aiuto	17

---

<b>4 Barra degli strumenti in alto generale</b>	<b>18</b>
4.1 Gestione del foglio	18
4.2 Strumento di ricerca	18
4.3 Lo strumento netlist	19
4.4 Strumento di annotazione	20
4.5 Strumento di controllo regole elettriche (ERC)	22
4.5.1 La finestra di dialogo ERC principale	23
4.5.2 Finestra di dialogo delle opzioni ERC	24
4.6 Strumento per la distinta materiali	25
4.7 Strumento di modifica dei campi	27
4.7.1 Trucchi per semplificare lo riempimento dei campi	28
4.8 Strumento di importazione per assegnazione impronte	29
4.8.1 Accesso:	29
<b>5 Gestione librerie di simboli</b>	<b>30</b>
5.1 Tabella librerie di simboli	30
5.1.1 Tabella librerie di simboli globale	31
5.1.2 Tabella librerie di simboli specifiche del progetto	31
5.1.3 Configurazione iniziale	31
5.1.4 Aggiungere voci alla tabella	32
5.1.5 Sostituzione delle variabili ambiente	32
5.1.6 Modelli di utilizzo	33
5.1.7 Rimappatura dei vecchi progetti	33
<b>6 Creazione e modifica di schemi elettrici</b>	<b>34</b>
6.1 Introduzione	34
6.2 Considerazioni generali	34
6.3 La catena di sviluppo	35
6.4 Modifica e inserimento simboli	35
6.4.1 Trova e piazza un simbolo	35
6.4.2 Porte di alimentazione	37
6.4.3 Modifica di simboli (piazzati)	37
6.4.3.1 Modifica di un simbolo	38
6.4.3.2 Modifiche dei campi di testo	38
6.5 Fili, Bus, Etichette, Porte di alimentazione	38
6.5.1 Introduzione	38
6.5.2 Connessioni (fili ed etichette)	39
6.5.3 Connessioni (Bus)	40
6.5.3.1 Membri di bus	40

---

6.5.3.2	Connessioni tra membri di bus	40
6.5.3.3	Connessioni globali tra bus	41
6.5.4	Connessioni di alimentazione	42
6.5.5	Indicatore "Non connesso"	43
6.6	Complementi grafici	43
6.6.1	Commenti testuali	43
6.6.2	Blocco del titolo del foglio	43
6.7	Recupero di simboli dalla cache	44
<b>7</b>	<b>Schemi elettrici gerarchici</b>	<b>46</b>
7.1	Introduzione	46
7.2	Navigazione nella gerarchia	47
7.3	Locale, etichette gerarchiche e globali	47
7.3.1	Proprietà	47
7.4	Riepilogo della creazione della gerarchia	48
7.5	Simbolo di foglio	48
7.6	Connessioni - piedini gerarchici	48
7.7	Connessioni - etichette gerarchiche	49
7.7.1	Etichette, etichette gerarchiche, etichette globali e pin di alimentazione invisibili	50
7.7.1.1	Etichette semplici	51
7.7.1.2	Etichette gerarchiche	51
7.7.1.3	Pin di alimentazione invisibili	51
7.7.2	Etichette globali	51
7.8	Gerarchia complessa	51
7.9	Gerarchia piatta	52
<b>8</b>	<b>Strumento di annotazione simboli</b>	<b>55</b>
8.1	Introduzione	55
8.2	Alcuni esempi	56
8.2.1	Ordine di annotazione	56
8.2.2	Scelte di annotazione	57
<b>9</b>	<b>Verifica della progettazione con il Controllo Regole Elettriche (ERC)</b>	<b>60</b>
9.1	Introduzione	60
9.2	Come usare l'ERC	61
9.3	Esempio di ERC	62
9.4	Mostrare i messaggi diagnostici	62
9.5	Piedini e segnalazioni di alimentazione	64
9.6	Configurazione	65
9.7	File rapporto ERC	66

---

<b>10 Creazione di una netlist</b>	<b>67</b>
10.1 Panoramica	67
10.2 Formati di netlist	67
10.3 Esempi netlist	68
10.4 Note sulla netlist	71
10.4.1 Precauzioni sul nomi netlist	71
10.4.2 Netlist PSPICE	71
10.5 Altri formati	72
10.5.1 La finestra di dialogo di inizializzazione	72
10.5.2 Formato a linea di comando	73
10.5.3 Convertitore e foglio di stie (plugin)	73
10.5.4 Formato file netlist intermedio	73
<b>11 Traccia e stampa</b>	<b>74</b>
11.1 Introduzione	74
11.2 Comandi di stampa comuni	74
11.3 Traccia in Postscript	75
11.4 Traccia in PDF	75
11.5 Traccia in SVG	76
11.6 Traccia in DXF	76
11.7 Traccia in HPGL	76
11.7.1 Selezione dimensione foglio	77
11.7.2 Regolazioni di posizionamento	77
11.8 Stampa su carta	77
<b>12 Editor librerie di simboli</b>	<b>79</b>
12.1 Informazioni generali sulle librerie di simboli	79
12.2 Panoramica delle librerie di simboli	79
12.3 Panoramica dell'editor dei simboli di libreria	80
12.3.1 Barra strumenti principale	80
12.3.2 Barra strumenti elementi	81
12.3.3 Barra opzioni	82
12.4 Selezione e manutenzione librerie	82
12.4.1 Selezione e salvataggio di un simbolo	83
12.4.1.1 Selezione simboli	83
12.4.1.2 Salvare un simbolo	83
12.4.1.3 Trasferire simbolo ad un'altra libreria	84
12.4.1.4 Scartare i cambiamenti del simbolo	84
12.5 Creare simboli di libreria	84

---

12.5.1	Creare un nuovo simbolo . . . . .	84
12.5.2	Creare un simbolo da un altro simbolo . . . . .	85
12.5.3	Proprietà del simbolo . . . . .	86
12.5.4	Definizione piedini per simboli multipli e rappresentazioni simboliche alternative . . . . .	87
12.6	Elementi grafici . . . . .	87
12.6.1	Appartenenza di elementi grafici . . . . .	88
12.6.2	Elementi di testo grafico . . . . .	89
12.7	Unità multiple per simbolo e stili di corpo alternativi . . . . .	89
12.7.1	Esempio di simbolo multiunità e con simboli differenti: . . . . .	89
12.7.1.1	Elementi simbolici grafici . . . . .	91
12.8	Creazione e modifica di piedini . . . . .	91
12.8.1	Panoramica piedino . . . . .	91
12.8.2	Proprietà piedino . . . . .	92
12.8.3	Stili grafici dei pin . . . . .	93
12.8.4	Tipi elettrici del pin . . . . .	93
12.8.5	Proprietà globali del pin . . . . .	94
12.8.6	Definizione piedini per componenti multipli e rappresentazioni simboliche alternative . . . . .	94
12.9	Campi del simbolo . . . . .	94
12.9.1	Modifica campi del simbolo . . . . .	95
12.10	Simboli di alimentazione . . . . .	96
<b>13</b>	<b>LibEdit - Simboli</b>	<b>98</b>
13.1	Panoramica . . . . .	98
13.2	Posizionamento ancoraggio di un simbolo . . . . .	99
13.3	Alias di simboli . . . . .	99
13.4	Campi dei simboli . . . . .	100
13.5	Documentazione del simbolo . . . . .	101
13.5.1	Parole chiave del simbolo . . . . .	101
13.5.2	Documentazione del simbolo (Doc) . . . . .	102
13.5.3	File di documentazione associato (DocFileName) . . . . .	102
13.5.4	Filtri di impronte per CvPcb . . . . .	102
13.6	Libreria di simboli . . . . .	103
13.6.1	Esportazione o creazione di un simbolo . . . . .	104
13.6.2	Importare un simbolo . . . . .	104
<b>14</b>	<b>Esploratore libreria di simboli</b>	<b>105</b>
14.1	Introduzione . . . . .	105
14.2	Viewlib - schermo principale . . . . .	106
14.3	Barra alta dell'esploratore delle librerie di simboli . . . . .	107

---

<b>15 Creazione di netlist personalizzate e distinte materiali</b>	<b>109</b>
15.1 File di netlist intermedio	109
15.1.1 Campione di schema	109
15.1.2 Campione di file di netlist intermedia	110
15.2 Conversione in un nuovo formato di netlist	113
15.3 Approccio XSLT	113
15.3.1 Creare un file netlist Pads-Pcb	113
15.3.2 Creazione di un file netlist Cadstar	115
15.3.3 Creazione di un file netlist OrcadPCB2	117
15.3.4 Interfaccia plugin di Eeschema	122
15.3.4.1 Inizializzazione della finestra di dialogo	122
15.3.4.2 Parametri di configurazione plugin	122
15.3.4.3 Generazione di file di netlist tramite linea di comando	122
15.3.4.4 Formato della riga di comando: esempio per xsltproc	123
15.3.5 Generazione distinta materiali	123
15.4 Formato della riga di comando: esempio di script python	124
15.5 Struttura etlist intermedia	124
15.5.1 Struttura generale del file netlist	125
15.5.2 Sezione intestazione	125
15.5.3 La sezione componenti	126
15.5.3.1 Nota sulle marcature temporali per i componenti	126
15.5.4 La sezione libparts	126
15.5.5 La sezione librerie	127
15.5.6 La sezione collegamenti	127
15.6 Ancora su xsltproc	128
15.6.1 Introduzione	128
15.6.2 Sinossi	128
15.6.3 Opzioni della riga di comando	129
15.6.4 Valori di ritorno di xsltproc	130
15.6.5 Ulteriori informazioni su xsltproc	130
<b>16 Simulatore</b>	<b>131</b>
16.1 Assegnazione modelli	131
16.1.1 Passivo	132
16.1.2 Modello	133
16.1.3 Sorgente	134
16.2 Direttive Spice	135
16.3 Simulazione	135
16.3.1 Menu	136

---

---

16.3.1.1	File . . . . .	136
16.3.1.2	Simulazione . . . . .	137
16.3.1.3	Vista . . . . .	137
16.3.2	Barra strumenti . . . . .	137
16.3.3	Il pannello grafico . . . . .	137
16.3.4	Console d'uscita . . . . .	137
16.3.5	Elenco segnali . . . . .	138
16.3.6	Elenco cursori . . . . .	138
16.3.7	Pannello di regolazione . . . . .	138
16.3.8	Strumento di regolazione . . . . .	138
16.3.9	Strumento sonda . . . . .	138
16.3.10	Impostazioni di simulazione . . . . .	139

---

### *Manuale di riferimento*

#### **Copyright**

Questo documento è coperto dal Copyright © 2010-2018 dei suoi autori come elencati in seguito. È possibile distribuirlo e/o modificarlo nei termini sia della GNU General Public License (<http://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), versione 3 o successive, che della Creative Commons Attribution License (<http://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), versione 3.0 o successive.

Tutti i marchi registrati all'interno di questa guida appartengono ai loro legittimi proprietari.

#### **Collaboratori**

Jean-Pierre Charras, Fabrizio Tappero.

#### **Traduzione**

Marco Ciampa <[ciampix@posteo.net](mailto:ciampix@posteo.net)>, 2014-2018.

#### **Feedback**

Si prega di inviare qualsiasi rapporto bug, suggerimento o nuova versione a:

- Documentazione di KiCad: <https://gitlab.com/kicad/services/kicad-doc/issues>
- Software KiCad: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad/issues>
- Traduzione di KiCad: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad-i18n/issues>

#### **Data di pubblicazione e versione del software**

Pubblicato il 30 maggio, 2015.

---

## Capitolo 1

# Introduzione a Eeschema

### 1.1 Descrizione

Eeschema è un software editor di schemi elettrici, distribuito come parte della suite KiCad, e disponibile per i seguenti sistemi operativi:

- Linux
- Apple macOS
- Windows

Indipendentemente dal sistema operativo, tutti i file Eeschema sono 100% compatibili da un sistema all'altro.

Eeschema è un'applicazione integrata dove tutte le funzioni di disegno, controllo, disposizione, gestione librerie e accesso al software di progettazione di circuiti stampati sono svolte all'interno del sistema Eeschema stesso.

Eeschema è stato concepito per cooperare con Pcbnew, che è il programma per la progettazione di circuiti stampati della suite di KiCad. Esso può anche esportare file di netlist, che descrivono le connessioni elettriche dello schema usabili da altri pacchetti.

Eeschema include un editor di librerie di simboli, che può creare e modificare simboli e gestire librerie. Esso integra le seguenti funzioni, aggiuntive ma essenziali, necessarie in ogni moderno software di elaborazione schemi elettrici:

- Controllo regole di progettazione (ERC) per il controllo automatico di connessioni errate o sconnesse
- Esportazione di file del disegno dello schema in molti formati (Postscript, PDF, HPGL e SVG).
- Generazione della distinta materiali (tramite script Python o XSLT, che consentono di modellarla in molti formati).

### 1.2 Panoramica tecnica

Eeschema è limitato solo dalla disponibilità di memoria. Non c'è perciò praticamente nessun limite al numero di componenti, numero di pin nei componenti, numero di connessioni o fogli. In caso di schemi elettrici formati da più fogli, la rappresentazione è gerarchica.

Eeschema può usare schemi multifoglio in alcune modalità:

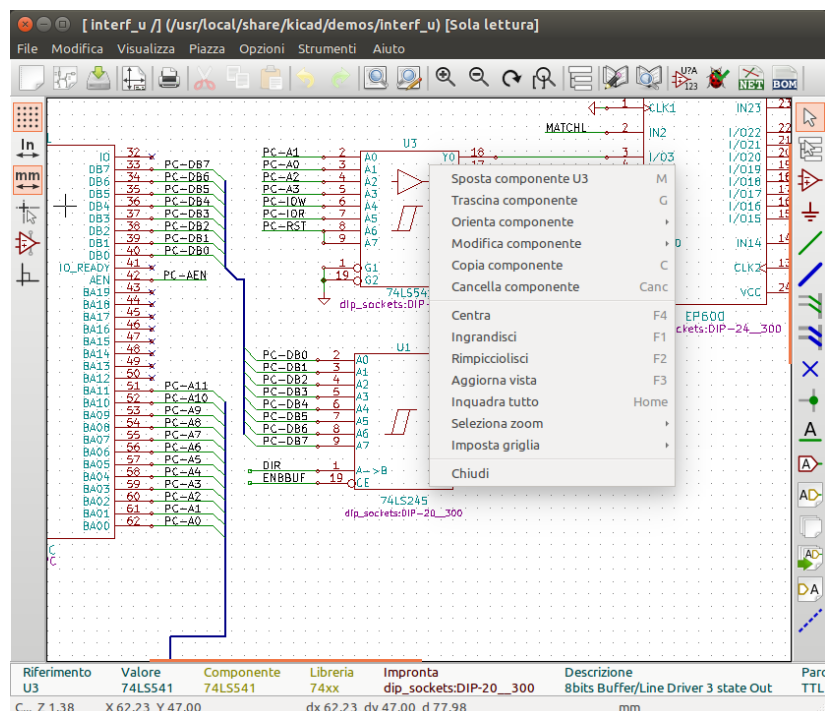
- Gerarchie semplici (ogni schema elettrico viene usato solo una volta).
  - Gerarchie complesse (alcuni schemi sono usati più di una volta con istanze multiple).
  - Gerarchie piatte (schemi esplicitamente connessi ad uno schema principale).
-

## Capitolo 2

# Comandi generici Eeschema

I comandi possono essere eseguiti da:

- Facendo clic sulla barra del menu (in cima allo schermo).
- Facendo clic sulle icone in cima allo schermo (comandi generali).
- Facendo clic sulle icone sul lato destro dello schermo (comandi particolari o "strumenti").
- Facendo clic sulle icone sul lato sinistro dello schermo (opzioni di visualizzazione).
- Premendo i pulsanti del mouse (comandi complementari importanti). In particolare un clic sul pulsante destro apre un menu contestuale che dipende dall'elemento sottostante il puntatore (zoom, griglia e modifica di elementi).
- Tasti funzione (tasti F1, F2, F3, F4, Ins e spazio). Nello specifico: il tasto "Esc" spesso permette la cancellazione del comando in corso. Il tasto "Ins" permette la duplicazione dell'ultimo elemento creato.
- Premendo i comandi da tastiera tipicamente si esegue un comando di selezione dello strumento e si inizia l'azione dello strumento nella posizione corrente del puntatore. Per un elenco dei comandi da tastiera, vedere la voce di menu "Aiuto→Elenco tasti" o premere il tasto *Ctrl+F1*.



## 2.1 Comandi da mouse

### 2.1.1 Comandi di base

#### Pulsante sinistro

- Clic singolo: mostra nella barra di stato le caratteristiche del simbolo o del testo sotto il puntatore del mouse.
- Doppio clic: modifica (se l'elemento è modificabile) il simbolo o il testo.

#### Pulsante destro

- Apre un menu a scomparsa.

### 2.1.2 Operazioni sui blocchi

È possibile spostare, trascinare, copiare e cancellare aree selezionate in tutti i menu di Eeschema.

Le aree vengono selezionate disegnando un riquadro attorno ad esse usando il tasto sinistro del mouse.

Mantenendo premuti “Maiusc”, “Ctrl”, o “Maiusc + Ctrl” durante la selezione, esegue rispettivamente copia, trascinamento o cancellazione:

Pulsante sinistro del mouse	Sposta la selezione.
Maiusc + pulsante sinistro del mouse	Copia la selezione.
Ctrl + pulsante sinistro del mouse	Trascina la selezione.
Ctrl + Maiusc + pulsante sinistro del mouse	Cancella la selezione.

Durante il trascinamento o la copia, si può:

- Fare clic nuovamente per piazzare gli elementi.
- Fare clic con il pulsante destro o premere Esc per annullare.

Se un comando di spostamento blocco è cominciato, un altro comando può essere selezionato tramite il tasto destro del mouse, menu a scomparsa:

---

Cancella blocco	
Zoom finestra	
Posiziona blocco	
Salva blocco	Ctrl+C
Copia blocco	
Trascina blocco	Tab
Cancella blocco	
Ribalta blocco	Y
Ribalta blocco –	X
Ruota blocco antiorario	R
Centra	F4
Ingrandisci	F1
Rimpicciolisci	F2
Aggiorna vista	F3
Inquadra tutto	Home
Seleziona zoom	▶
Imposta griglia	▶
Chiudi	

## 2.2 Comandi da tastiera

- Il tasto "Ctrl+F1" mostra l'elenco corrente dei comandi da tastiera.
- I comandi da tastiera possono essere ridefiniti nella scheda Controlli della finestra di dialogo delle opzioni dell'editor degli schemi elettrici (menu Preferenze → Opzioni generali).

Ecco l'elenco dei comandi da tastiera predefiniti:

Aiuto (questa finestra)	Ctrl+F1
Ingrandisci	F1
Rimpicciolisci	F2
Aggiorna zoom	F3
Centra zoom	F4
Adatta allo schermo	Home
Zoom alla selezione	@
Reimposta le coordinate locali	Spazio
Modifica elemento	E
Cancella elemento	Canc
Ruota elemento	R

Trascina elemento	G
Annulla	Ctrl+Z
Rifà	Ctrl+Y
Clic sinistro mouse	Invio
Doppio clic sinistro mouse	Fine
Salva schema	Ctrl+S
Carica schema	Ctrl+O
Trova elemento	Ctrl+F
Trova prossimo elemento	F5
Trova prossimo marcatore DRC	Maiusc+F5
Trova and sostituisci	Ctrl+Alt+F
Ripeti l'ultimo elemento	Ins
Sposta blocco → trascina blocco	Tab
Copia	Ctrl+C
Incolla	Ctrl+V
Taglia	Ctrl+X
Sposta elemento dello schema	M
Duplica simbolo o etichetta	C
Aggiungi simbolo	A
Aggiungi alimentazione	P
Ribalta in X	X
Ribalta in Y	Y
Orienta normalmente il simbolo	N
Modifica valore simbolo	V
Modifica riferimento simbolo	U
Modifica impronta simbolo	F
Modifica con l'editor dei simboli	Ctrl+E
Inizia filo	W
Inizia bus	B
Fine bus	K
Aggiungi etichetta	L
Aggiungi etichetta gerarchica	H
Aggiungi etichetta globale	Ctrl+L
Aggiungi giunzione	J
Aggiungi indicatore di non connesso	Q
Aggiungi foglio	S
Aggiungi elemento filo	Z
Aggiungi elemento bus	/
Aggiungi polilinea grafica	I
Aggiungi testo grafico	T
Aggiorna C.S. dallo schema	F8
Autopiazza campi	O
Esci dal foglio	Alt+BkSp
Cancella nodo	BkSp
Evidenzia collegamento	Ctrl+X

Tutti i comandi da tastiera possono essere ridefiniti usando lo specifico editor (menu Preferenze→Opzioni generali→[Controlli](#)).

È possibile importare o esportare le impostazioni dei comandi da tastiera usando: menu Preferenze→Opzioni tasti→Importa/Esporta tasti.

## 2.3 Griglia

In Eeschema il puntatore si sposta sempre sopra una griglia. La griglia può essere personalizzata:

- È possibile cambiare la dimensione della griglia attraverso il menu a scomparsa o tramite il menu Preferenze/Opzioni.

- I colori possono essere modificati tramite la scheda colori presente nella finestra di dialogo delle opzioni generali (menu Preferenze→Opzioni generali).
- La visibilità può essere accesa/spenta usando il pulsante corrispondente nella barra strumenti di sinistra.

La dimensione predefinita della griglia è 50 mils (0.05") o 1,27 millimetri.

Questa è la griglia preferita per piazzare simboli e fili in uno schema elettrico, e per piazzare piedini durante la progettazione di un simbolo nell'editor dei simboli.

Si può anche lavorare con una griglia più piccola da 25 mil a 10 mil, ma in genere queste sono usate per la creazione dei corpi dei simboli o per posizionare testi e commenti, non per i fili o piedini.

## 2.4 Selezione Zoom

Per cambiare il livello di zoom:

- Fare clic destro per aprire il menu a scomparsa e selezionare il livello di zoom desiderato.
- O usare i tasti funzione:
  - F1: Ingrandisce
  - F2: Rimpicciolisce
  - F4 o clic singolo del pulsante centrale del mouse (senza spostare il mouse): centra la vista attorno alla posizione puntatore
- Zoom finestra:
  - Rotellina del mouse: ingrandisce / rimpicciolisce
  - Maiusc+rotellina del mouse: scorre in su/giù
  - Ctrl+rotellina del mouse: scorre a sinistra/destra

## 2.5 Visualizzazione delle coordinate del puntatore

Le unità mostrate sono in pollici o in millimetri. Comunque, Eeschema lavora sempre internamente in millesimi (mils, thou o 0.001) di pollice.

Le seguenti informazioni sono mostrate sulla parte in basso a destra della finestra:

- Fattore di zoom
- Posizione assoluta del puntatore
- Posizione relativa del puntatore

Le coordinate relative possono essere azzerate con la barra spazio. È utile per effettuare misure tra due punti.

Z 0,82 X -63,50 Y 97,80 dx -63,50 dy 97,80 dist 116,61 mm

## 2.6 Barra menu in cima

La barra menu in cima permette l'apertura e il salvataggio degli schemi elettrici, la configurazione del programma, e la visualizzazione della documentazione.

File Modifica Visualizza Inserisci Opzioni Strumenti Aiuto



## 2.7 Barra strumenti in alto



Questa barra strumenti dà accesso alle funzioni principali di Eeschema.

Se Eeschema viene eseguito in modalità stand-alone (N.d.T. cioè al di fuori della gestione progetti KiCad), questo è l'insieme degli strumenti a disposizione:



Si noti che quando KiCad viene eseguito in modalità progetto, le prime due icone non sono disponibili dato che esse lavorano sui singoli file.



















	Crea un nuovo schema elettrico (solo in modalità stand alone).
	Apri uno schema elettrico (solo in modalità stand alone).
	Salva lo schema (gerarchico) completo.
	Seleziona la dimensione del foglio e modifica il blocco del titolo (cartiglio).
	Apri la finestra di dialogo della stampa.
	Incolla l'elemento o blocco copiato/tagliato nel foglio corrente.
	Annulla l'ultima modifica.
	Riesegui l'ultimo comando annullato.
	Invoca la finestra di dialogo di ricerca dei simboli e testi nello schema elettrico.
	Mostra la finestra di dialogo per la ricerca e sostituzione di testo nello schema elettrico.
	Ridisegna lo schermo; ingrandimento perfetto.
	Ingrandimento e rimpicciolimento immagine.
	Visualizza e naviga nell'albero della gerarchia.
	Lascia il foglio corrente e sale nella gerarchia.
	Chiama l'editor dei simboli per visualizzare e modificare librerie e simboli.
	Mostra le librerie di simboli.
	Annotazione dei simboli.
	ERC (Controllo Regole Elettriche), valida automaticamente le connessioni elettriche.
	Chiama CvPvb per assegnare impronte ai simboli.
	Esporta una netlist (Pcbnew, Spice e altri formati).
	Modifica i campi del simbolo.
	Genera la distinta materiali (BOM - Bill of Materials).

	Richiama Pcbnew per la creazione del circuito stampato.
	Back-import-azione assegnamento impronte (selezionate usando CvPcb o Pcbnew) nei campi "impronte".

## 2.8 Icone della barra strumenti di destra

Questa barra contiene strumenti per:







- Piazzare simboli, fili, bus, connessioni, etichette, testi, ecc.
- Creare sotto-fogli gerarchici e simboli di connessione.

	Annulla: elimina l'ultimo cambiamento effettuato (fino a 10).
	Evidenzia un collegamento marcando i suoi fili ed etichette con un colore diverso. Se KiCad è in esecuzione in modalità progetto allora anche il rame corrispondente al collegamento selezionato sarà evidenziato in Pcbnew.
	Mostra la finestra di selezione dei simboli per selezionarne uno da piazzare.
	Mostra la finestra di selezione dei simboli di alimentazione per selezionarne uno da piazzare.
	Disegna un filo.
	Disegna un bus.
	Disegna punti di connessione da filo a bus. Questi elementi sono solo grafici e non creano una connessione, perciò non dovrebbero essere usati per connettere assieme fili.
	Disegna elementi di connessione bus-a-bus.
	Inserisce marcatori di "Non connessione". Questi marcatori dovrebbero essere piazzati sui pin dei simboli che andrebbero lasciati non connessi. Ciò viene fatto per segnalare al controllo regole elettriche che questi pin sono stati lasciati intenzionalmente non connessi e non dovrebbero essere segnalati.
	Inserimento giunzione. Per connettere due fili che si incrociano, o un filo e un pin, in caso di ambiguità (cioè se il capo di un filo o pin non è connesso ad una delle estremità dell'altro filo).
	Inserimento etichetta locale. Le etichette locali connettono elementi <b>nello stesso foglio</b> . Per connessioni tra due fogli diversi, bisogna usare le etichette globali o gerarchiche.
	Inserimento etichetta globale. Tutte le etichette globali con lo stesso nome sono connesse assieme, anche tra fogli diversi.
	Inserimento etichetta gerarchica. Le etichette gerarchiche vengono usate per creare una connessione tra un sottofoglio e il foglio genitore che lo contiene.
	Piazza un sottofoglio gerarchico. È necessario specificare il nome del file per questo sottofoglio.
	Importa etichette gerarchiche da un sottofoglio. Questo comando può essere eseguito solo su sottofogli gerarchici. Creerà i pin gerarchici corrispondenti alle etichette gerarchiche piazzate nel relativo sottofoglio.
	Piazza un pin gerarchico in un sottofoglio. Questo comando può essere eseguito solo su sottofogli gerarchici. Creerà pin gerarchici arbitrari, anche se non esistono nel relativo sottofoglio.
	Disegna una linea. Queste sono solo grafiche e non connettono alcunché.
	Inserisce un testo di commento.

	Inserisce un'immagine bitmap.
	Elimina l'elemento selezionato.

## 2.9 Icone barra degli strumenti di sinistra

Questa barra strumenti gestisce le opzioni di visualizzazione:

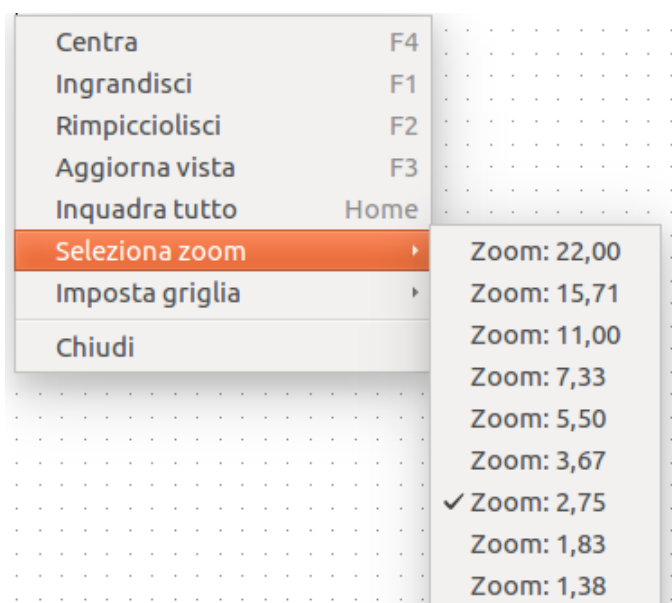
	Abilita/disabilita la visibilità della griglia.
	Passa alle unità in pollici.
	Passa alle unità in millimetri.
	Scegli la forma del cursore (a pieno schermo o piccola)
	Commuta la visibilità dei pin "invisibili".
	Commuta orientamento libero/bloccato a 90 gradi per piazzamento di fili e bus.

## 2.10 Menu a scomparsa e modifiche veloci

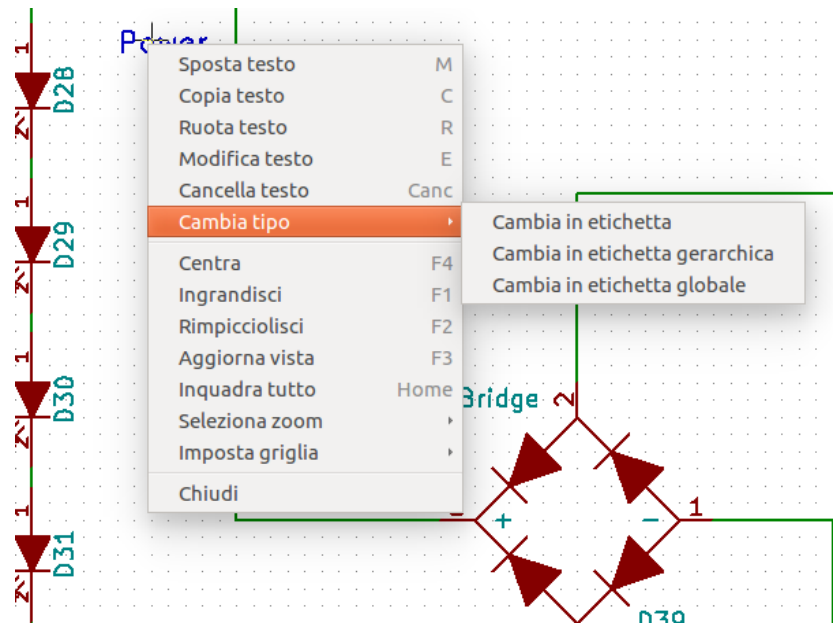
Un click destro apre un menu contestuale per l'elemento selezionato. Quest'ultimo contiene:

- Fattore di zoom.
- Regolazione della griglia.
- Parametri modificati comunemente per l'elemento selezionato.

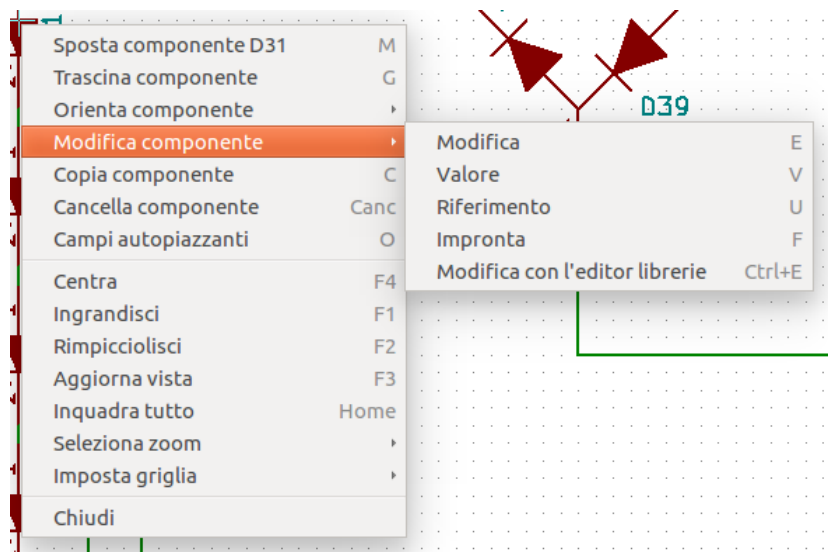
Menu a scomparsa senza elementi selezionati.



Modifica di un'etichetta.



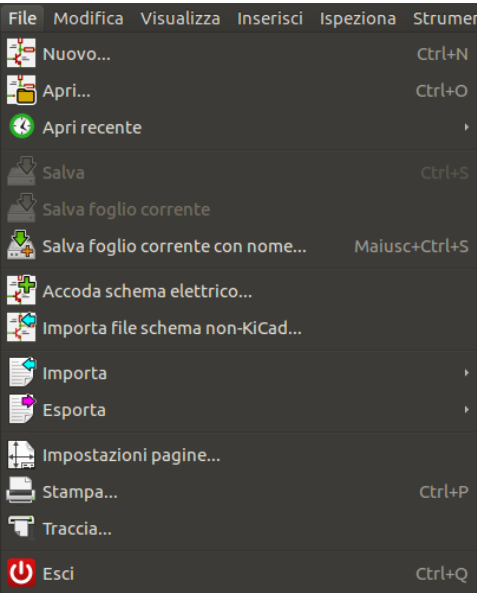
Modifica di un simbolo.



# Capitolo 3

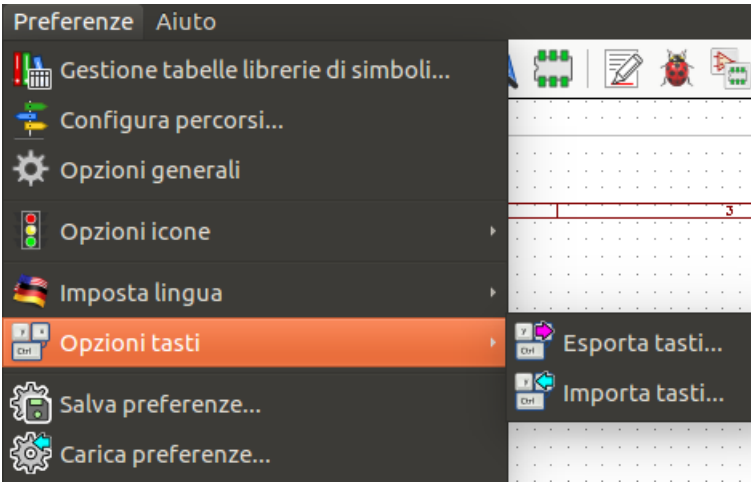
## Menu principale in alto

### 3.1 Menu file



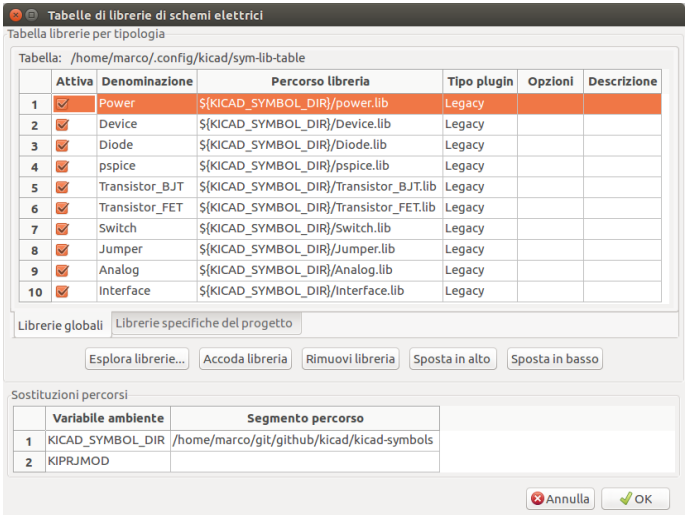
Nuovo	Chiude lo schema elettrico corrente e ne comincia uno nuovo (solo in modalità standalone).
Apri	Carica uno schema elettrico (solo in modalità standalone).
Apri recente	Apre un'elenco di schemi elettrici aperti recentemente (solo in modalità standalone).
Accoda schema elettrico	Inserisce i contenuti di un altro foglio in quello corrente.
Importa file schema non KiCad	Importa uno schema elettrico salvato in un altro formato.
Salva	Salva il foglio corrente e tutta la sua gerarchia di sottofogli.
Salva foglio corrente	Salva solo il foglio corrente, ma non gli altri della gerarchia.
Salva foglio corrente con nome. . .	Salva il foglio corrente con un nuovo nome.
Impostazioni pagina	Configura le dimensioni della pagina e del riquadro iscrizioni.
Stampa	Stampa lo schema (consultare il capitolo <a href="#">Traccia e stampa</a> ).
Traccia	Esporta in formato PDF, PostScript, HPGL o SVG (consultare il capitolo <a href="#">Traccia e stampa</a> ).
Chiudi	Termina l'applicazione.

3.2 Menu preferenze



Gestione tabelle librerie di simboli	Aggiunge/rimuove librerie di simboli.
Configura percorsi	Imposta i percorsi di ricerca predefiniti.
Opzioni generali	Preferenze (unità, dimensione griglia, nomi dei campi, ecc.).
Imposta lingua	Seleziona la lingua dell'interfaccia.
Opzioni icone	Impostazione di visibilità delle icone.
Salva e carica preferenze	Trasferimento delle preferenze a/da file.

3.2.1 Gestione tabelle di librerie di simboli



Eeschema usa due tabelle di librerie per memorizzare l’elenco delle librerie di simboli disponibili, che differiscono per tipologia:

- Librerie globali

Le librerie elencate nella tabella delle librerie globali sono disponibili per ogni progetto. Esse vengono salvate in **sym-lib-table** nella cartella utente (il percorso esatto dipende dal sistema operativo; controllare il percorso nella tabella).

- Librerie specifiche del progetto

Le librerie elencate nella tabella delle librerie specifiche del progetto sono disponibili al progetto correntemente aperto. Esse vengono salvate nel file **sym-lib-table** nella cartella del progetto (controllare il percorso nella tabella).

Si possono visualizzare entrambi gli elenchi facendo clic sulle linguette “Librerie globali” o “Librerie specifiche del progetto” presenti sotto la tabella librerie.

### 3.2.1.1 Aggiungi una nuova libreria

Aggiungere una libreria facendo clic sul pulsante **Esplora librerie...** e selezionando un file oppure facendo clic su "Accoda libreria" e inserendo un percorso di file di libreria. La libreria selezionata verrà aggiunta alla tabella di librerie aperta correntemente (Globale/Specifiche del progetto).

### 3.2.1.2 Rimuovi libreria

Elimina una libreria selezionando una o più librerie e facendo clic sul pulsante **Rimuovi libreria**.

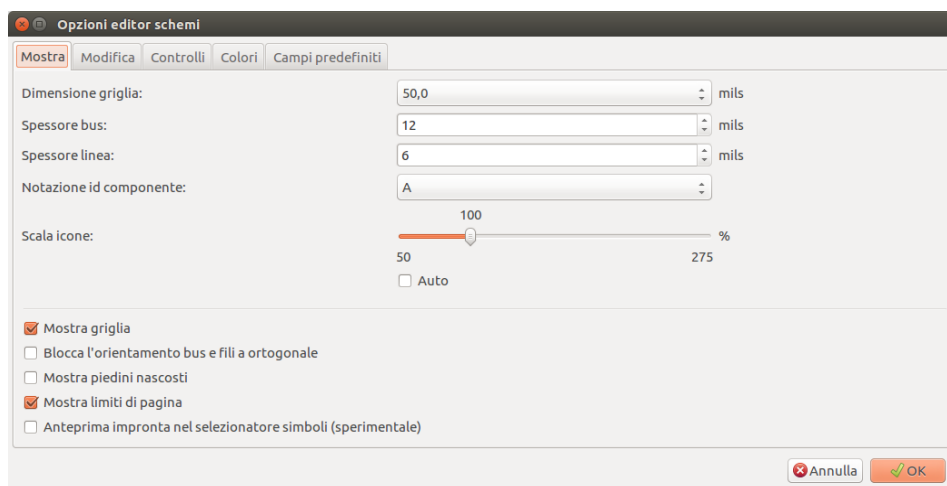
### 3.2.1.3 Proprietà librerie

Ogni riga nella tabella contiene diversi campi che descrivono una libreria:

Attiva	Attiva/disattiva la libreria. È utile per ridurre temporaneamente l'insieme di librerie caricate.
Denominazione	La denominazione (nickname) è un identificatore corto e univoco usato per assegnare simboli a componenti. I simboli sono rappresentati da stringhe <i>&lt;Denominatore libreria&gt;:&lt;Nome simbolo&gt;</i> .
Percorso libreria	Il percorso che indica la posizione della libreria.
Tipo plugin	Determina il formato file della libreria.
Opzioni	Conserva le opzioni specifiche della libreria, se il plugin le usa.
Descrizione	Breve descrizione dei contenuti della libreria.

## 3.2.2 Opzioni generali

### 3.2.2.1 Mostra

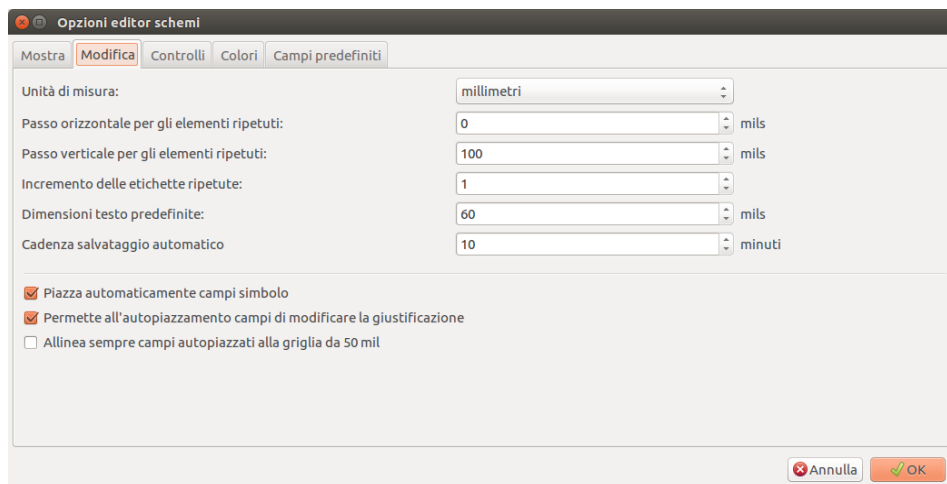


Dimensione griglia

Selezione della dimensione della griglia.  
Si **raccomanda** di lavorare con una griglia normale (0.050 pollici o 1,27 mm). Griglie più piccole vengono usate solitamente per la creazione di componenti.

Spessore bus	Spessore del tratto usato per disegnare i bus.
Spessore linea	Spessore del tratto usato per disegnare oggetti che non hanno uno spessore tratto specificato.
Notazione id componente	Stile del suffisso usato per denominare le unità del simbolo (U1A, U1.A, U1-1, ecc.)
Scala icone	Regola la dimensione delle icone delle barre strumenti.
Mostra griglia	Impostazione di visibilità della griglia.
Blocca l'orientamento di bus e fili a ortogonale	Se impostata, bus e fili possono essere solo verticali o orizzontali. Altrimenti bus e fili possono avere qualsiasi orientamento.
Mostra piedini nascosti	Mostra i piedini invisibili (o <i>nascosti</i> ), tipicamente i pin di alimentazione.
Mostra limiti di pagina	Se selezionata, mostra i limiti della pagina sullo schermo.
Anteprima impronta nel selezionatore simboli	Mostra un riquadro di anteprima dell'impronta e un selettore di impronte durante il piazzamento di un nuovo simbolo. <b>Nota:</b> può causare problemi o rallentamenti, usare a proprio rischio e pericolo.

### 3.2.2.2 Modifica

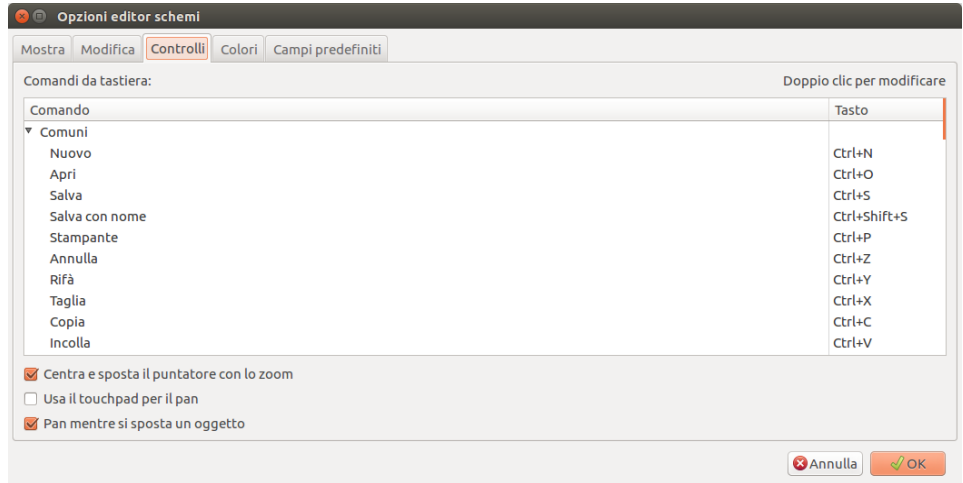


Unità di misura	Seleziona le unità di misura per lo schermo e le coordinate del puntatore (pollici o millimetri).
Passo orizzontale per gli elementi ripetuti	Incremento sull'asse X durante la duplicazione dell'elemento (dopo il piazzamento di un elemento come un simbolo, un'etichetta o un filo, una duplicazione viene effettuata con il tasto <i>Ins</i> ).
Passo verticale per gli elementi ripetuti	Incremento sull'asse Y durante la duplicazione dell'elemento (valore normale 0.100 pollici o 2,54 mm).
Incremento delle etichette ripetute	Incremento del valore dell'etichetta durante la duplicazione di testo terminante con un numero, come per esempio i membri di un bus (solitamente 1 o -1).
Dimensione testo predefinite	Usata per la creazione di nuovi elementi testo o etichette.
Cadenza salvataggio automatico	Tempo in minuti tra i salvataggi di backup.
Piazza automaticamente campi simbolo	Se selezionata, i campi del simbolo (cioè valore e riferimento) nei simboli appena piazzati possono venire spostati automaticamente per evitare collisioni con altri elementi.
Permetta all'autopiazzamento campi di cambiare la giustificazione	Estensione dell'opzione "Piazza automaticamente campi simbolo". Abilita la regolazione della giustificazione per i campi simbolo durante il piazzamento dei nuovi componenti.

Allinea sempre campi autopiazzati alla griglia da mil	Estensione dell'opzione "Piazza automaticamente campi simbolo". Se impostata, i campi vengono autopiazzati usando una griglia da 50 mils, altrimenti vengono piazzati liberamente.
---	--

3.2.2.3 Controlli

Ridefinisce i comandi da tastiera e imposta il comportamento dell'interfaccia utente.



Seleziona un nuovo comando da tastiera facendo doppio clic su un'azione o tasto destro su un'azione per mostrare un menu a scomparsa:

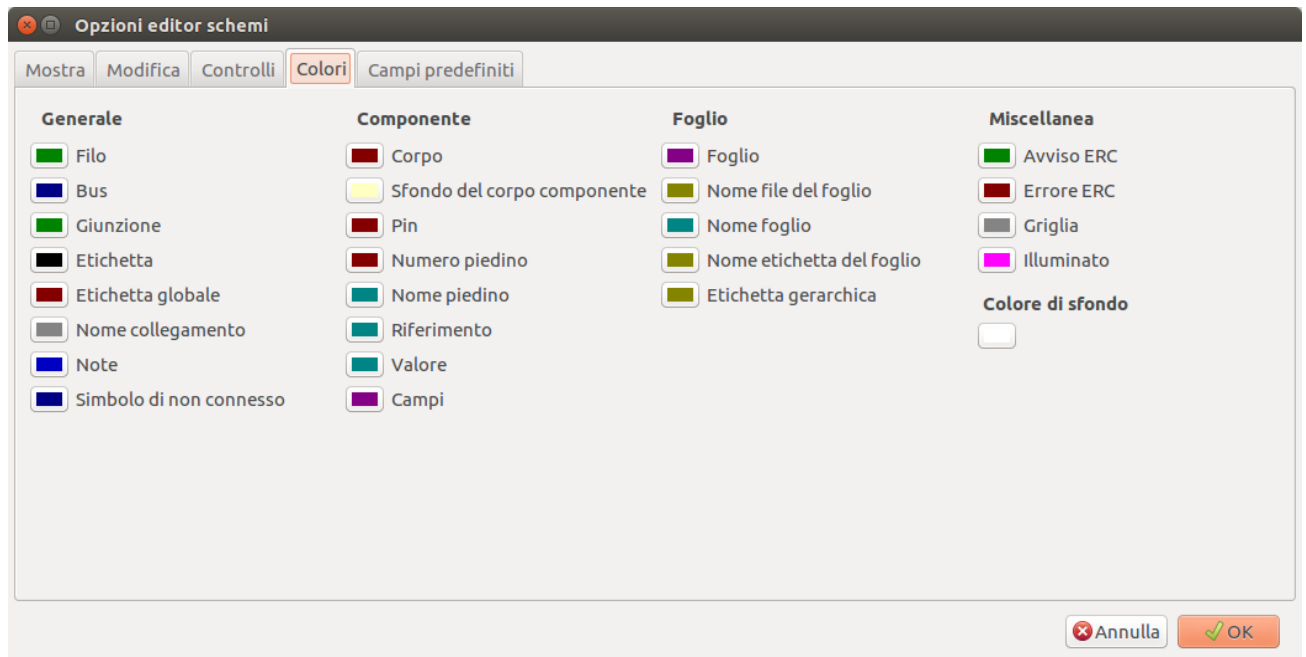
Modifica...	Definisce un nuovo tasto per l'azione (allo stesso modo del doppio clic).
Annulla cambiamenti	Annulla l'ultimo cambiamento del tasto per l'azione.
Ripristina predefinito	Imposta il tasto al suo valore predefinito.
Annulla tutti i cambiamenti	Annulla tutti i cambiamenti recenti per le azioni.
Ripristina tutto al predefinito	Imposta tutti i tasti delle azioni ai loro valori predefiniti.

Descrizione delle opzioni:

Centra e sposta il puntatore con lo zoom	Se selezionata, la posizione del puntatore viene spostata al centro dello schermo durante lo zoom in o out.
Usa il touchpad per il pan	Se abilitata, la vista si sposta usando le rotelline (o le gesture del touchpad) e per fare zoom è necessario mantenere premuto il tasto Ctrl. Altrimenti le rotelline ingrandiscono o rimpiccioliscono e Ctrl/Maiusc sono modificatori per il pan.
Pan mentre si sposta un oggetto	Se selezionata, fa il pan automatico della finestra se il puntatore esce da questa durante il disegno o lo spostamento.

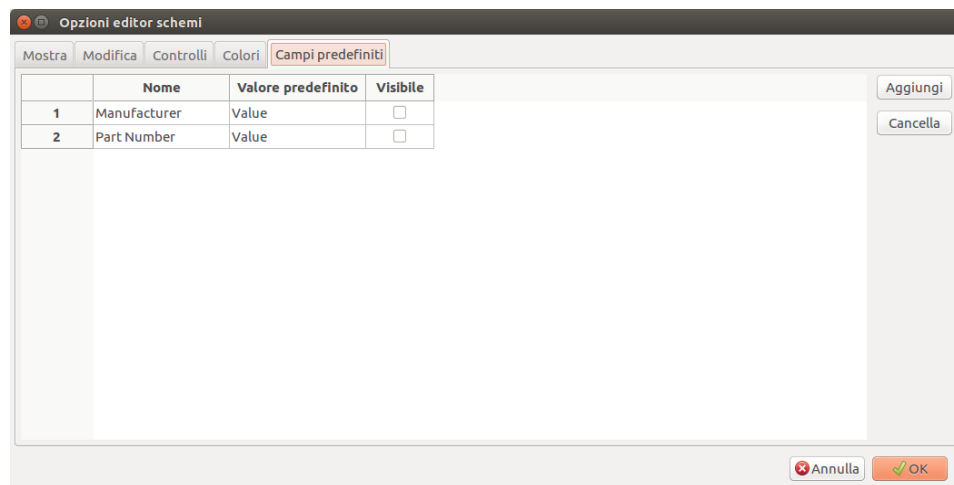
3.2.2.4 Colori

Schemi di colore per vari elementi grafici. Fare clic su uno qualsiasi dei campioni di colore per selezionare un nuovo colore per quel particolare elemento.



### 3.2.2.5 Campi predefiniti

Definisce campi aggiuntivi personalizzati e valori corrispondenti che appariranno nei nuovi simboli piazzati.



## 3.3 Menu di aiuto


Accedere alla guida in linea (questo documento) per accedere ad un vasto tutorial su KiCad.

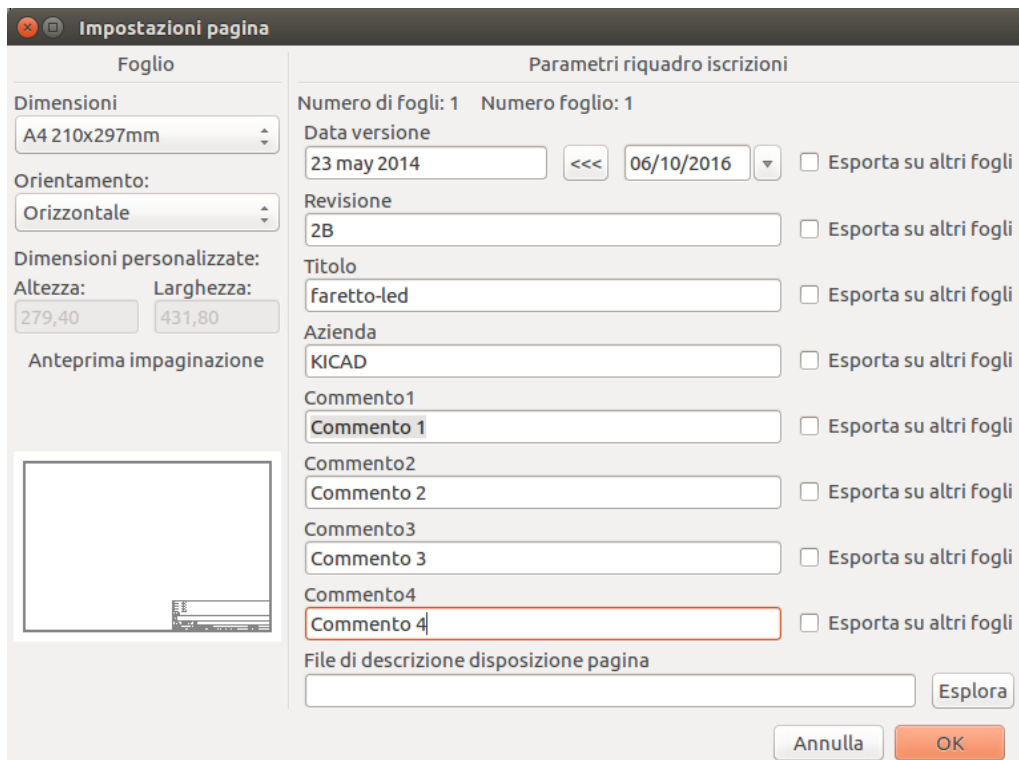
Usare “Copia informazioni di versione” quando si desidera inviare rapporti di difetti per identificare la propria versione ed il proprio sistema.

## Capitolo 4

# Barra degli strumenti in alto generale


### 4.1 Gestione del foglio

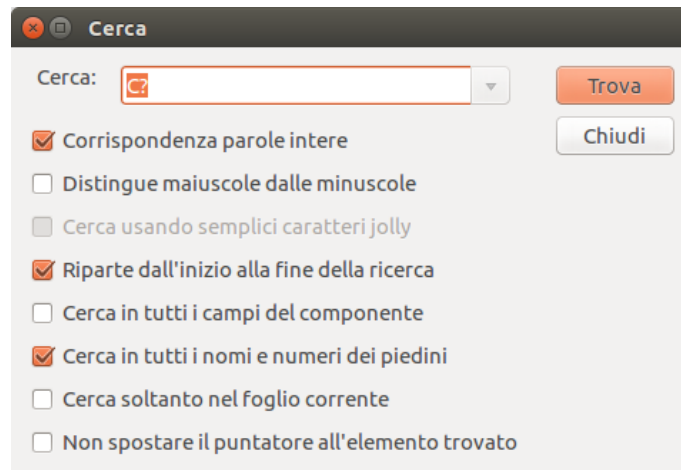
L'icona di impostazione del foglio  permette di impostare la dimensione del foglio e il contenuto del riquadro iscrizioni.



La numerazione dei fogli è automaticamente aggiornata. È possibile impostare la data ad oggi premendo il pulsante con la freccia a sinistra di "Data versione", visto che questa non viene cambiata automaticamente.

### 4.2 Strumento di ricerca

L'icona  serve per accedere allo strumento di ricerca.



È possibile cercare un riferimento, un valore o una stringa di testo nel foglio corrente o in tutta la gerarchia. Una volta trovato, il puntatore del mouse verrà posizionato sull'elemento trovato nel sotto-foglio in questione.

### 4.3 Lo strumento netlist



L'icona della netlist apre lo strumento di generazione delle netlist.

Lo strumento crea un file che descrive tutte le connessioni dell'intera gerarchia.

In una gerarchia multifoglio, ogni etichetta locale è visibile solo dentro il foglio al quale appartiene. Per esempio l'etichetta LABEL1 del foglio 3 è diversa dall'etichetta TOTO del foglio 5 (se non è stata introdotta intenzionalmente una connessione per collegarle). Ciò è dovuto al fatto che il nome del percorso del foglio è associato internamente all'etichetta locale.

---

#### Nota

Anche se non c'è limite alla lunghezza del testo per le etichette in Eeschema, si tenga in considerazione che altri programmi che dovessero leggere le netlist generate potrebbero avere delle limitazioni.

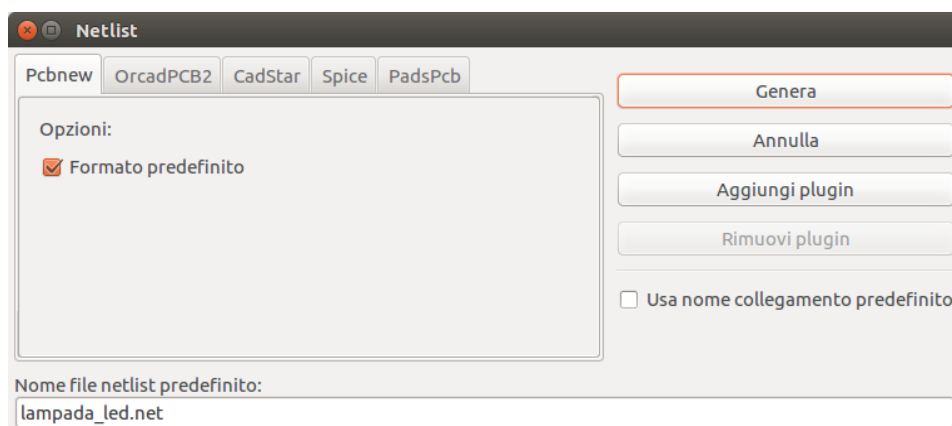
---

---

#### Nota

Evitare gli spazi nelle etichette, dato che potrebbero far sembrare una etichetta come diverse separate dagli spazi. Non è un limite di Eeschema, ma di molti formati di netlist che spesso assumono che un'etichetta non abbia spazi.

---



Opzioni:

---

Formato predefinito	Imposta per selezionare Pcbnew come formato predefinito.
---------------------	--


Si possono generare anche altri formati:

- Orcad PCB2
- CadStar
- Spice (simulatori)

Plugin esterni possono essere aggiunti per estendere l'elenco dei formati di netlist (nell'immagine precedente è stato aggiunto un plugin per PadsPcb).

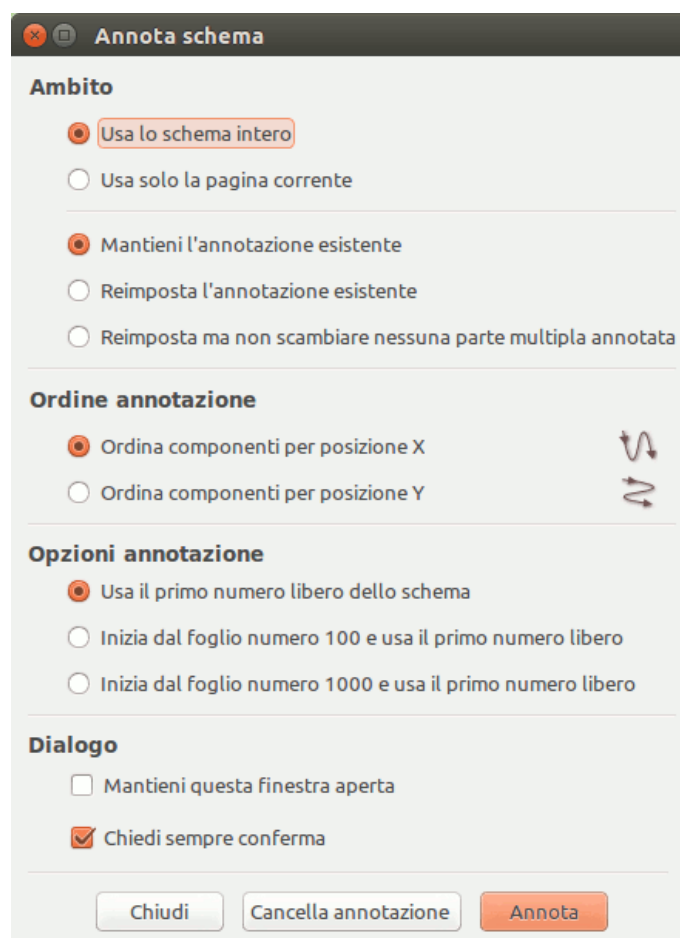
Si possono trovare ulteriori informazioni sulla creazione delle netlist nel capitolo [Creazione di una netlist](#).

## 4.4 Strumento di annotazione

L'icona  lancia l'esecuzione dello strumento di annotazione. Questo strumento assegna automaticamente i nomi a tutti i componenti nello schema.

Per componenti multiparte (come l'integrato TTL 7400 che contiene 4 porte), viene assegnato anche un suffisso per ogni parte (perciò un TTL 7400 identificato come U3 sarà diviso in U3A, U3B, U3C e U3D).

Si può annotare incondizionatamente tutti i componenti, o solamente quelli nuovi, cioè quelli che non erano stati annotati in precedenza.



**Ambito**

Usa lo schema intero	Tutti i fogli verranno ri-annotati (scelta predefinita).
Usa solo la pagina corrente	Solo il foglio corrente viene ri-annotato (questa scelta va selezionata solo in casi speciali, per esempio per valutare la quantità di resistenze nel foglio corrente).
Mantieni l'annotazione esistente	Annotazione condizionale, solo i nuovi componenti verranno ri-annotati (scelta normale).
Reimposta l'annotazione esistente	Annotazione incondizionale, tutti i componenti verranno ri-annotati (usare questa scelta quando ci sono riferimenti duplicati).
Reimposta ma non scambiare nessuna parte multipla annotata	Mantiene assieme tutti i gruppi multiunità (per es. U2A, U2B) durante la ri-annotazione.


### Ordine di annotazione

Seleziona l'ordine nel quale i componenti verranno numerati (sia orizzontalmente che verticalmente).

### Scelte di annotazione

Seleziona il formato di riferimento assegnato.

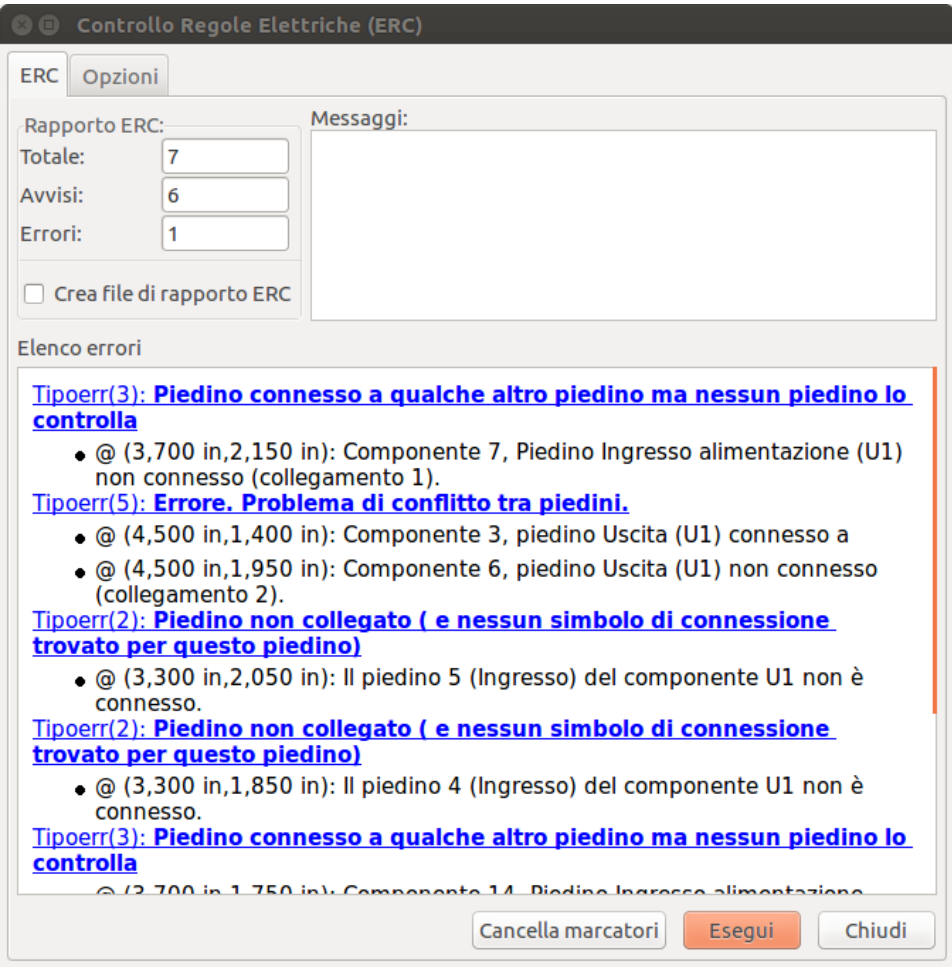
## 4.5 Strumento di controllo regole elettriche (ERC)

L'icona  avvia lo strumento di controllo regole elettriche (ERC).

Questo strumento esegue la verifica del progetto ed è in grado di rivelare connessioni mancanti o errate.

All'esecuzione del controllo ERC, Eeschema piazza dei marcatori per evidenziare i problemi rilevati. La descrizione dell'errore viene mostrata facendo clic sinistro sul marcatore. Si può generare anche un file di rapporto dei problemi.

4.5.1 La finestra di dialogo ERC principale



Gli errori vengono mostrati nella finestra del controllo regole elettriche:

- Totale errori e avvertimenti.
- Totale errori.
- Totale avvertimenti.

Opzioni:

Crea file di rapporto ERC	selezionare questa opzione per generare un file di rapporto ERC.
---------------------------	--

Comandi:

Cancella marcatori	Rimuove tutti i marcatori di avvertimento/errore ERC.
Esegui	Avvia il controllo regole elettriche.
Chiudi	Chiude la finestra.

- Facendo clic su un messaggio di errore si salta sul marcatore corrispondente nello schema elettrico.

4.5.2 Finestra di dialogo delle opzioni ERC



Questa scheda permette di definire le regole di connettività tra pin; si può scegliere tra 3 opzioni per ogni caso:

- Nessun errore
- Attenzione
- Errore

Ogni riquadro della matrice può essere modificato facendo clic su di esso.


Opzioni:

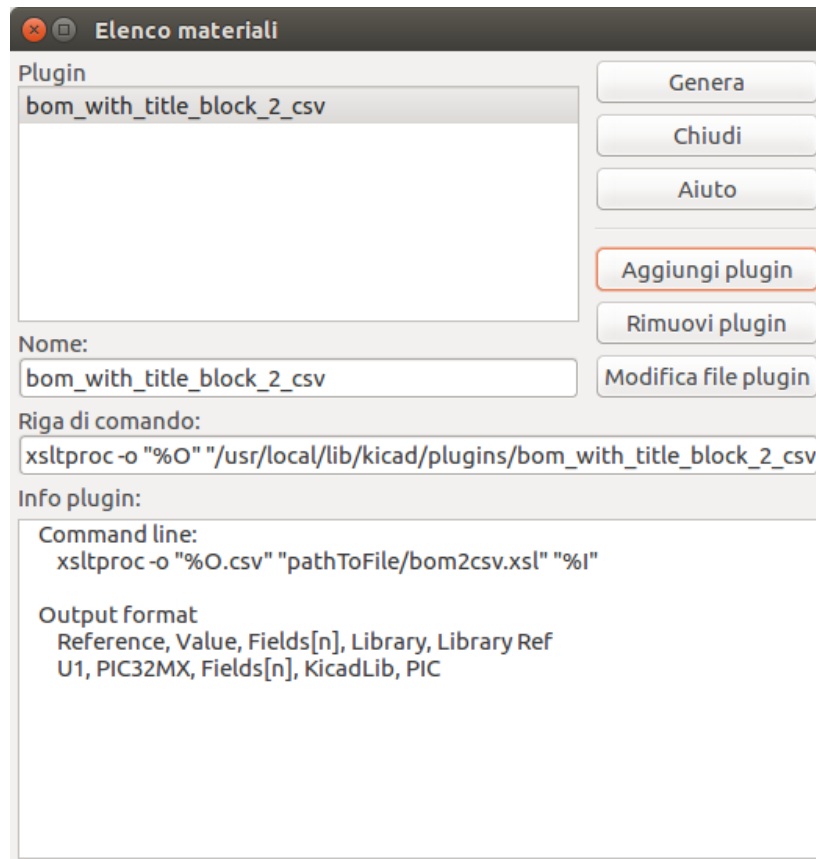
Controllo etichette simili	Segnala le etichette che differiscono solo per le maiuscole (per es. label/Label/LaBeL). I nomi dei collegamenti sono case-sensitive quindi etichette come quelle dell'esempio sono considerate collegamenti separati.
Controllo etichette globali uniche	Segnala le etichette globali che ricorrono solo una volta per un singolo collegamento. Normalmente si richiede che ce ne siano almeno due per fare una connessione.

Comandi:

Inizializza al predefinito	Ripristina le impostazioni originali.
----------------------------	---------------------------------------

## 4.6 Strumento per la distinta materiali

L'icona  avvia la generazione di distinta materiali (BOM). Questo strumento permette la generazione di un file elenco di tutti i componenti e connessioni gerarchiche (etichette globali).



Il generatore di distinte materiali di Eeschema fa uso di plugin esterni, in forma di script XSLT o Python. Alcuni esempi sono installati nella cartella dei file eseguibili di KiCad.

Un utile insieme di proprietà di componenti da usare per una distinta componenti sono:

- Value - valore: nome univoco per ogni parte usata.
- Footprint - Impronta: sia inserita manualmente che per back-annotation (vedere sotto).
- Field1 - Campo1: nome costruttore.
- Field2 - Campo2: numero parte del costruttore.
- Field3 - Campo3: numero parte distributore.

Per esempio:

Proprietà componente

Componente

Parti: A

Orientamento (in decimi di grado):  
☒ 0  
☐ +90  
☐ 180  
☐ -90

Capovolgi:  
☒ Normale  
☐ Ribalta --  
☐ Ribalta ||

☐ Forma convertita

Nome componente: Crystal

Test Seleziona

Marcatura temporale: 57F4A5CC

Reimposta ai valori predefiniti di libreria

Campi

Nome	Valore
Riferimento	X1
Valore	Crystal
Impronta	
Specifiche	

Aggiungi campo  
Cancella campo  
Sposta in alto

Allineamento orizzontale:  
☐ Sinistra  
☒ Centra  
☐ Destra

Allineamento verticale:  
☐ Basso  
☒ Centra  
☐ Alto

Visibilità:  
☒ Mostra  
☐ Ruota

Stile:  
☒ Normale  
☐ Corsivo  
☐ Grassetto  
☐ Grassetto corsivo

Campo selezionato: Riferimento

Valore campo: X1

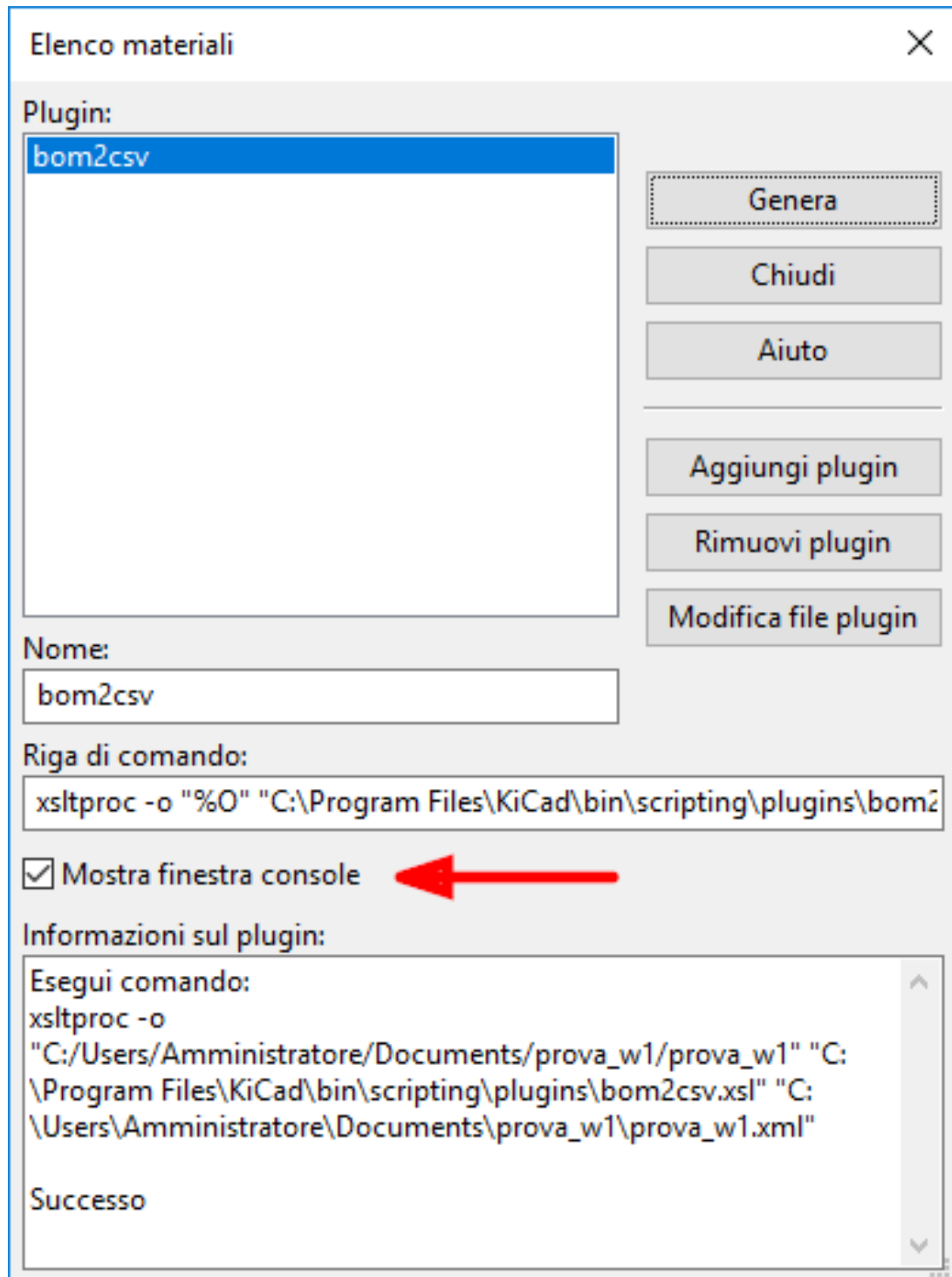
Dimensione: 0,050 in

PosX: 0,000 in


PosY: 0,268 in

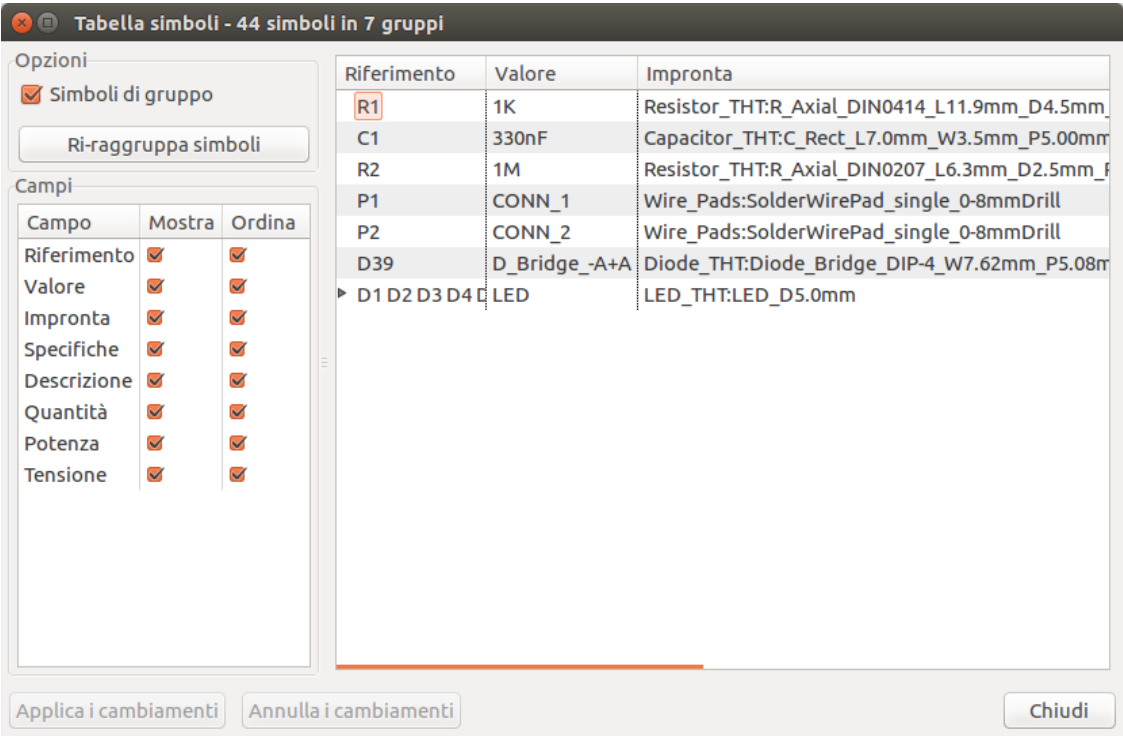
Annulla OK

Su **MS Windows**, la finestra di dialogo del generatore distinta materiale ha un'opzione speciale (indicata dalla freccia rossa) che controlla la visibilità della finestra del plugin esterno. Per impostazione predefinita, la riga di comando viene eseguita con la finestra della console nascosta e l'output viene reindirizzato al campo *Plugin info*. Impostare questa opzione per mostrare la finestra del comando in esecuzione. Potrebbe essere necessario se il plugin ha una GUI.



## 4.7 Strumento di modifica dei campi

L'icona  apre un foglio elettronico che consente di visualizzare e modificare i valori dei campi di tutti i simboli.



Una volta modificati i valori dei campi, è necessario accettare i cambiamenti facendo clic sul pulsante *Applica i cambiamenti* o annullarli facendo clic sul pulsante *Annulla i cambiamenti*.

#### 4.7.1 Trucchi per semplificare lo riempimento dei campi

Ci sono diversi metodi speciali di copia/incolla nel foglio di calcolo. Essi possono tornare utili quando si inseriscono campi valore ripetuti in diversi componenti.

Questi metodi sono illustrati sotto.

Copia (Ctrl+C)	Selezione	Incolla (Ctrl+V)																																													
<table><tr><td>abc</td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	abc												<table><tr><td>abc</td><td></td><td></td></tr><tr><td>abc</td><td></td><td></td></tr><tr><td>abc</td><td></td><td></td></tr><tr><td>abc</td><td></td><td></td></tr></table>	abc			abc			abc			abc			<table><tr><td>abc</td><td></td><td></td></tr><tr><td>abc</td><td>abc</td><td></td></tr><tr><td>abc</td><td>abc</td><td></td></tr><tr><td>abc</td><td>abc</td><td></td></tr></table>	abc			abc	abc		abc	abc		abc	abc										
abc																																															
abc																																															
abc																																															
abc																																															
abc																																															
abc																																															
abc	abc																																														
abc	abc																																														
abc	abc																																														
<table><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	12	13										<table><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	12	13										<table><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr></table>	11	12	13				11	12	13	11	12	13									
11	12	13																																													
11	12	13																																													
11	12	13																																													
11	12	13																																													
11	12	13																																													
<table><tr><td>11</td><td></td><td></td></tr><tr><td>21</td><td></td><td></td></tr><tr><td>31</td><td></td><td></td></tr><tr><td>41</td><td></td><td></td></tr><tr><td>51</td><td></td><td></td></tr></table>	11			21			31			41			51			<table><tr><td>11</td><td></td><td></td></tr><tr><td>21</td><td></td><td></td></tr><tr><td>31</td><td></td><td></td></tr><tr><td>41</td><td></td><td></td></tr><tr><td>51</td><td></td><td></td></tr></table>	11			21			31			41			51			<table><tr><td>11</td><td>11</td><td>11</td></tr><tr><td>21</td><td>21</td><td>21</td></tr><tr><td>31</td><td>31</td><td>31</td></tr><tr><td>41</td><td>41</td><td>41</td></tr><tr><td>51</td><td>51</td><td>51</td></tr></table>	11	11	11	21	21	21	31	31	31	41	41	41	51	51	51
11																																															
21																																															
31																																															
41																																															
51																																															
11																																															
21																																															
31																																															
41																																															
51																																															
11	11	11																																													
21	21	21																																													
31	31	31																																													
41	41	41																																													
51	51	51																																													
<table><tr><td>11</td><td>12</td><td></td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	12		21	22								<table><tr><td>11</td><td>12</td><td></td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	12		21	22								<table><tr><td>11</td><td>12</td><td></td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td></td></tr><tr><td>11</td><td>12</td><td>11</td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td>21</td></tr><tr><td>11</td><td>12</td><td>11</td></tr></table>	11	12		21	22		11	12	11	21	22	21	11	12	11						
11	12																																														
21	22																																														
11	12																																														
21	22																																														
11	12																																														
21	22																																														
11	12	11																																													
21	22	21																																													
11	12	11																																													
<table><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	12	13	21	22	23							<table><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	11	12	13	21	22	23							<table><tr><td>11</td><td>12</td><td>13</td></tr><tr><td>21</td><td>22</td><td>23</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>11</td><td>12</td><td></td></tr></table>	11	12	13	21	22	23				11	12										
11	12	13																																													
21	22	23																																													
11	12	13																																													
21	22	23																																													
11	12	13																																													
21	22	23																																													
11	12																																														

**Nota**

Queste tecniche sono disponibili anche in altre finestre di dialogo con elementi di controllo a griglia.

## 4.8 Strumento di importazione per assegnazione impronte

### 4.8.1 Accesso:



L'icona **BACK** avvia lo strumento di per la back-annotation.

Questo strumento permette di importare i cambiamenti alle impronte effettuati in PcbNew, tramite i campi impronte, indietro in Eeschema.

## Capitolo 5

# Gestione librerie di simboli

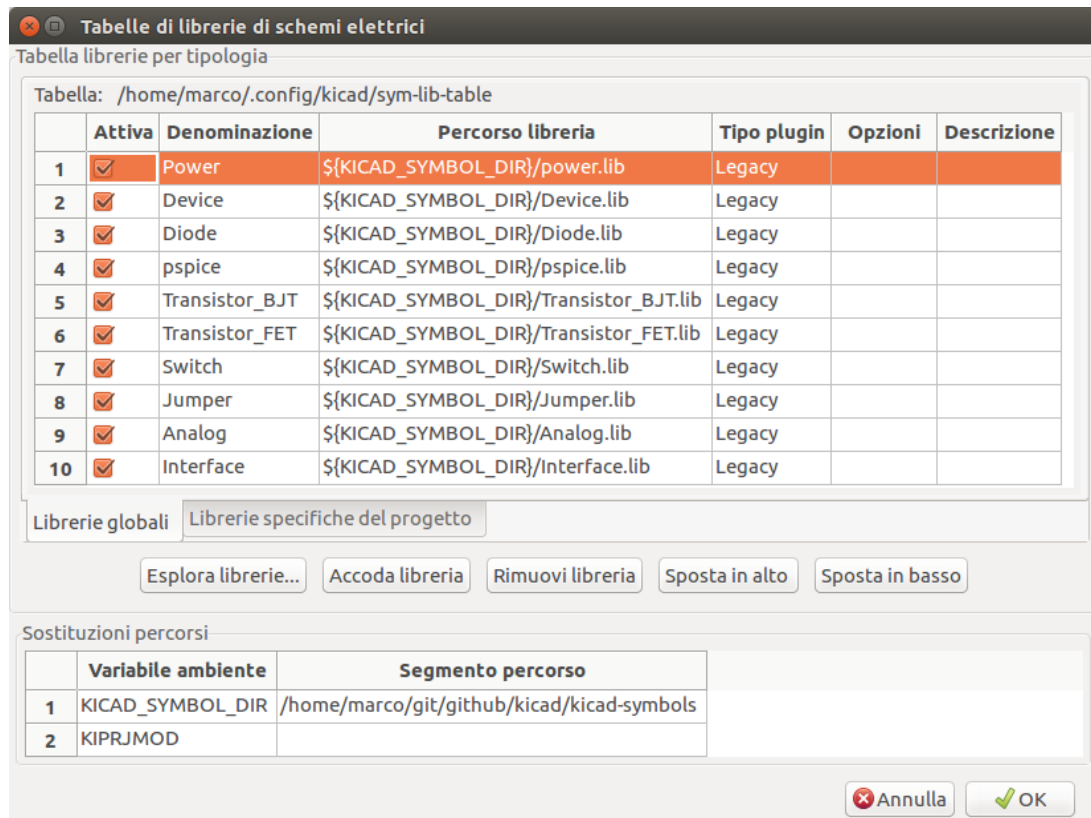
Le librerie di simboli contengono raccolte di simboli utilizzati durante la creazione degli schemi elettrici. Ogni simbolo in uno schema è identificato in modo univoco da un nome completo composto da un nickname di libreria e da un nome di simbolo. Un esempio è `Audio:AD1853`.

### 5.1 Tabella librerie di simboli

La tabella della libreria dei simboli contiene un elenco di tutti i file della libreria che KiCad conosce. La tabella della libreria dei simboli è composta dal file della tabella delle librerie di simboli globali e dal file della tabella delle librerie di simboli specifici del progetto.

Quando viene caricato un simbolo, Eeschema usa il denominatore della libreria, `Audio` nel nostro esempio, per cercare la posizione della libreria nella tabella della libreria dei simboli.

L'immagine seguente mostra la finestra di modifica della tabella librerie di simboli che si apre selezionando la voce "Gestione librerie di simboli" nel menu delle "Preferenze".



### 5.1.1 Tabella librerie di simboli globale

Le librerie elencate nella tabella librerie globale sono disponibili per ogni progetto. Esse vengono salvate nel file sym-lib-table nella cartella utente. La posizione di questa cartella dipende dal sistema operativo usato.

### 5.1.2 Tabella librerie di simboli specifiche del progetto

La tabella librerie di simboli specifica del progetto contiene l'elenco delle librerie che sono disponibili specificatamente per il file di progetto caricato in quel momento. La tabella librerie specifiche del progetto può essere modificata solo quando viene caricata assieme al file del progetto. Se non viene caricato alcun file di progetto o non c'è nessun file di tabella librerie di simboli nel percorso del progetto corrente, viene creata una tabella vuota che può essere modificata, ed in seguito salvata, assieme al file del progetto.

### 5.1.3 Configurazione iniziale

La prima volta che Eeschema viene eseguito e il file della tabella dei simboli globale **sym-lib-table** non viene trovato nella cartella dell'utente, Eeschema cercherà copiare il file di tabella simboli predefinito sym-lib-table memorizzato nella cartella di sistema dei modelli di KiCad nel file sym-lib-table (N.d.T. quindi creandolo da zero) nella cartella dell'utente. Se il modello predefinito di file sym-lib-table non si trova, una finestra di dialogo richiederà una posizione alternativa da cui caricare il file sym-lib-table. Se non si trova ancora il file sym-lib-table o se la finestra viene chiusa, verrà creata una tabella librerie di simboli vuota nella cartella dell'utente. Se ciò succede, l'utente può copiare il file sym-lib-table manualmente o configurare la tabella a mano.

---

**Nota**

La tabella librerie di simboli predefinita include tutte le librerie di simboli installati che fanno parte di KiCad. Ciò può o meno essere desiderabile a seconda dell'uso e della velocità del sistema. Il tempo richiesto per caricare le librerie di simboli è proporzionale al numero di librerie presenti nella tabella librerie di simboli. Se il tempo di caricamento delle librerie di simboli sembra eccessivo, rimuovere le librerie usate raramente o mai dalla tabella librerie globale e aggiungerle di volta in volta alla tabella librerie del progetto solo quando necessario.

---

### 5.1.4 Aggiungere voci alla tabella

Per usare una libreria di simboli, questa deve essere prima aggiunta alla tabella globale o a quella specifica del progetto. La tabella specifica del progetto è utilizzabile solo quando si è aperto un file di progetto.

**Ogni voce di libreria deve avere un identificativo univoco.**

Questo identificativo non ha nulla a che fare con il nome o il percorso del file di libreria. Il caratteri : e / non possono essere usati da nessuna parte nel denominatore della libreria. Ogni voce di libreria deve avere un nome / percorso file validi a seconda del tipo di libreria. I percorsi possono essere definiti come assoluti, relativi, o per sostituzione di variabile d'ambiente (vedere nella prossima sezione).

Il tipo appropriato di plugin deve essere selezionato perché la libreria possa essere letta correttamente. KiCad attualmente supporta solo il plugin per i file di libreria di simboli tradizionali.

C'è anche un campo dedicato alla descrizione della voce di libreria. Il campo opzioni non viene usato al momento perciò aggiungere opzioni non ha alcun effetto sul caricamento delle librerie.

- Si noti che non si può avere denominatori di librerie duplicati nella stessa tabella. Ma è comunque possibile avere gli stessi denominatori di libreria sia nella tabella di librerie di simboli globale che in quella specifica del progetto.
- La voce nella tabella specifica del progetto avrà la precedenza sulla corrispondente presente nella tabella globale in caso di identificativi identici.
- Quando le voci sono definite nella tabella specifica del progetto, un file sym-lib-table contenente le voci verrà scritto nella cartella del file di progetto aperto in quel momento.

### 5.1.5 Sostituzione delle variabili ambiente

Una delle più potenti caratteristiche della tabella delle librerie di simboli è la sostituzione delle variabili ambientali. Ciò permette di inserire i percorsi personalizzati di dove le librerie di simboli sono memorizzate in variabili ambiente. La sostituzione delle variabili ambiente è supportata usando la sintassi `${NOME_VAR_AMB}` nel percorso della libreria.

Per impostazione prefinita, durante l'esecuzione KiCad definisce **due variabili ambiente**:

- la variabile ambiente **KIPRJMOD** che punta sempre alla cartella del progetto aperto correntemente. **KIPRJMOD** non può essere modificata.
- la variabile ambiente **KICAD\_SYMBOL\_DIR**. Questa punta alla posizione dove sono memorizzate le librerie di simboli predefinite preinstallate con KiCad.

È possibile passare sopra a **KICAD\_SYMBOL\_DIR** definendola in Preferenze / Configura percorsi, menu che permette di sostituire le proprie librerie a alle librerie di simboli predefinite di KiCad.

**KIPRJMOD** permette di memorizzare le librerie nel percorso del progetto senza dover definire il percorso assoluto (che non è sempre conosciuto) per la libreria nella tabella librerie simboli specifica del progetto.

---

### 5.1.6 Modelli di utilizzo

Le librerie di simboli si possono definire sia globalmente che specificatamente al progetto attualmente caricato. Le librerie di simboli definite nella tabella globale dell'utente sono sempre disponibili e vengono memorizzate nel file sym-lib-table nella cartella utente. La tabella delle librerie di simboli specifica del progetto è attiva solamente per il file progetto aperto al momento.

Ci sono vantaggi e svantaggi per ogni metodo. Definire tutte le librerie nella tabella globale significa che queste saranno sempre disponibili alla bisogna. Lo svantaggio di ciò è aumenterà che il tempo di caricamento.

Definire tutte le librerie di simboli su base specifica del progetto significa che si avranno solamente le librerie necessarie per quel progetto e ciò diminuirà il tempo di caricamento dei simboli. Lo svantaggio è che sarà sempre necessario ricordarsi di aggiungere ogni libreria di simboli necessaria per ogni progetto.

Uno schema di utilizzo potrebbe essere quello di definire le librerie di uso comune a livello globale e le librerie richieste solo per il progetto nella tabella della libreria specifica del progetto.

### 5.1.7 Rimappatura dei vecchi progetti

Quando si carica uno schema creato prima dell'implementazione della tabella delle librerie di simboli, Eeschema cercherà di rimappare i collegamenti alle librerie di simboli presenti nello schema ai simboli nella tabella librerie appropriati. Il successo di questo processo dipende da diversi fattori:

- le librerie originali usate nello schema sono ancora disponibili e invariate da quando il simbolo è stato aggiunto allo schema.
- tutte le operazioni di salvataggio sono state eseguite quando sono state rilevate per creare una libreria di salvataggio o mantenere aggiornata la libreria di salvataggio esistente.
- l'integrità della libreria cache dei simboli del progetto non è stata danneggiata.

**avvertimento**

La rimappatura eseguirà un salvataggio di tutti i file che vengono modificati durante l'operazione, nella cartella di salvataggio all'interno della cartella del progetto. Effettuare sempre un salvataggio del progetto prima di rimappare, (N.d.T. per evitare brutte sorprese) nel caso in cui qualcosa vada storto.

**avvertimento**

L'operazione di recupero viene eseguita anche se è stata disabilitata per garantire che i simboli corretti siano disponibili per la rimappatura. Non annullare questa operazione o la rimappatura non riuscirà a rimappare correttamente i simboli degli schemi. Eventuali collegamenti a simboli spezzati dovranno essere corretti manualmente.

---

**Nota**

Se le librerie originali sono state rimosse e il recupero non è stato eseguito, la cache della libreria può essere utilizzata come libreria di ripristino come ultima risorsa. Copiare la libreria della cache in un nuovo nome file e aggiungere il nuovo file della libreria all'inizio dell'elenco delle librerie utilizzando una versione di Eeschema prima dell'implementazione della tabella della libreria dei simboli.

---

## Capitolo 6

# Creazione e modifica di schemi elettrici

### 6.1 Introduzione

Uno schema elettrico può essere rappresentato da un foglio singolo ma, se è grande abbastanza, potrà richiedere molti fogli.

Uno schema rappresentato da molti fogli è detto gerarchico, e tutti i fogli di cui è composto (ognuno consistente nel proprio file) costituiscono un progetto Eeschema. La gestione di schemi elettrici gerarchici verrà descritta nel capitolo [Schemi elettrici gerarchici](#).

### 6.2 Considerazioni generali

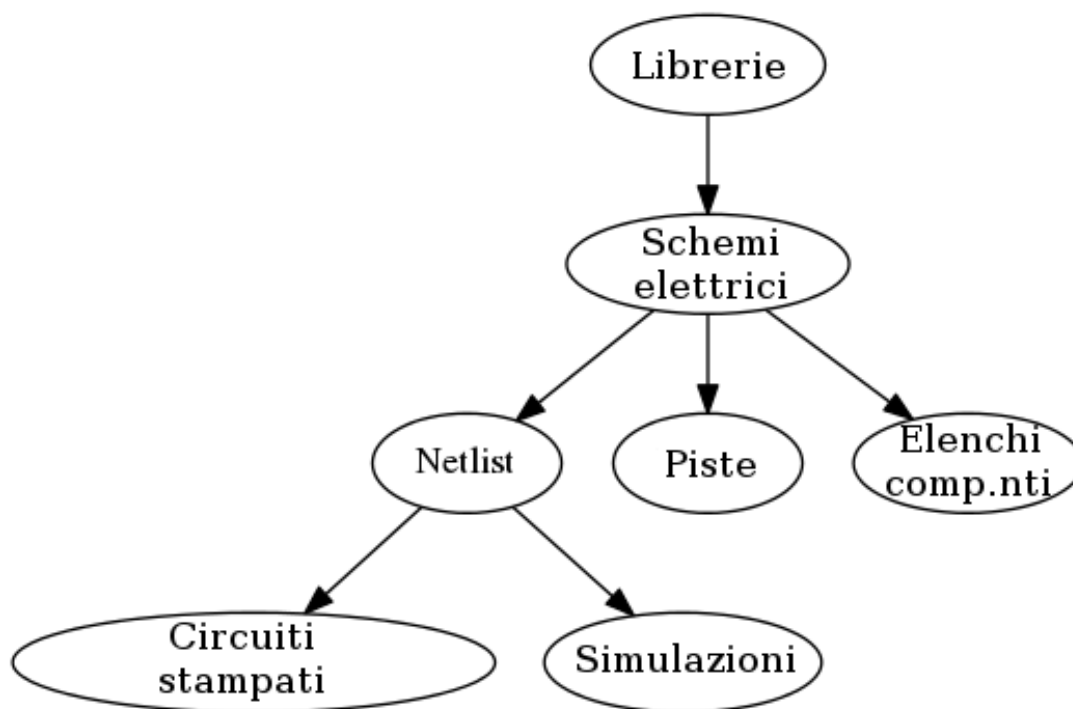
Uno schema elettrico progettato con Eeschema è più di una semplice rappresentazione grafica di un dispositivo elettronico. Esso normalmente è il punto di ingresso di una catena di sviluppo che permette:

- Il controllo di validità rispetto ad una serie di regole ([Controllo Regole Elettriche \(ERC\)](#)) per il rilevamento di errori e omissioni.
- La generazione automatica della [distinta materiali](#).
- La [generazione di una netlist](#) per software di simulazione tipo SPICE.
- La creazione di [netlist](#) per il trasferimento delle informazioni nella progettazione di circuiti stampati.

Uno schema elettrico consiste principalmente di simboli, fili, etichette, giunzioni, porte bus e di alimentazione. Per chiarezza, negli schemi elettrici, è possibile inserire elementi puramente grafici come elementi bus, commenti, e polilinee.

---


## 6.3 La catena di sviluppo

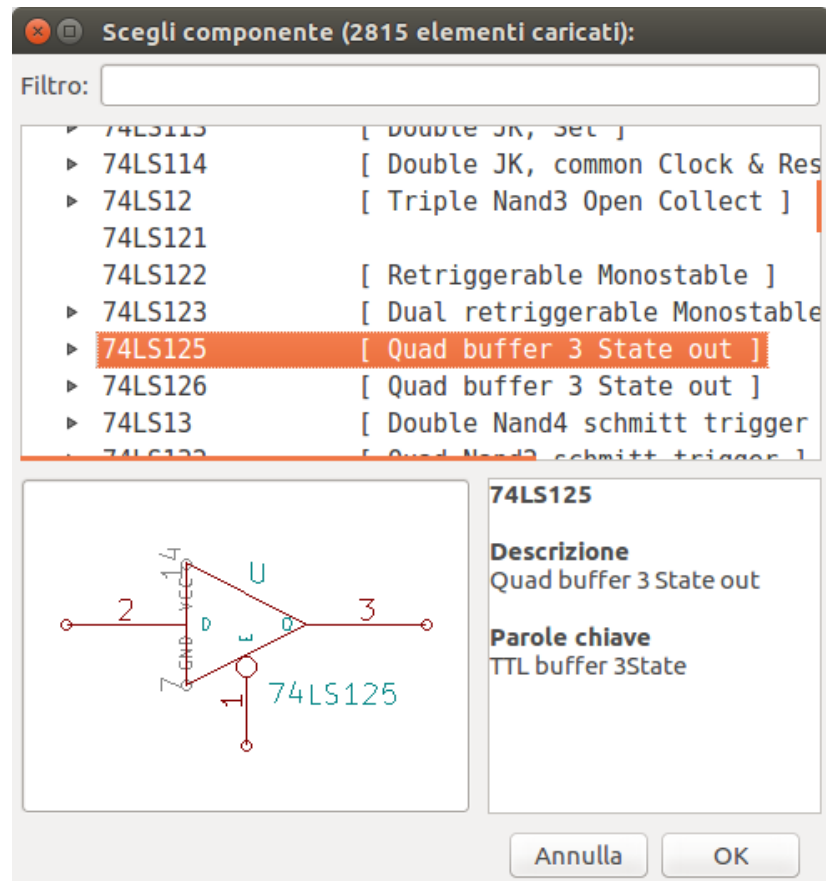


I simboli vengono aggiunti allo schema elettrico da librerie di simboli. Dopo che lo schema è stato ultimato, viene generata una netlist, che viene in seguito usata per importare l'insieme delle connessioni e delle impronte in PcbNew.

## 6.4 Modifica e inserimento simboli

### 6.4.1 Trova e piazza un simbolo

Per caricare un simbolo nello schema elettrico si può usare l'icona . Una finestra di dialogo permette di battere il nome del simbolo da caricare.



La finestra di dialogo di scelta del simbolo filtrerà i simboli per nome, parolachiave, e descrizione secondo quanto si inserirà nel campo di ricerca. Filtri avanzati possono essere usati semplicemente digitandoli:

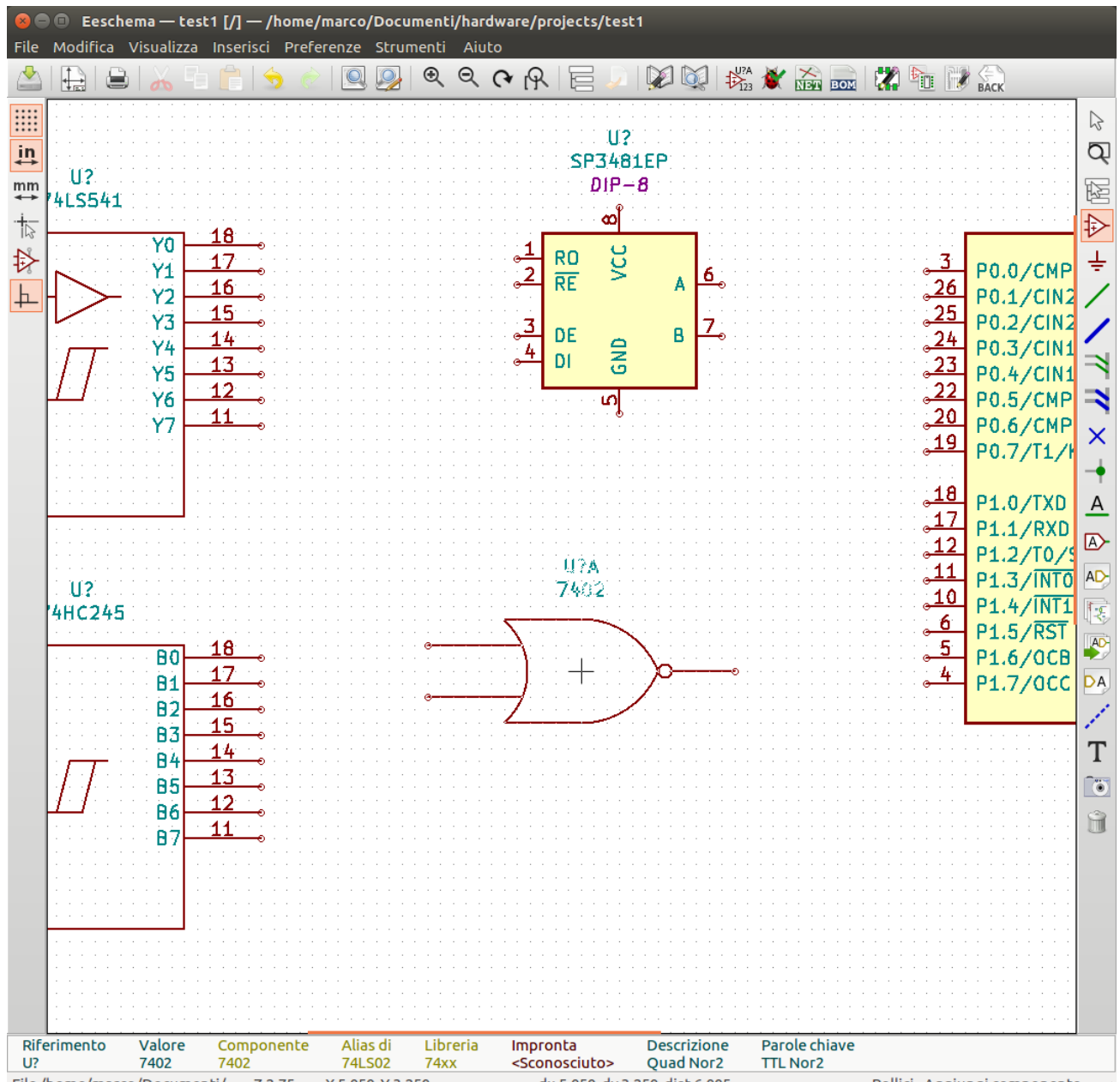
- **Caratteri jolly:** usare i caratteri ? e \* rispettivamente per significare “qualsiasi carattere” e “qualsiasi carattere in qualsiasi numero”.
- **Relazionali:** se la descrizione di un componente di libreria o parola chiave contiene un marcatore del formato “chiave:123”, è possibile corrispondere relativamente a quello battendo “chiave>123” (maggiore di), “chiave<123” (minore di), ecc. I numeri possono includere uno dei seguenti suffissi indipendenti da maiuscole o minuscole:  

$$|==| p | n | u | m | k | meg | g | t | 10^{-12} | 10^{-9} | 10^{-6} | 10^{-3} | 10^3 | 10^6 | 10^9 | 10^{12} |==|$$

$$|==| k | m | g | t | 2^{10} | 2^{20} | 2^{30} | 2^{40} |==|$$
- **Espressioni regolari:** se si ha familiarità con le espressioni regolari, si possono usare anch'esse. Il tipo di espressione regolare usato è di [stile espressione regolare avanzato dei wxWidgets](#), che è simile alle espressioni regolari Perl.


Prima di piazzare il simbolo nello schema elettrico, è possibile ruotarlo, renderlo speculare e modificarne i campi, sia usando i comandi da tastiera che tramite il menu contestuale che esce con il tasto destro del mouse. Tutto ciò può essere effettuato ugualmente anche successivamente al piazzamento.

Ecco un simbolo durante il piazzamento:



### 6.4.2 Porte di alimentazione

Una porta di alimentazione è un simbolo (i simboli sono raggruppati nella libreria “power”), in modo tale che possano essere piazzati usando la finestra di selezione dei componenti. Comunque, dato che il piazzamento di questi simboli è frequente, è

disponibile anche l'icona strumento . Questo strumento è del tutto simile all'inserimento simboli, eccetto per il fatto che la ricerca viene effettuata già direttamente nella libreria “power”.

### 6.4.3 Modifica di simboli (piazzati)

Ci sono due modi per modificare un simbolo:

- La modifica del simbolo stesso: posizione, orientamento, selezione unità di un simbolo multi-unità.
- La modifica di uno dei campi del simbolo: riferimento, valore, impronta, ecc.

Quando un simbolo è stato appena piazzato, si può doverne modificare i valori (in particolare per le resistenze, condensatori, ecc.), mentre non serve assegnare un numero di riferimento direttamente, o selezionare l'unità (eccetto per simboli con unità bloccate, che devono essere assegnate manualmente). Ciò può essere svolto automaticamente dalla funzione di annotazione.

#### 6.4.3.1 Modifica di un simbolo

Per modificare delle caratteristiche di un simbolo, posizionare il puntatore sul simbolo e fare:

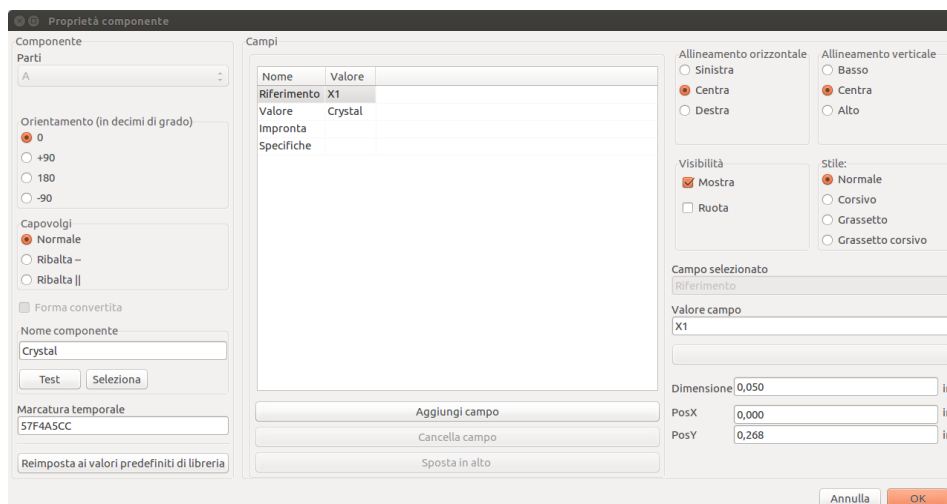
- Fare doppio clic sul simbolo per aprire la finestra di dialogo di modifica.
- Clic destro per aprire il menu contestuale e usare uno dei comandi: sposta, orienta, modifica, cancella, ecc.

#### 6.4.3.2 Modifiche dei campi di testo

Si possono modificare i riferimenti, valori, posizioni, orientamenti, dimensioni del testo e visibilità dei campi:

- Doppio clic sul campo testo per modificarlo.
- Clic destro per aprire il menu contestuale e usare uno dei comandi: sposta, ruota, modifica, cancella, ecc.

Per ottenere ulteriori opzioni, o per creare altri campi, doppio clic sul simbolo per aprire la finestra di dialogo delle proprietà del simbolo.



Ogni campo può essere visibile o nascosto, e mostrato orizzontalmente o verticalmente. La posizione mostrata è sempre indicata per un simbolo mostrato normalmente (nessuna rotazione o ribaltamento speculare) ed è relativa al punto di ancoraggio del simbolo.

L'opzione "Reimposta ai valori predefiniti di libreria" imposta il simbolo all'orientamento originale, e reimposta le opzioni, dimensione e posizione di ogni campo. Comunque, i campi testo non vengono modificati dato che in questo modo si potrebbe rovinare lo schema elettrico.

## 6.5 Fili, Bus, Etichette, Porte di alimentazione

### 6.5.1 Introduzione

Tutti questi elementi di disegno possono essere piazzati anche con gli strumenti presenti nella barra verticale destra.

Questi elementi sono:

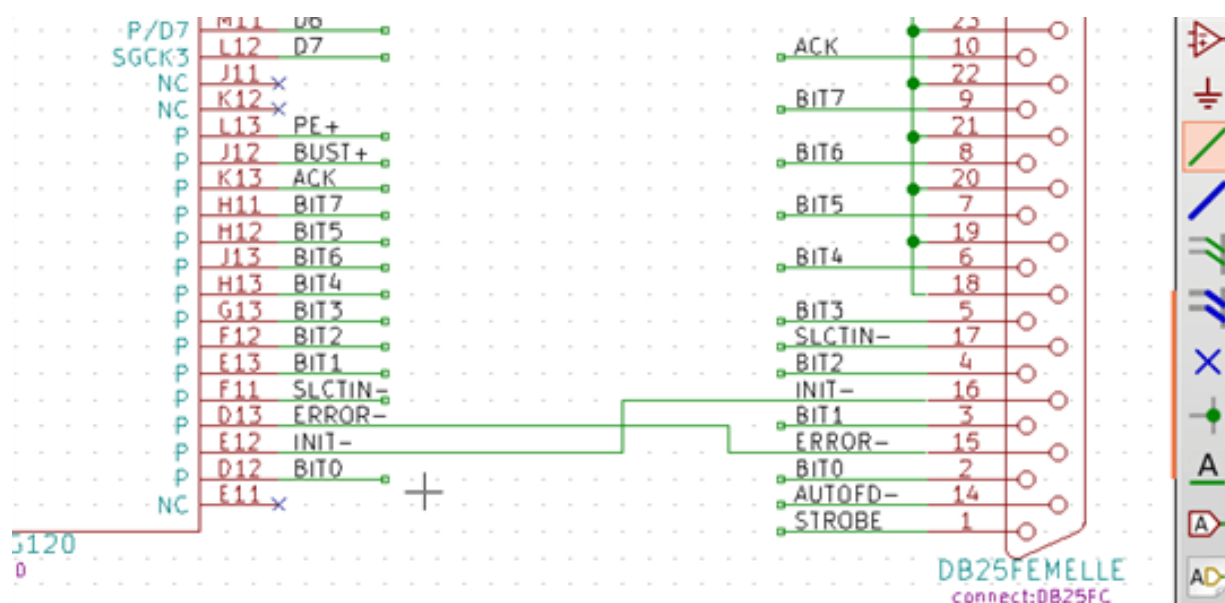
- **Fili:** le connessioni più usate tra simboli.
- **Bus:** per connettere graficamente le etichette di bus
- **Polilinee:** per la grafica.
- **Giunzioni:** per creare connessioni tra fili o bus che si incrociano.
- **Elementi bus:** per mostrare connessioni tra fili e bus.
- **Etichette:** per etichettare o per creare connessioni.
- **Etichette globali:** per le connessioni tra fogli.
- **Testi:** per commenti e annotazioni.
- **Segnalazioni "non connesso":** per terminare un piedino che non necessita di alcuna connessione.
- **Fogli gerarchici,** e i loro piedini di connessione.

### 6.5.2 Connessioni (fili ed etichette)

Ci sono due metodi per instaurare connessioni:

- Fili tra pin.
- Etichette.

La figura seguente mostra i due metodi:



**Nota 1:**

Il punto di “contatto” di una etichetta è l’angolo in basso a sinistra della prima lettera dell’etichetta. Questo punto viene mostrato con un piccolo quadratino se non connesso.

Questo punto deve perciò essere in contatto con il filo, o essere sovrapposto alla fine di un piedino in modo che l'etichetta venga visualizzata come connessa.

**Nota 2:**

Per stabilire una connessione, un segmento di filo deve essere connesso ai suoi capi ad un altro segmento o a un piedino.

Se c'è una sovrapposizione (se un filo passa sopra un pin, ma senza essere connesso alla fine del piedino) non c'è connessione.

#### Nota 3:

I fili che si incrociano non sono implicitamente connessi. È necessario attaccarli assieme con un punto di giunzione se si vuole proprio stabilire una connessione.

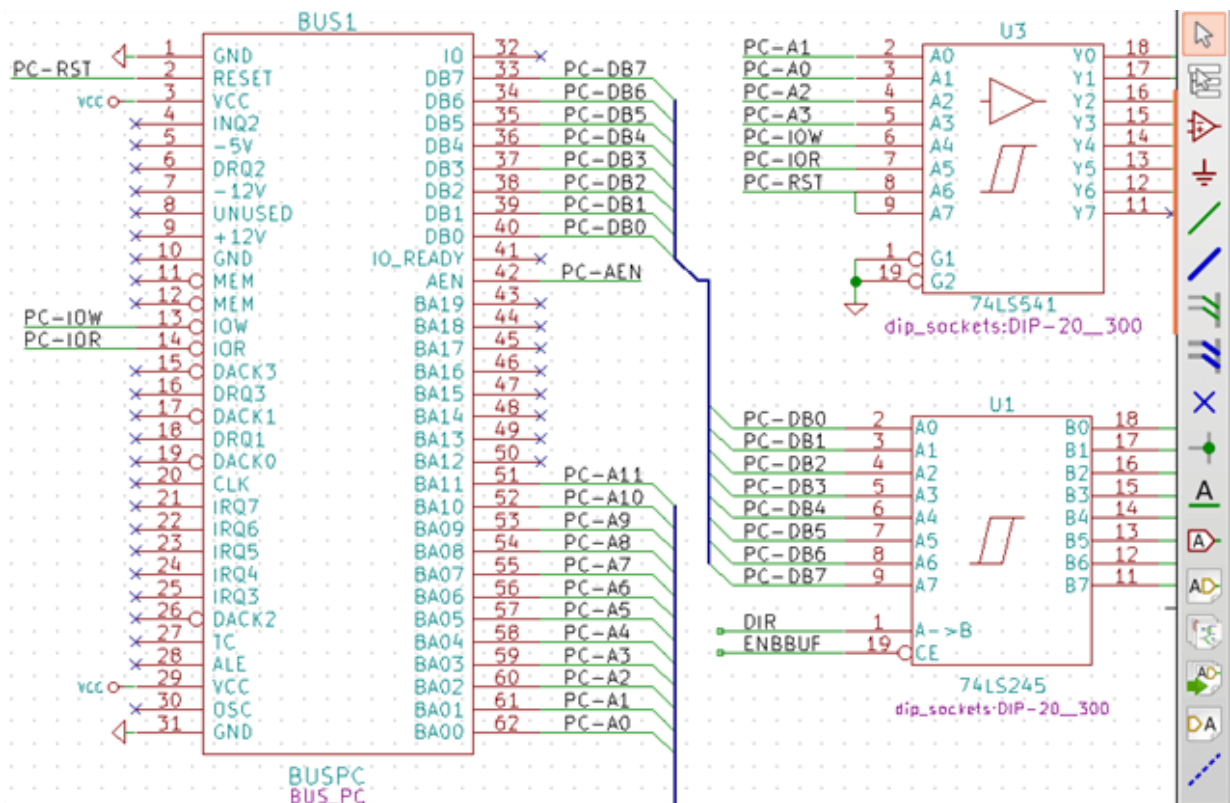
La figura precedente (fili connessi al connettore DB25FEMALE, piedini 22, 21, 20, 19) mostra un esempio di connessione usando un simbolo di giunzione.

#### Nota 4:

Se due diverse etichette vengono piazzate sullo stesso filo, queste vengono connesse assieme e diventano equivalenti: tutti gli altri elementi connessi ad una o l'altra etichetta sono connessi a tutte.

### 6.5.3 Connessioni (Bus)

Nello schema elettrico seguente, molti piedini sono connessi a dei bus.



#### 6.5.3.1 Membri di bus

Dal punto di vista dello schema elettrico, un bus è un insieme di segnali che iniziano con un prefisso comune e finiscono con un numero. Per esempio, PCA0, PCA1, e PCA2 sono membri del bus PCA.

Il bus completo si chiama PCA[N..m], dove N e m sono il primo e l'ultimo numero di filo di questo bus. Perciò se PCA possiede 20 membri da 0 a 19, il bus completo è denominato PCA[0..19]. Un insieme di segnali come PCA0, PCA1, PCA2, WRITE, READ non possono essere contenuti in un bus.

#### 6.5.3.2 Connessioni tra membri di bus

Piedini connessi tra gli stessi membri di un bus devono essere connessi da etichette. Non è possibile connettere un piedino direttamente ad un bus; questo tipo di connessione sarà ignorata da Eeschema.

Nell'esempio sopra, le connessioni vengono effettuate dalle etichette piazzate sui fili connessi ai piedini. Le voci di bus (segmenti di filo a 45 gradi) sono solo elementi grafici, e non sono necessarie per formare connessioni logiche.

In effetti, usando il comando di ripetizione (tasto *Ins*), le connessioni possono essere eseguite molto velocemente nel modo seguente, se i piedini del componente sono allineati in ordine incrementale (una pratica comune in componenti come memorie, microprocessori, ecc.):

- Piazzare la prima etichetta (per esempio PCA0)
- Usando il tasto di ripetizione quanto desiderato per piazzare membri. Eeschema creerà automaticamente le etichette successive (PCA1, PCA2...) allineate verticalmente, teoricamente nella esatta posizione degli altri piedini.
- Disegnare il filo sotto la prima etichetta. Usare poi il comando di ripetizione per piazzare gli altri fili sotto le etichette.
- Se necessario, piazzare le voci di bus allo stesso modo (piazzare la prima voce, poi usare il tasto di ripetizione).

---

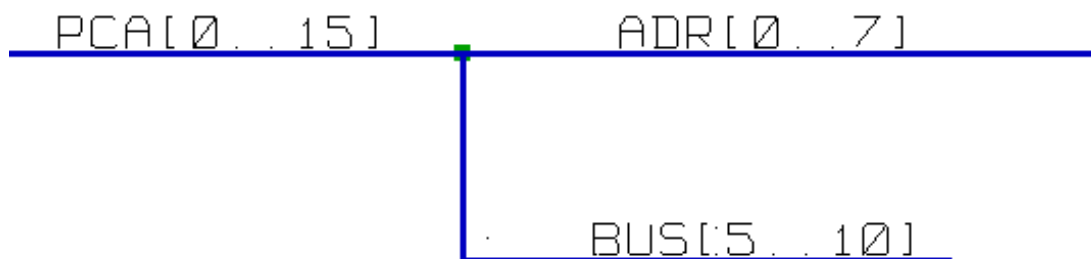
**Nota**

Nel menu Preferenze/Opzioni, è possibile impostare i parametri di ripetizione:

- Passo verticale per gli elementi ripetuti.
  - Passo orizzontale per gli elementi ripetuti.
  - Incremento delle etichette ripetute (che perciò potranno essere incrementate di 2, 3, ... o decrementate).
- 

### 6.5.3.3 Connessioni globali tra bus

Si potrebbe dover creare delle connessioni tra bus, in modo da collegare due bus con nomi differenti, o nel caso di gerarchie, creare connessioni tra fogli diversi. È possibile creare queste connessioni nel modo seguente.



I bus PCA [0..15], ADR [0..7] e BUS [5..10] sono connessi assieme (si noti la giunzione qui dato che i fili del bus verticale si attaccano nel mezzo del segmento di bus orizzontale).

Più precisamente, i membri corrispondenti sono connessi assieme: PCA0 e ADR0 sono collegati, (così come PCA1 e ADR1 fino a PCA7 e ADR7).

Per di più, PCA5, BUS5 e ADR5 sono connessi (così come PCA6, BUS6 e ADR6 e come PCA7, BUS7 e ADR7).

PCA8 e BUS8 sono anch'essi connessi (così come PCA9 e BUS9, PCA10 e BUS10)

---

## 6.5.4 Connessioni di alimentazione


Quando i piedini di alimentazione dei simboli sono visibili, devono essere connessi, come ogni altro segnale.

I simboli come le porte e flip-flop possono avere piedini di alimentazione invisibili. Bisogna fare attenzione con questi perché:

- È impossibile connettere i fili, a causa della loro invisibilità.
- Non si conoscono i loro nomi.

Ed inoltre, sarebbe una cattiva idea renderli visibili e collegarli come gli altri piedini, dato che lo schema elettrico diverrebbe illeggibile e non in conformità con le usuali convenzioni.

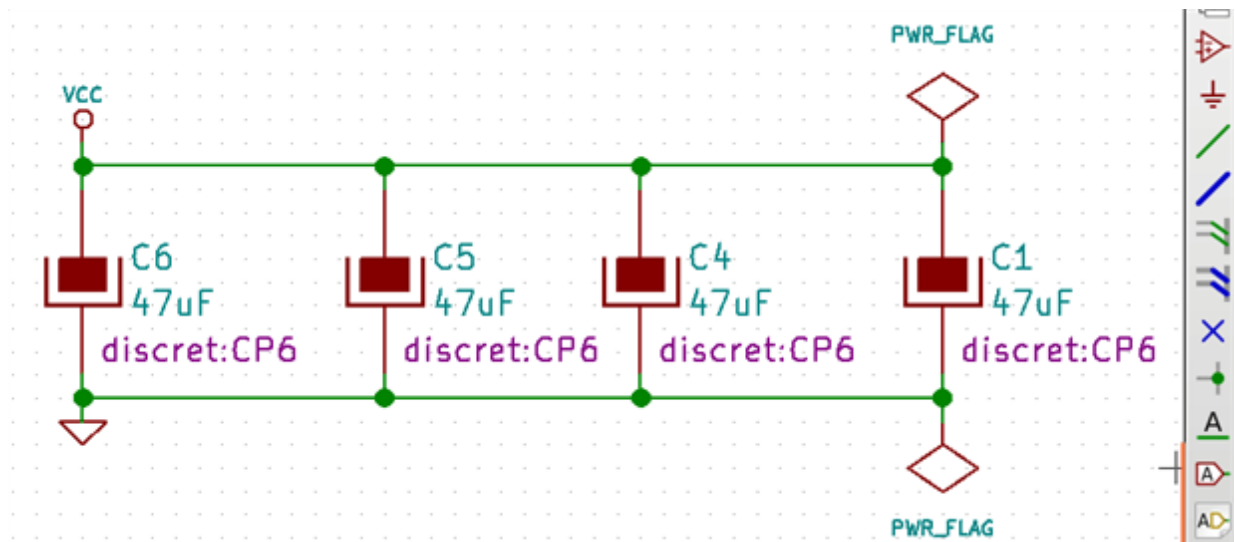
### Nota

Se si vuole forzare la visualizzazione di questi piedini di alimentazione invisibili, bisogna selezionare l'opzione "Mostra piedini nascosti" nella finestra di dialogo Preferenze/Opzioni del menu principale, o tramite l'icona  presente sulla barra (opzioni) strumenti sulla sinistra.

Eeschema connette automaticamente tutti i piedini di alimentazione nascosti che posseggono stesso nome al collegamento (net) di alimentazione di nome corrispondente. Potrebbe rendersi necessario attaccare assieme collegamenti di alimentazione con nomi diversi (per esempio, "GND" nei componenti TTL e "VSS" in quelli in tecnologia MOS): si usino le porte di alimentazione a questo scopo.

Non è raccomandabile usare le etichette per le connessioni di alimentazione. Queste hanno solo ambito di connessione "locale", e non connetterebbero i piedini di alimentazione nascosti.

La figura sottostante mostra un esempio di connessioni di porte di alimentazione.




In questo esempio, la massa (GND) è connessa alla porta di alimentazione VSS e la porta VCC è connessa a VDD.

Due simboli PWR\_FLAG sono visibili. Essi indicano che le due porte di alimentazione VCC e GND sono realmente connesse ad una sorgente di alimentazione. Senza queste due segnalazioni, lo strumento ERC avrebbe diagnosticato: *Attenzione: porta di alimentazione non alimentata.*

Tutti questi simboli si trovano nella libreria di simboli "power".



### 6.5.5 Indicatore “Non connesso”

Questi simboli sono molto utili per evitare avvertimenti ERC indesiderati. Il controllo regole elettriche assicura che nessuna connessione venga accidentalmente lasciata sconnessa.

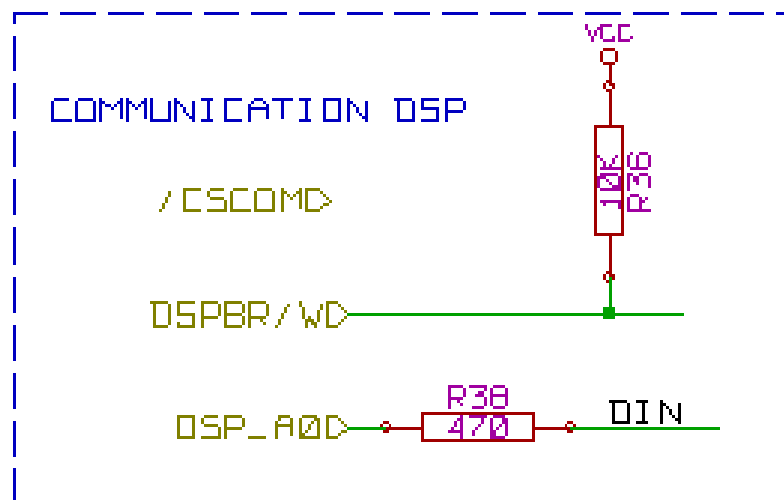
Se i piedini devono veramente essere lasciati sconnessi, è necessario piazzare un indicatore di “non connesso” (strumento ) su questi piedini. Questi simboli non hanno influenza sulla netlist generata.

## 6.6 Complementi grafici

### 6.6.1 Commenti testuali

Può essere utile (alla comprensione dello schema elettrico) piazzare annotazioni in forma di campi o riquadri di testo. I campi testo (strumento ) e poli-linee (strumento ) servono a questo scopo, al contrario di etichette e fili che sono elementi di connessione.

Ecco un esempio di riquadro con elemento testuale di commento.



### 6.6.2 Blocco del titolo del foglio

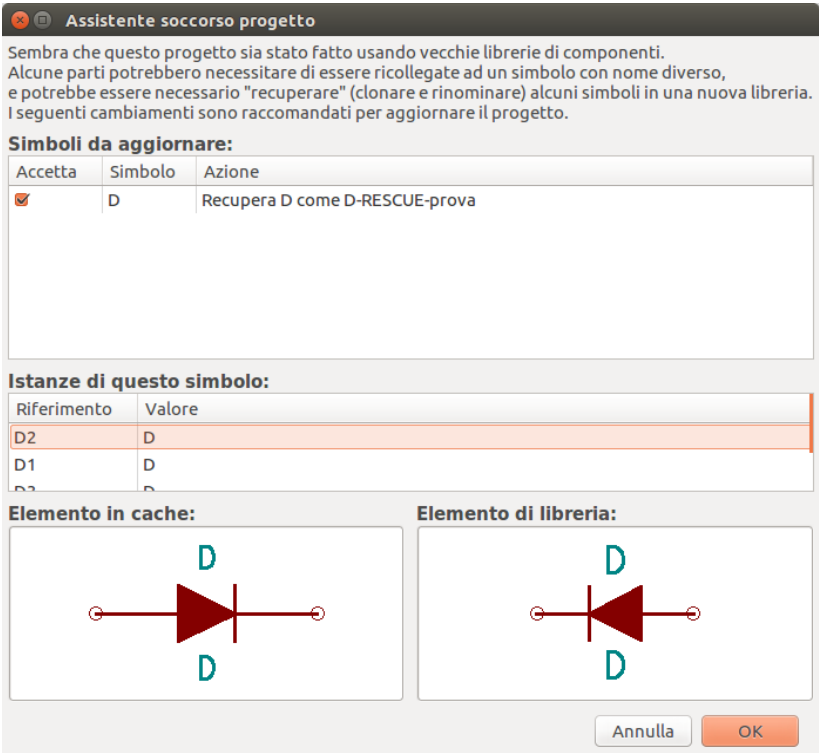
Il blocco del titolo viene modificato con lo strumento .

Il numero di foglio (Sheet X/Y) viene aggiornato automaticamente.

## 6.7 Recupero di simboli dalla cache

Come impostazione predefinita, Eeschema carica i simboli dalle librerie del progetto, secondo le impostazioni dei percorsi e l'ordine delle librerie. Ciò può provocare dei problemi durante il caricamento di progetti molto vecchi: se i simboli nella libreria sono cambiati o sono stati rimossi o la libreria non esiste più da quando erano stati usati nel progetto, i simboli presenti nel progetto vengono automaticamente rimpiazzati dalle corrispondenti nuove versioni. Le nuove versioni potrebbero allinearsi correttamente o potrebbero essere orientati diversamente, generando così uno schema errato.

Quando un progetto viene salvato, viene salvata anche una libreria archivio (cache), contenente i simboli usati nel progetto, con esso. Ciò consente di distribuire il progetto senza tutte le librerie. Se si carica un progetto i cui simboli sono presenti sia nella libreria archivio (cache) che nelle librerie di sistema, Eeschema scansionerà le librerie per rilevare eventuali conflitti. Se vengono rilevati conflitti questi verranno elencati nella finestra di dialogo seguente:



Si può vedere in questo esempio che il progetto in origine aveva usato un diodo con il catodo verso l'alto, ma ora la libreria ne contiene uno con il catodo verso il basso. Questo cambiamento può danneggiare il progetto! Premendo OK qui farà in modo di salvare il vecchio simbolo in una speciale libreria di "recupero", e tutti i componenti che usano quel simbolo verranno rinominati per evitare conflitti di nome.

Se si preme annulla, nessun recupero verrà effettuato, perciò Eeschema caricherà i nuovi componenti come impostazione predefinita. Se si salva lo schema a questo punto, la cache verrà sovrascritta e i vecchi simboli non saranno più recuperabili. Se si è salvato lo schema, è ancora possibile tornare indietro ed eseguire ancora la funzione di recupero: scegliere "Recupera vecchi componenti" nel menu strumenti per richiamare nuovamente la finestra di dialogo.

Se si preferisce non visualizzare questa finestra di dialogo, è possibile premere "Non mostrare più". L'impostazione predefinita non farà nulla e permetterà di caricare i nuovi componenti. Questa opzione può essere ripristinata nelle preferenze delle librerie.

## Capitolo 7

# Schemi elettrici gerarchici


### 7.1 Introduzione

Una rappresentazione gerarchica è in genere una buona soluzione al problema dei progetti consistenti in più di qualche foglio. Se si vuole gestire questa tipologia di progetti, è necessario:

- Usare fogli grandi, con il risultato di avere poi problemi di stampa e di gestione dei fogli.
- Usare diversi fogli gerarchici, che portano ad una struttura gerarchica.

Lo schema elettrico completo consisterà quindi in un foglio principale, chiamato foglio radice, e dei sotto-fogli costituenti la gerarchia. Inoltre, una attenta suddivisione del progetto in fogli separati migliora la sua leggibilità.

Dal foglio radice, si possono trovare tutti i sottofogli. La gestione gerarchica degli schemi elettrici è molto facile con Eeschema,

grazie ad un "esploratore gerarchico" integrato accessibile tramite l'icona  sulla barra strumenti in cima.

Ci sono due tipi di gerarchie che possono esistere simultaneamente: la prima è stata appena menzionata ed è di uso generale. La seconda consiste nella creazione simboli nella libreria che appaiono come simboli tradizionali nello schema, ma che effettivamente consistono a loro volta di uno schema elettrico che descrive la loro struttura interna.

Questo secondo tipo viene usato per sviluppar circuiti integrati, dato che in questo caso è necessario usare funzioni di libreria nello schema che si sta progettando.

Eeschema attualmente non gestisce questo secondo caso.

Una gerarchia può essere:

- semplice: un dato foglio è usato solo una volta
- complessa: un dato foglio viene usato più di una volta (istanze multiple)
- piatta: che consiste in una gerarchia semplice, ma le connessioni tra fogli non sono disegnate.


Eeschema può gestire tutte queste gerarchie.

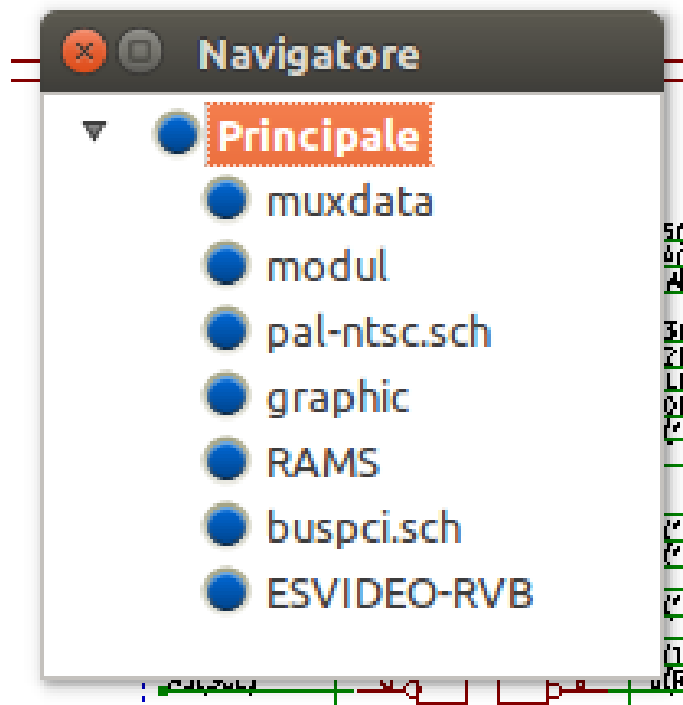
La creazione di uno schema elettrico gerarchico è semplice, l'intera gerarchia viene gestita partendo dallo schema radice, come se si trattasse di un unico schema elettrico.

Due passi importanti da comprendere sono:

- Come creare un sotto-foglio.
  - Come creare connessioni elettriche tra sotto-fogli.
-

## 7.2 Navigazione nella gerarchia

Esplorare i sotto-fogli è molto semplice grazie allo strumento di esplorazione accessibile tramite il pulsante  presente sulla barra strumenti in cima.






Ogni foglio è raggiungibile facendo clic sul suo nome. Per accedere velocemente, clic destro su un nome foglio, e scegliere *Accedi al foglio* o fare doppio clic all'interno dei limiti del foglio.

Per uscire dal foglio corrente sul foglio genitore, fare clic con il tasto destro del mouse ovunque sullo schema in cui non vi siano oggetti e selezionare la voce del menu di scelta rapida *“Lascia il foglio”* o premere *Alt+Backspace*.

## 7.3 Locale, etichette gerarchiche e globali

### 7.3.1 Proprietà

Le etichette locali, strumento , sono simboli di connessione solo dentro un foglio. Le etichette gerarchiche (strumento ) sono simboli di connessione solo dentro un foglio ed ad un piedino gerarchico piazzato nel foglio genitore.

Le etichette globali (strumento ) sono simboli di connessione attraverso tutta la gerarchia. I piedini di potenza (tipo *power in* e *power out*) invisibili sono come le etichette globali perché sono visti come connessi tra loro attraverso tutta la gerarchia.

---

#### Nota

Dentro una gerarchia (semplice o complessa) si può usare sia etichette gerarchiche, assieme o in alternativa a, etichette globali.

---

## 7.4 Riepilogo della creazione della gerarchia


Si deve:

- Piazzare nel foglio radice un simbolo gerarchico chiamato "simbolo foglio".
- Inserire nel nuovo schema (sotto-foglio) con il navigatore e disegnarlo, come ogni altro schema elettrico.
- Disegnare le connessioni elettriche tra due schemi piazzando etichette globali (hlabel) nel nuovo schema (sotto-foglio), ed etichette con lo stesso nome nel foglio radice, queste ultime conosciute anche come EtichetteFoglio. Queste EtichetteFoglio saranno connesse al simbolo del foglio, del foglio radice, ad altri elementi dello schema come normali pin di simboli.

## 7.5 Simbolo di foglio

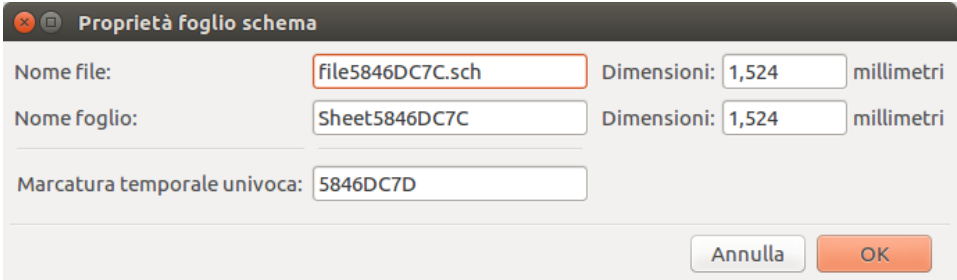
Disegna un rettangolo definito dai due punti diagonali che simboleggiano il sotto-foglio.

La dimensione di questo rettangolo deve consentire di piazzare in seguito etichette particolari, piedini gerarchici, corrispondenti alle etichette globali (hlabel) nel sotto-foglio.

Queste etichette sono simili a normali piedini di simboli. Selezionare lo strumento .

Fare clic per piazzare l'angolo sinistro alto del rettangolo. Fare clic nuovamente per piazzare l'angolo destro basso, verificando di creare un rettangolo sufficientemente dimensionato.

Verrà richiesto di inserire un nome file e un nome foglio per questo sotto-foglio (in modo da poter raggiungere lo schema corrispondente, usando il navigatore della gerarchia).



Bisogna per lo meno dare un nome file. Se non c'è un nome foglio, il nome file verrà usato come nome foglio (solitamente si lascia così).

## 7.6 Connessioni - piedini gerarchici

Qui si devono creare i punti di connessione (punti gerarchici) per il simbolo appena creato.

Questi punti di connessione sono simili ai piedini di normali simboli, ma con la possibilità di connettere un bus completo con solo un punto di connessione.

Ci sono due modi per fare ciò:

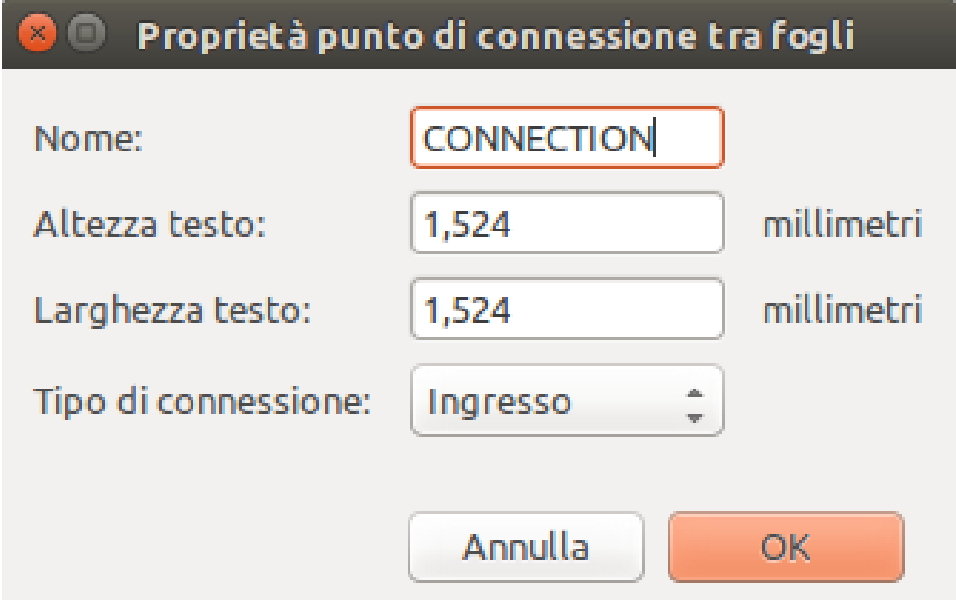
- Piazzare i diversi pin prima di disegnare il sotto-foglio (disposizione manuale).
- Piazzare i diversi pin dopo aver disegnato il sotto-foglio, e le etichette globali (disposizione semi-automatica).

La seconda soluzione è la preferibile.

**Disposizione manuale:**

- Selezionare lo strumento .
- Fare clic sul simbolo gerarchico dove si vuole posizionare il pin.


Si osservi sotto un esempio di creazione di un pin gerarchico di nome "CONNECTION":



Si può definire il nome, dimensione e direzione del pin durante la creazione o in seguito, facendo clic destro del mouse e selezionando "Modifica pin foglio" nel menu a scomparsa.

Dentro il foglio, una etichetta gerarchica deve essere preimpostata con lo stesso nome del pin gerarchico. Il lavoro di verifica della corrispondenza di questi nomi, deve essere effettuato manualmente, e questa è la ragione per cui il secondo metodo, sotto, è da preferire.


#### Piazzamento automatico:

- Selezionare lo strumento .
- Fare clic sul simbolo gerarchico da dove si vuole importare i pin corrispondenti alle etichette globali piazzate nello schema corrispondente. Apparirà un pin gerarchico, se esiste una nuova etichetta globale, cioè non corrispondente ad un pin già piazzato.
- Fare clic dove si vuole piazzare questo piedino.

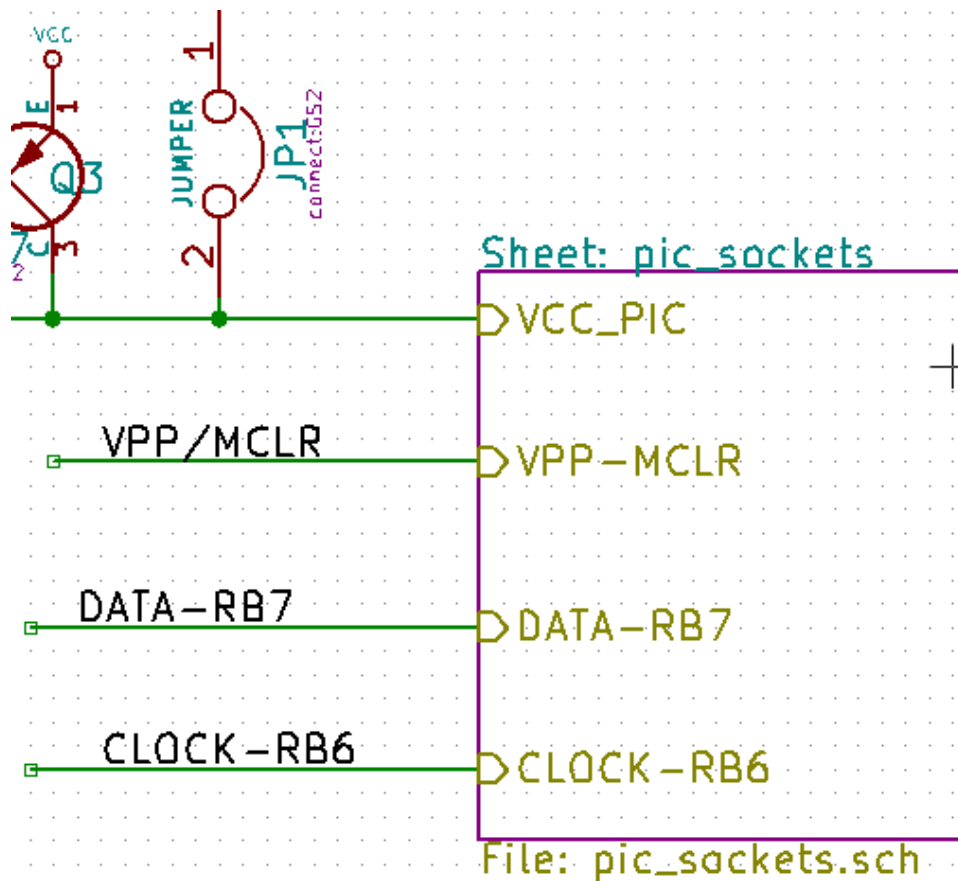
Tutti i pin necessari possono perciò essere piazzati velocemente e senza errori. Il loro aspetto è in accordo con le etichette globali corrispondenti.

## 7.7 Connessioni - etichette gerarchiche

Ogni pin del simbolo del foglio appena creato, deve corrispondere ad una etichetta chiamata etichetta gerarchica nel sotto-foglio. Le etichette gerarchiche sono simili alle etichette, ma forniscono connessioni tra i sotto-fogli ed il foglio radice. La rappresentazione grafica delle due etichette complementari (pin ed etichetta gerarchica) è simile. La creazione delle etichette

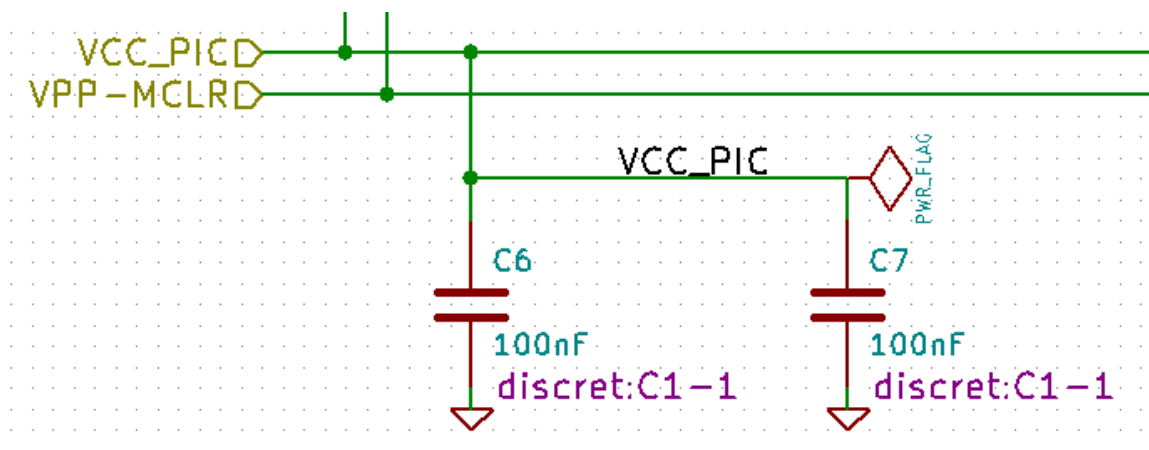
gerarchiche viene fatta con lo strumento .

Di seguito un esempio di foglio radice:



Si noti il pin VCC\_PIC, collegato al connettore JP1.

Ecco le connessioni corrispondenti nel sotto-foglio:



Si troverà ancora, le due corrispondenti etichette gerarchiche, che forniscono connessione tra i due fogli gerarchici.

#### Nota

Si può usare etichette gerarchiche e pin gerarchici per connettere due bus, secondo la sintassi (Bus [N. .m]) descritta in precedenza.

### 7.7.1 Etichette, etichette gerarchiche, etichette globali e pin di alimentazione invisibili

Ecco alcune note sulle varie modalità di fornire connessioni, a parte le connessioni tramite i semplici fili disegnati.

### 7.7.1.1 Etichette semplici

Le etichette semplici hanno una capacità di connessione locale, cioè limitata al foglio dello schema dove sono collocate. Ciò è dovuto al fatto che:

- Ogni foglio ha un numero di foglio.
- Questo numero di foglio è associato ad una etichetta.

Perciò, se si piazza l'etichetta "TOTO" nel foglio n° 3, in effetti l'etichetta vera è "TOTO\_3". Se si piazza anche un'etichetta "TOTO" nel foglio n° 1 (foglio radice) si piazza in effetti un'etichetta di nome "TOTO\_1", differente da "TOTO\_3". Ciò si verifica sempre, anche quando c'è un solo foglio.

### 7.7.1.2 Etichette gerarchiche

Quanto detto per le etichette semplici risulta vero anche per le etichette gerarchiche.

Perciò nello stesso foglio, un'etichetta gerarchica "TOTO" viene considerata connessa ad un'etichetta locale "TOTO", ma non connessa ad un'etichetta gerarchica o un'etichetta di nome "TOTO" in un altro foglio.

Comunque, un'etichetta gerarchica viene considerata connessa al corrispondente simbolo di piedino foglio nel simbolo gerarchico piazzato nel foglio genitore.

### 7.7.1.3 Pin di alimentazione invisibili

Si era visto che i piedini di alimentazione invisibili sono connessi assieme se posseggono lo stesso nome. Perciò tutti i piedini di alimentazione dichiarati "Piedini di alimentazione invisibili" e chiamati VCC sono interconnessi e formano la connessione VCC, ma solo nel foglio dove essi siano stati piazzati.

Ciò significa che se si piazza un'etichetta VCC in un sotto-foglio, essa non verrà connessa ai piedini VCC, dato che questa etichetta è in realtà VCC\_n, dove n è il numero di foglio.

Se si desidera che questa etichetta VCC sia veramente connessa alla VCC dell'intero foglio, essa dovrà essere esplicitamente connessa ad un piedino di alimentazione invisibile, grazie ad una porta di alimentazione VCC.

## 7.7.2 Etichette globali

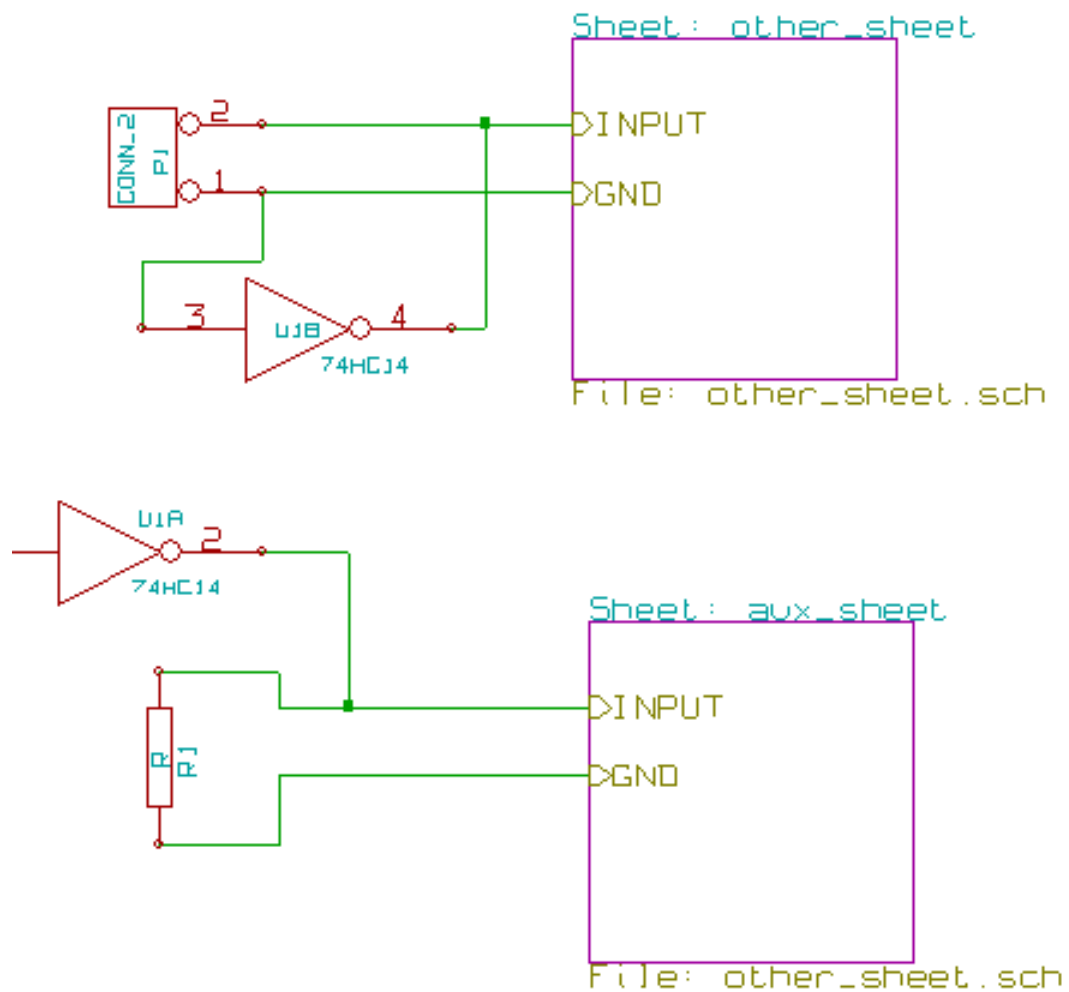
Le etichette globali che posseggono un nome identico sono connesse attraverso l'intera gerarchia.

(etichette di alimentazione come vcc ... sono etichette globali)

## 7.8 Gerarchia complessa

Ecco un esempio. Lo stesso schema viene usato due volte (due istanze). I due fogli condividono lo stesso schema perché il nome del file è lo stesso per i due fogli ("other\_sheet.sch"). Ma i nomi dei fogli devono essere univoci.

---

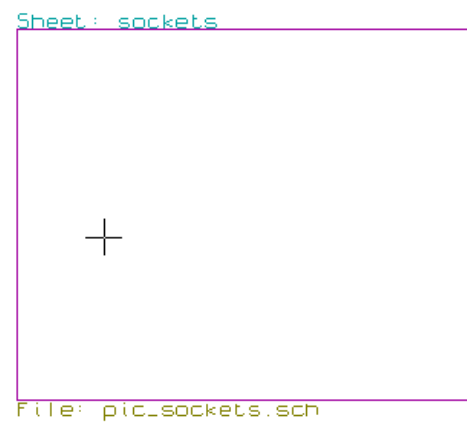
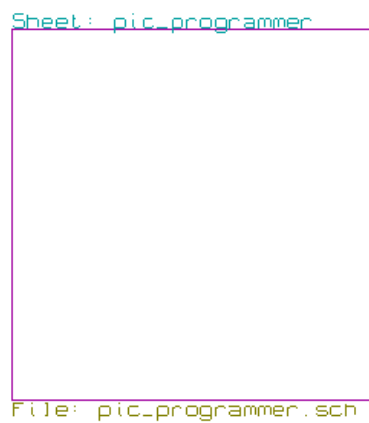


## 7.9 Gerarchia piatta

Si può creare un progetto usando molti fogli, senza creare connessioni tra questi fogli (gerarchia piatta) se le seguenti regole vengono rispettate:

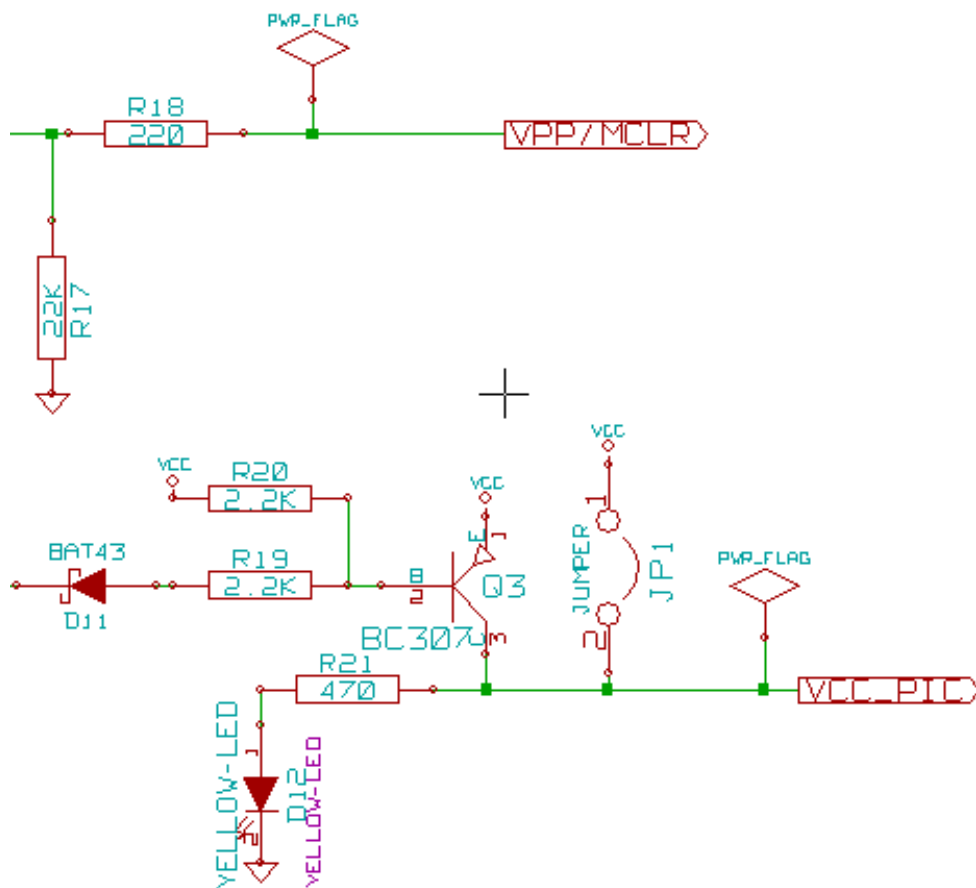
- Creare un foglio radice contenente gli altri fogli, che agisce come un collegamento tra gli altri fogli.
- Non sono necessarie connessioni esplicite.
- Usare etichette globali invece di etichette gerarchiche in tutti i fogli.

Ecco un esempio di un foglio radice.

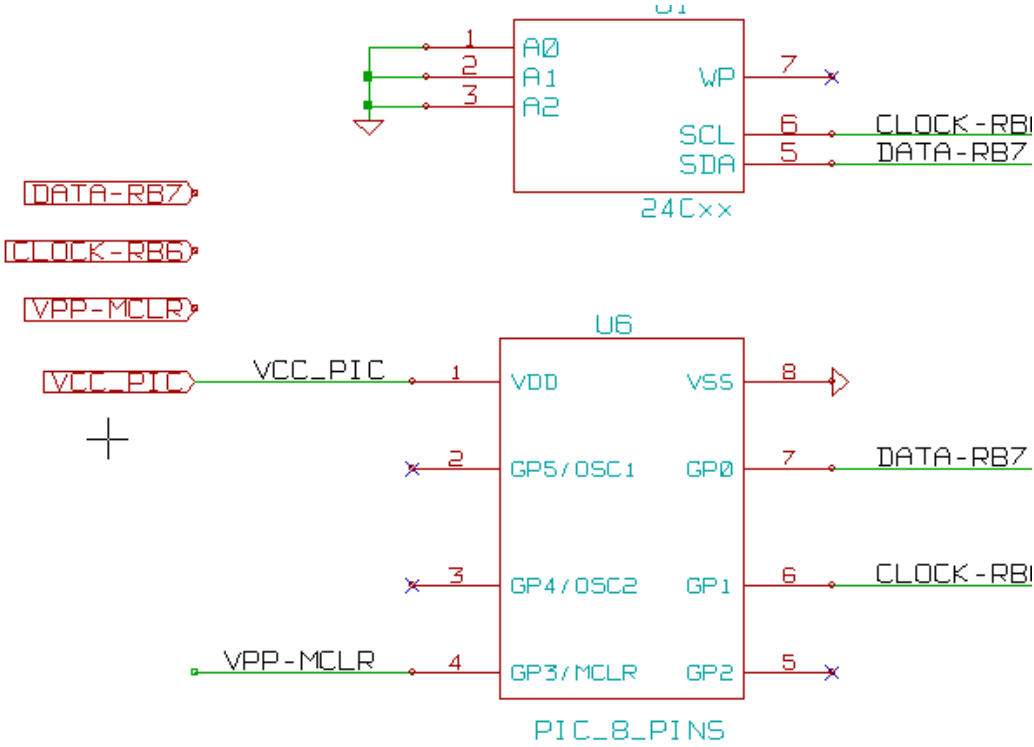


Ecco le due pagine, connesse tramite etichette globali.

Ecco il pic\_programmer.sch.



Ecco il pic\_sockets.sch.



Guardare le etichette globali.




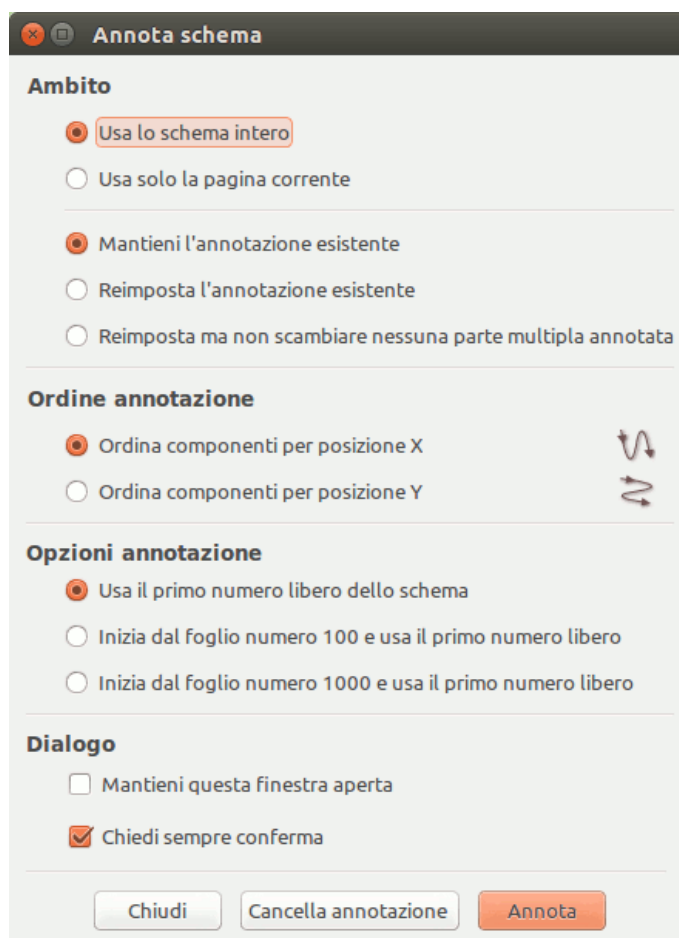
## Capitolo 8

# Strumento di annotazione simboli

### 8.1 Introduzione

Lo strumento di annotazione automatica permette di assegnare automaticamente un riferimento a simboli nello schema. Per componenti multipli, assegna un suffisso multi-unità per minimizzare il numero di questi simboli. Lo strumento di annotazione

automatica è accessibile tramite l'icona . Qui sotto si può osservare la sua finestra principale.



Schemi di annotazione disponibili:

- Annota tutti i simboli (reimpostando le opzioni di annotazione esistenti)
- Annota tutti i simboli, ma non scambiare nessuna unità multipla annotata precedentemente.
- Annota solo i simboli che al momento non sono annotati. I simboli che non sono annotati avranno un designatore che termina con un ? carattere.
- Annota l'intera gerarchia (usa l'opzione schema intero).
- Annota solo il foglio attuale (usa l'opzione solo pagina corrente).

L'opzione "Reimposta, ma non scambiare nessuna parte multipla annotata" mantiene tutte le associazioni esistenti tra simboli con più unità. Per esempio, se si ha U2A e U2B, queste possono essere riannotate rispettivamente a U1A e U1B, ma non saranno mai riannotate a U1A e U2A, né a U2B e U2A. Utile se ci si vuole assicurare che i raggruppamenti di pin vengano mantenuti.

La scelta dell'ordine di annotazione fornisce il metodo usato per impostare il numero di riferimento dentro ogni foglio della gerarchia.

Ad eccezione di casi particolari, l'annotazione automatica si applica all'intero progetto (tutti i fogli) e ad i nuovi componenti, se non si vuole modificare le annotazioni precedenti.

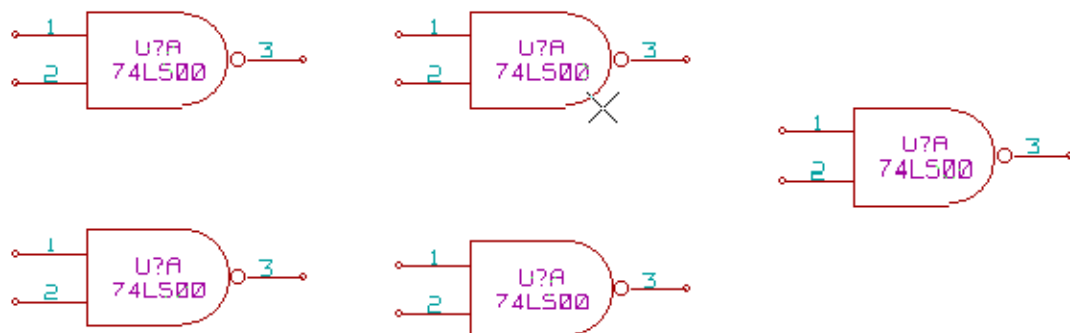
La scelta annotazione fornisce il metodo usato per calcolare il riferimento:

- Usa il primo numero libero nello schema: i componenti vengono annotati da 1 (per ogni prefisso di riferimento). Se esiste una precedente annotazione, verranno usati i numeri non ancora in uso.
- Comincia dal foglio numero\*100 e usa il primo numero libero: l'annotazione comincia da 101 per il foglio numero 1, da 201 per il foglio numero 2, ecc. Se ci sono più di 99 elementi con lo stesso prefisso di riferimento (U, R) nel foglio 1, lo strumento di annotazione usa il numero 200 e più, e l'annotazione per il foglio 2 comincerà dal prossimo numero libero.
- Comincia dal foglio numero\*1000 e usa il primo numero libero. L'annotazione comincia da 1001 per il foglio 1, 2001 per il foglio 2.

## 8.2 Alcuni esempi

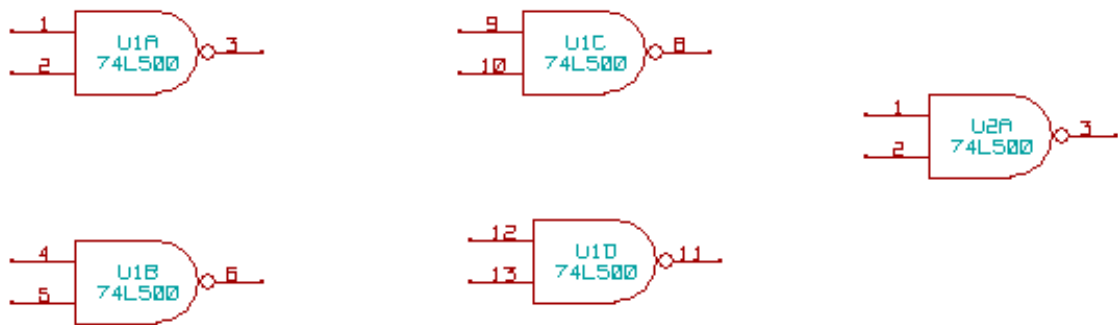
### 8.2.1 Ordine di annotazione

Questo esempio mostra 5 elementi piazzati, ma non annotati.

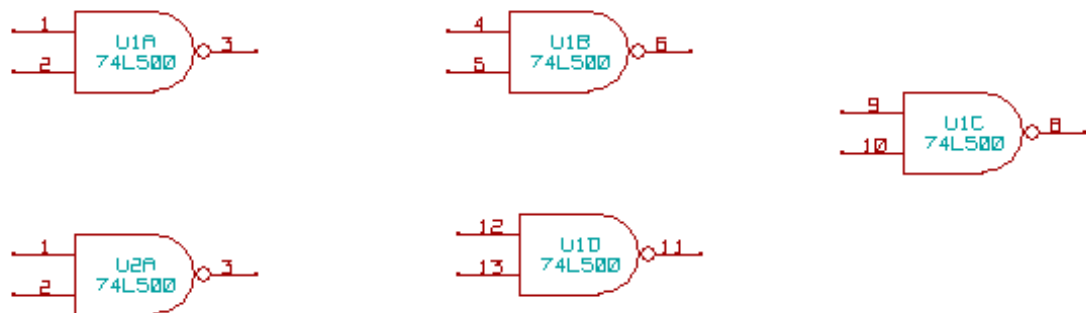


Dopo che lo strumento di annotazione viene eseguito, viene ottenuto il seguente risultato.

Ordinato per posizione X.



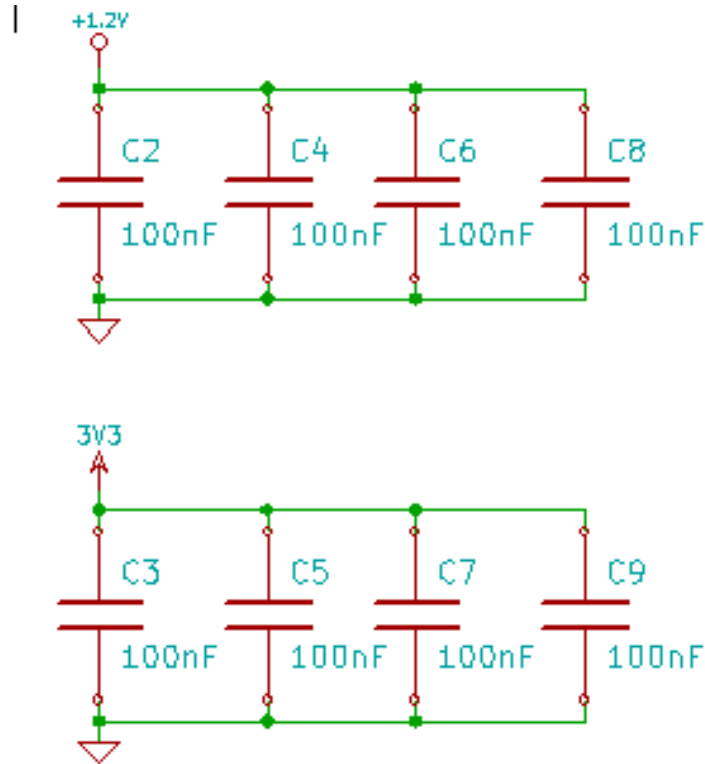
Ordinato per posizione Y.



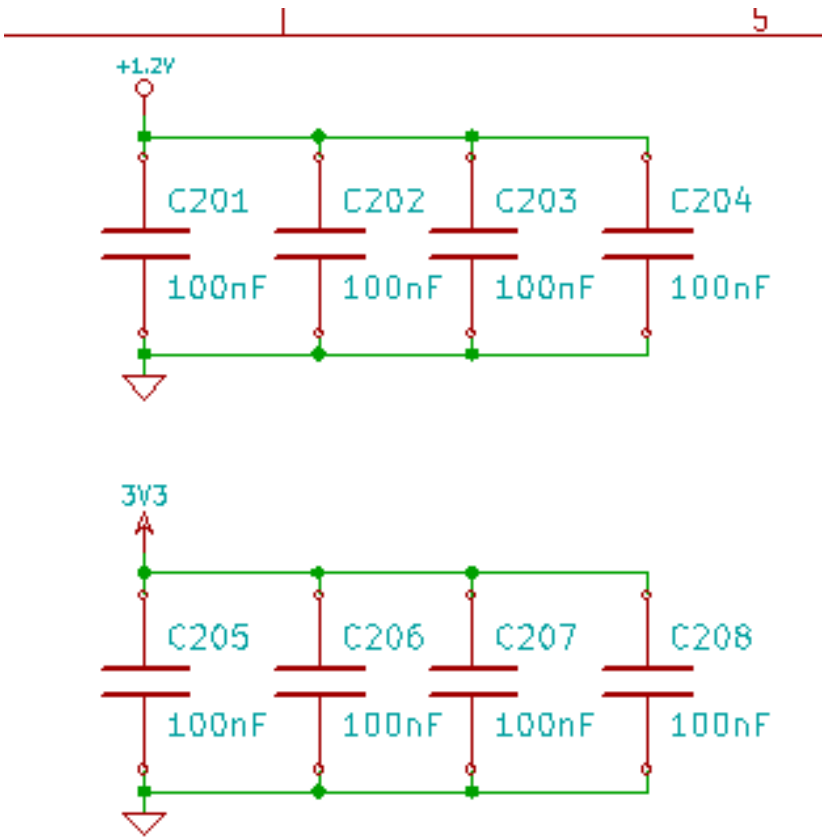
Si può osservare che quattro porte 74LS00 sono state distribuite nel contenitore U1, e che la quinta 74LS00 è stata assegnata al successivo U2.

### 8.2.2 Scelte di annotazione

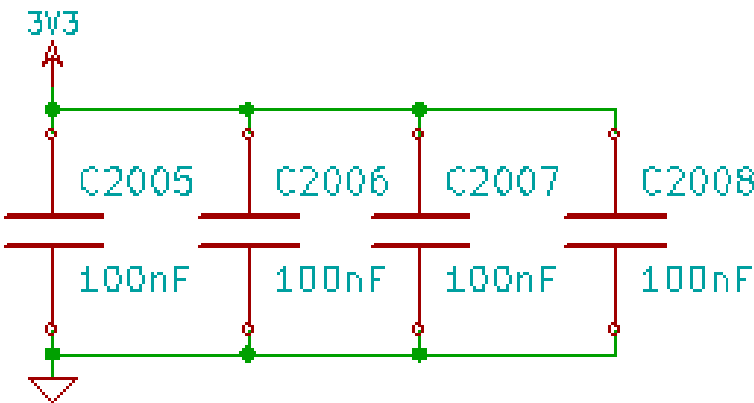
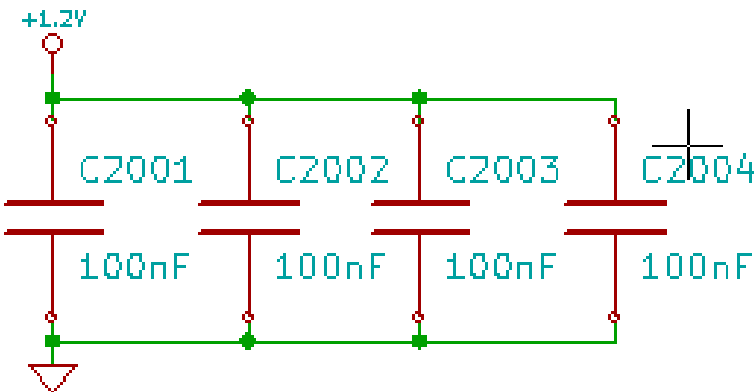
Ecco un'annotazione nel foglio 2 dove è stata impostata l'opzione usa il primo numero libero nello schema.



L'optione comincia dal foglio numero\*100 e usa il prino numero libero produce il seguente risultato.



L'opzione comincia dal numero\*1000 e usa il primo numero libero produce il seguente risultato.



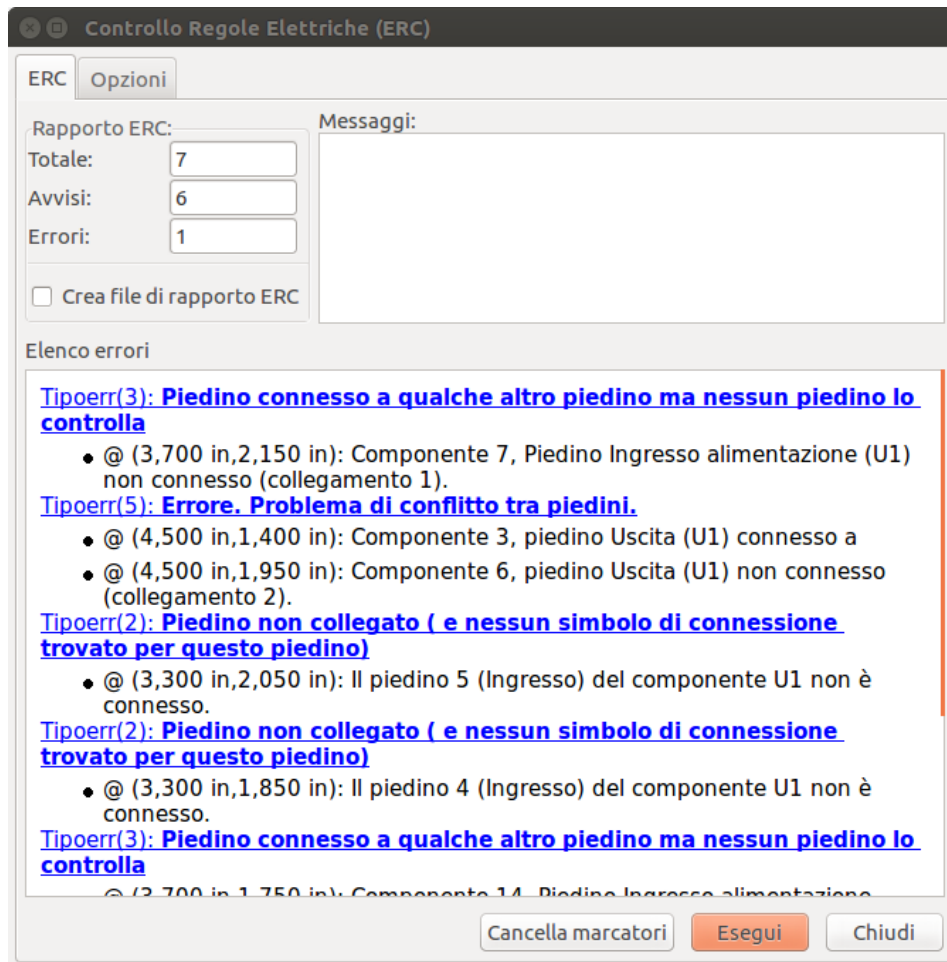
## Capitolo 9

# Verifica della progettazione con il Controllo Regole Elettriche (ERC)


### 9.1 Introduzione

Lo strumento per il controllo regole elettriche (ERC) esegue un controllo automatico dello schema elettrico. L'ERC segnala gli errori presenti nel foglio, come piedini sconnessi, simboli gerarchici sconnessi, uscite in corto-circuito, ecc. Naturalmente, un controllo automatico non è infallibile, ed il software che rende possibile la rilevazione di tutti gli errori di progettazione non è completo al 100%. Un tale controllo è molto utile, perché permette di rilevare molte sviste e piccoli errori.

In pratica tutti gli errori rilevati devono essere controllati e corretti prima di poter procedere. La qualità dell'ERC è direttamente proporzionale alla cura presa nel dichiarare le proprietà elettriche dei piedini durante la creazione delle librerie. I risultati dell'ERC vengono riportati come “errori” o “avvertimenti”.



## 9.2 Come usare l'ERC

l'ERC può essere avviato facendo clic sull'icona .

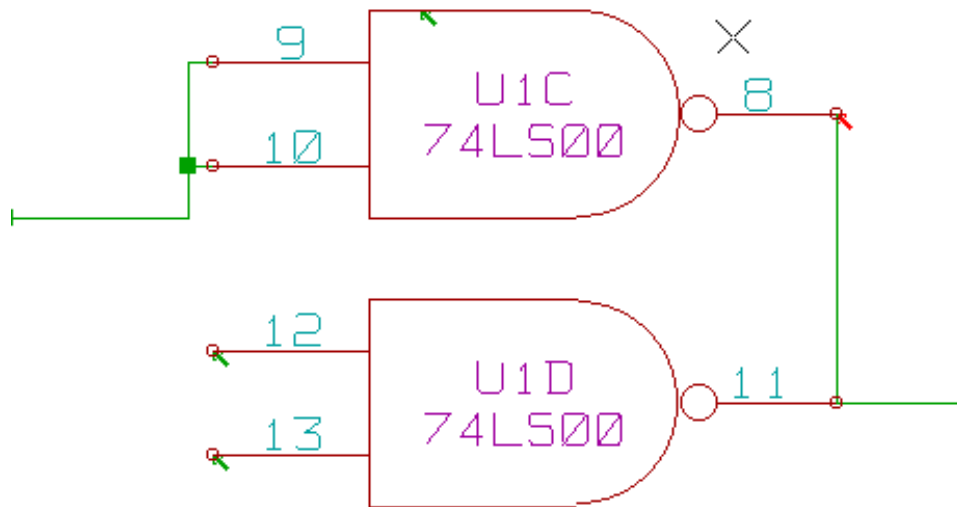
Gli avvertimenti vengono piazzati sugli elementi dello schema elettrico che provocano gli errori ERC (piedini o etichette).

### Nota

- In questa finestra di dialogo, facendo clic su un messaggio di errore, si salta direttamente al corrispondente marcatore sullo schema elettrico.
- Sullo schema elettrico, facendo clic destro su un marcatore si accede al corrispondente messaggio diagnostico.

È possibile anche cancellare i marcatori di errore dalla finestra di dialogo.

### 9.3 Esempio di ERC

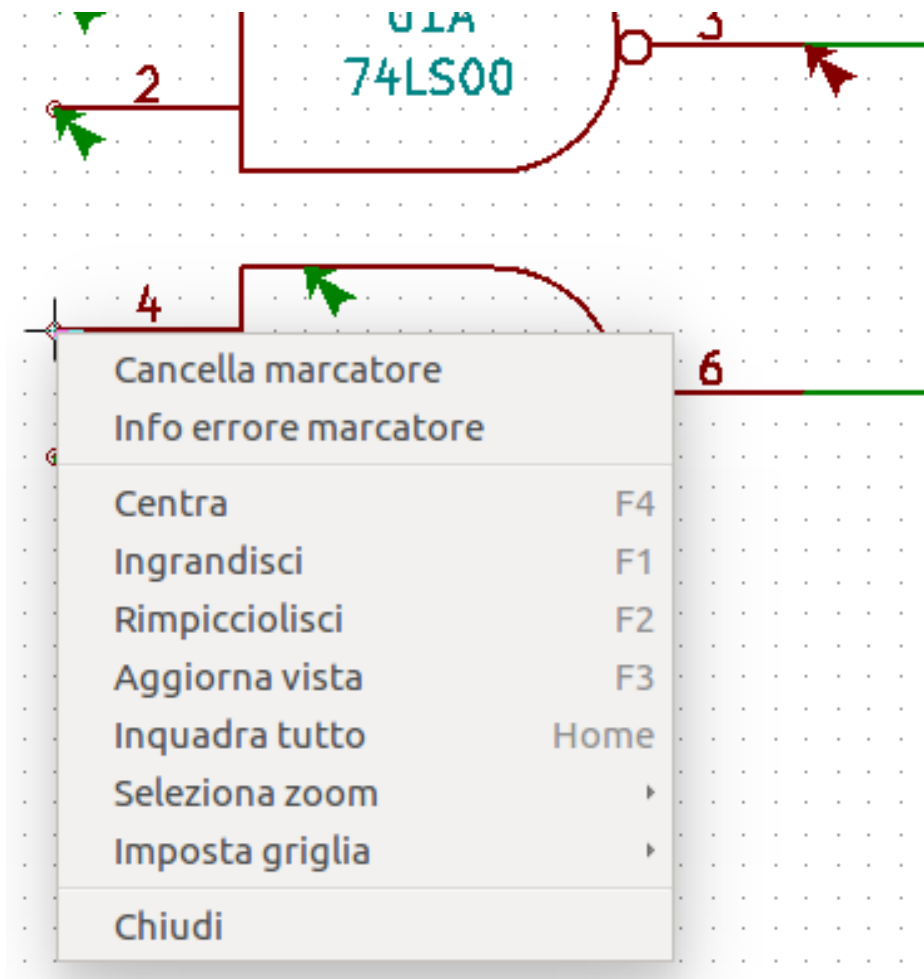


Qui si può osservare quattro errori:

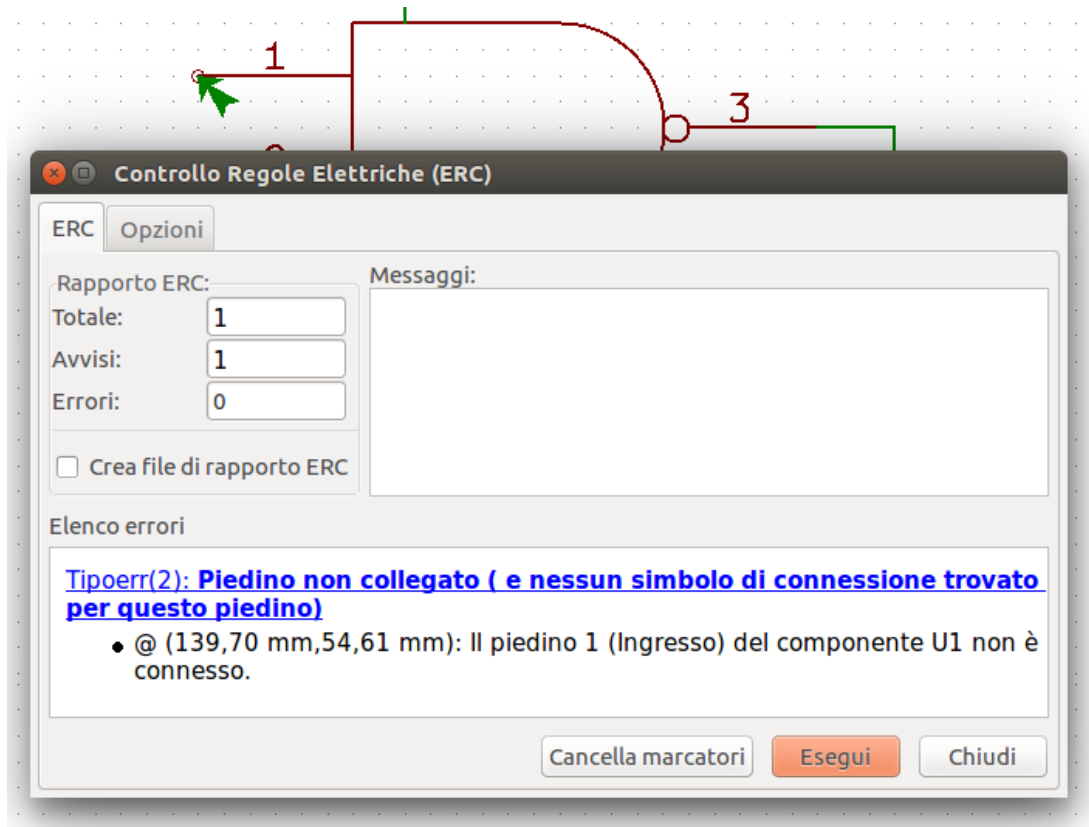
- Due uscite sono state erroneamente collegate assieme (freccia rossa).
- Due ingressi sono stati lasciati sconnessi (freccia verde).
- C'è un errore su un ingresso di alimentazione invisibile, manca la segnalazione di alimentazione (freccia verde in cima).

### 9.4 Mostrare i messaggi diagnostici

Facendo clic destro su un marcatore si apre un menu che permette di accedere alla finestra diagnostica del marcatore ERC.



e se si fa clic su *Info errore marcatore* si ottiene una descrizione dell'errore.

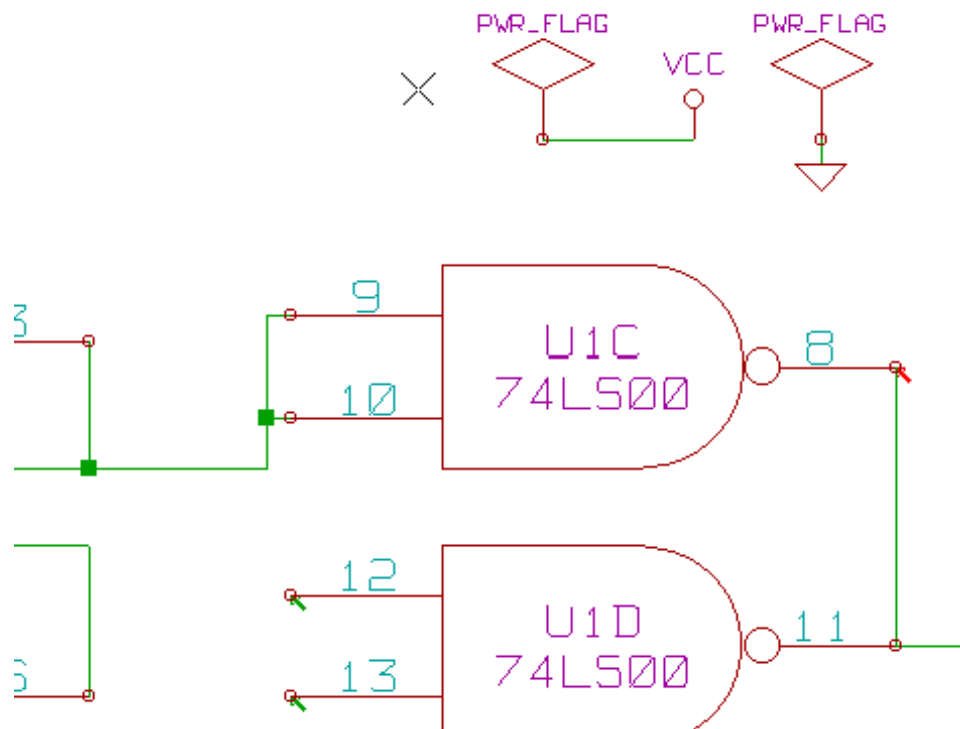


## 9.5 Piedini e segnalazioni di alimentazione

Succede spesso di avere una segnalazione o un errore su un piedino di alimentazione, anche se sembra tutto normale. Si osservi l'esempio sovrastante. Ciò succede perché, in molti progetti, l'alimentazione viene fornita da connettori che non sono sorgenti di alimentazione (diversamente dall'uscita di un regolatore, che viene dichiarata come sorgente di alimentazione).

L'ERC perciò non individuerà nessun piedino di alimentazione che controlla questo filo e lo dichiarerà non alimentato da nessuna sorgente di alimentazione.

Per evitare questo avvertimento è necessario piazzare un "PWR\_FLAG" su questa porta. Si osservi il seguente esempio:

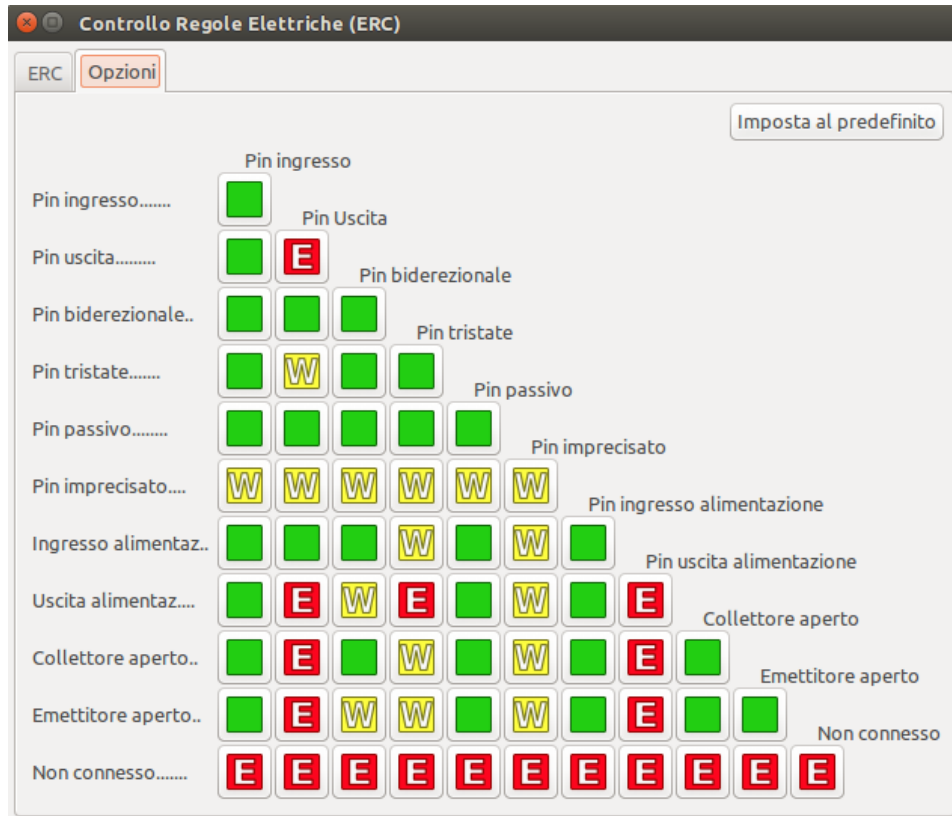


Il marcatore d'errore allora sparirà.

Il più delle volte, un PWR\_FLAG deve essere connesso a GND, dato che normalmente i regolatori hanno uscite dichiarate come uscite di alimentazione ma i piedini di massa non sono mai dichiarati in tal modo (l'attributo normale è invece come ingresso di alimentazione), perciò le masse non appaiono mai connesse ad una sorgente di alimentazione senza un pwr\_flag.

## 9.6 Configurazione

Il pannello delle *opzioni* permette di configurare le regole di connessione per definire le condizioni elettriche per il controllo di errori e avvertimenti.



Le regole possono essere cambiate facendo clic sul riquadro desiderato della matrice, in modo da selezionare la scelta desiderata: normale, avvertimento, errore.

## 9.7 File rapporto ERC

Un file di rapporto ERC può essere generato e salvato selezionando l'opzione "Scrivi rapporto ERC". L'estensione del file per i file di rapporto ERC è ".erc". Ecco un esempio di file rapporto ERC:

```
ERC control (4/1/1997-14:16:4)

***** Sheet 1 (INTERFACE UNIVERSAL)
ERC: Warning Pin input Unconnected @ 8.450, 2.350
ERC: Warning passive Pin Unconnected @ 8.450, 1.950
ERC: Warning: BiDir Pin connected to power Pin (Net 6) @ 10.100, 3.300
ERC: Warning: Power Pin connected to BiDir Pin (Net 6) @ 4.950, 1.400

>> Errors ERC: 4
```

## Capitolo 10

# Creazione di una netlist

### 10.1 Panoramica

Una netlist (elenco di net) è un file che descrive le connessioni elettriche (net) tra simboli. Nel file di netlist si possono trovare:

- L'elenco dei simboli
- L'elenco delle connessioni (net) tra simboli.


Esistono diversi formati di netlist. A volte, l'elenco simboli e l'elenco dei collegamenti, sono due file separati. La netlist è fondamentale per uso di software di progettazione elettronica, dato che la netlist è anche un mezzo di collegamento con gli altri software di CAD elettronico, come:

- Software per circuiti stampati.
- Simulazione di circuiti elettrici e circuiti stampati.
- Compilatori di CPLD (e di altri chip programmabili).

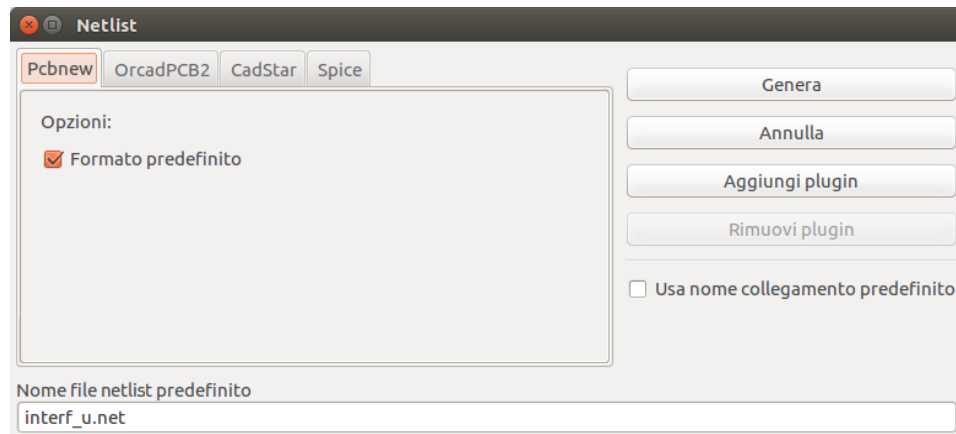
Eeschema supporta diversi formati di netlist.

- Formato PCBNEW (circuiti stampati).
- Formato ORCAD PCB2 (circuiti stampati).
- Formato CADSTAR (circuiti stampati).
- Formato Spice, per vari simulatori (di questa famiglia ma il formato Spice viene usato anche da altri simulatori).

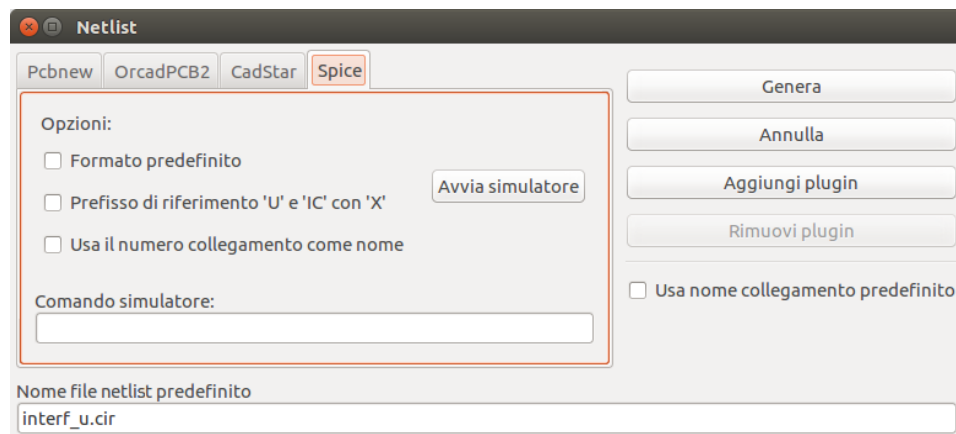
### 10.2 Formati di netlist

Selezionare lo strumento  per aprire la finestra di dialogo di creazione della netlist.

Selezionato Pcbnew



Selezionato Spice



Usando le diverse schede è possibile selezionare il formato desiderato. Nel formato Spice si può generare netlist sia con nomi di collegamenti (sono più leggibili) o con numeri di collegamento (le vecchie versioni di Spice accettano solo numeri). Facendo clic sul pulsante Netlist, verrà richiesto un nome file per la netlist.

---

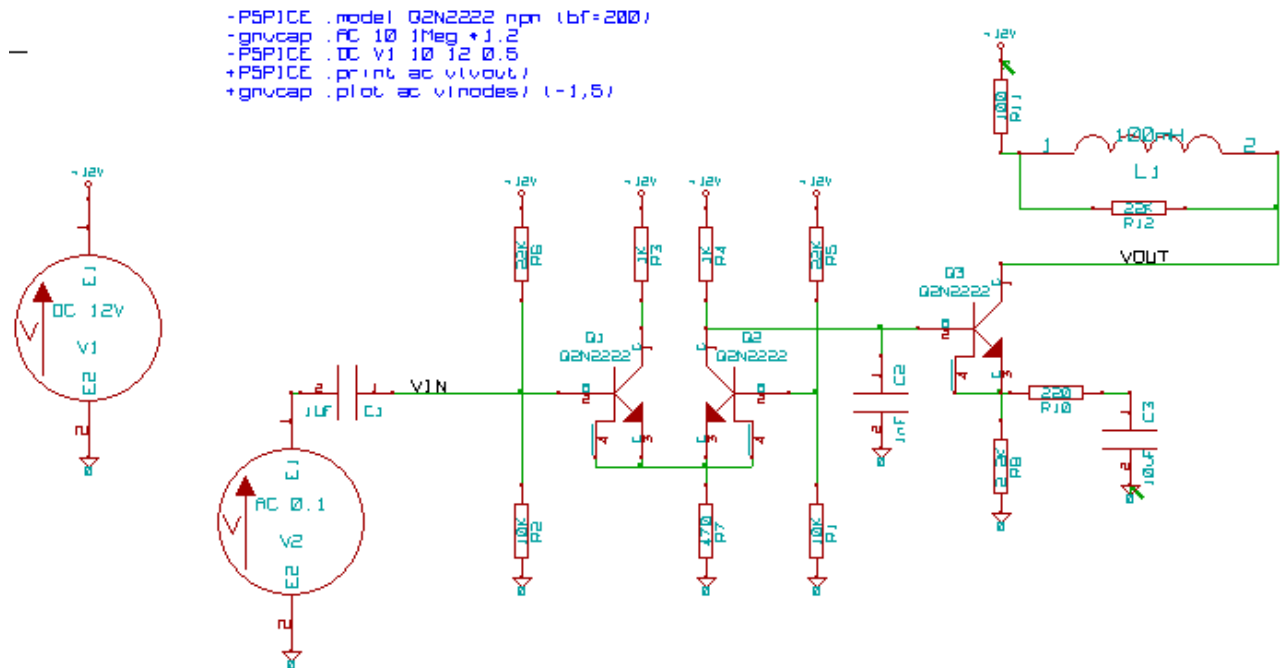
**Nota**

La generazione della netlist può impiegare diversi minuti con schemi elettrici estesi.

---

## 10.3 Esempi netlist

In basso si può osservare uno schema che usa la libreria PSPICE:



### Esempio di file di netlist PCBNEW:

```

# Eeschema Netlist Versione 1.0 generato il 21/1/1997-16:51:15
(
(32E35B76 $noname C2 1NF {Lib=C}
(1 0)
(2 VOUT_1)
)
(32CFC454 $noname V2 AC_0.1 {Lib=VSOURCE}
(1 N-000003)
(2 0)
)
(32CFC413 $noname C1 1UF {Lib=C}
(1 INPUT_1)
(2 N-000003)
)
(32CFC337 $noname V1 DC_12V {Lib=VSOURCE}
(1 +12V)
(2 0)
)
(32CFC293 $noname R2 10K {Lib=R}
(1 INPUT_1)
(2 0)
)
(32CFC288 $noname R6 22K {Lib=R}
(1 +12V)
(2 INPUT_1)
)
(32CFC27F $noname R5 22K {Lib=R}
(1 +12V)
(2 N-000008)
)
(32CFC277 $noname R1 10K {Lib=R}
(1 N-000008)
(2 0)
)
(32CFC25A $noname R7 470 {Lib=R}

```

```
(1 EMET_1)
(2 0)
)
(32CFC254 $noname R4 1K {Lib=R}
(1 +12V)
(2 VOUT_1)
)
(32CFC24C $noname R3 1K {Lib=R}
(1 +12V)
(2 N-000006)
)
(32CFC230 $noname Q2 Q2N2222 {Lib=NPN}
(1 VOUT_1)
(2 N-000008)
(3 EMET_1)
)
(32CFC227 $noname Q1 Q2N2222 {Lib=NPN}
(1 N-000006)
(2 INPUT_1)
(3 EMET_1)
)
)
# End
```

In formato PSPICE, la netlist è la seguente:

```
* Eeschema Netlist Versione 1.1 (formato Spice) data creazione: 18/6/2008-08:38:03

.model Q2N2222 npn (bf=200)
.AC 10 1Meg \*1.2
.DC V1 10 12 0.5

R12 /VOUT N-000003 22K
R11 +12V N-000003 100
L1 N-000003 /VOUT 100mH
R10 N-000005 N-000004 220
C3 N-000005 0 10uF
C2 N-000009 0 1nF
R8 N-000004 0 2.2K
Q3 /VOUT N-000009 N-000004 N-000004 Q2N2222
V2 N-000008 0 AC 0.1
C1 /VIN N-000008 1uF
V1 +12V 0 DC 12V
R2 /VIN 0 10K
R6 +12V /VIN 22K
R5 +12V N-000012 22K
R1 N-000012 0 10K
R7 N-000007 0 470
R4 +12V N-000009 1K
R3 +12V N-000010 1K
Q2 N-000009 N-000012 N-000007 N-000007 Q2N2222
Q1 N-000010 /VIN N-000007 N-000007 Q2N2222

.print ac v(vout)
.plot ac v(nodes) (-1,5)

.end
```

## 10.4 Note sulla netlist

### 10.4.1 Precauzioni sui nomi netlist

Molti strumenti software che usano le netlist non accettano spazi nei nomi dei simboli, pin, collegamenti o altri elementi. Si consiglia di evitare sistematicamente l'uso degli spazi nelle etichette, o nei campi nome o valore dei simboli o dei loro piedini per assicurare sempre la piena compatibilità.

Allo stesso modo, i caratteri speciali diversi dalle lettere e numeri possono causare dei problemi. Si noti che questa limitazione non è relativa a Eeschema, ma sui formati di netlist che possono diventare intraducibili verso software che usi i file di netlist.

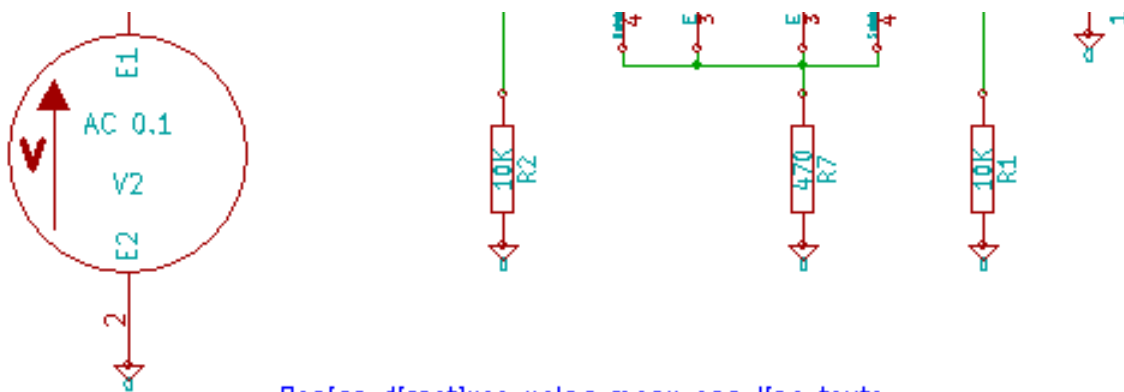
### 10.4.2 Netlist PSPICE

Per il simulatore Pspice, è necessario includere alcune linee di comando nella netlist stessa (.PROBE, .AC, ecc.).

Ogni linea di testo inclusa nello schema elettrico che cominci con la parola chiave **-pspice** o **-gnuicap** sarà inserita (senza la parola chiave) in cima alla netlist.

Ogni linea di testo inclusa nello schema elettrico che cominci con la parola chiave **+pspice** o **+gnuicap** verrà inserita (senza parola chiave) alla fine della netlist.

Ecco un esempio di testo con molte linee singole e una multilinea:



Pspice directives using many one line texts

```
-PSPICE .model Q2N2222 npn (bf=200)
-gnuicap .AC dec 10 1Meg *1.2
-PSPICE .DC V1 10 12 0.5
+PSPICE .print ac v(vout)
+gnuicap .plot ac v(nodes) (-1.5)
```

Pspice directives using one multiline text:

```
+PSPICE .model NPN NPN
.model PNP PNP
.lib C:\Program Files\LTC\LTspice\lib\cmp\standard.bjt
.backanno
```

Per esempio, se si batte il testo seguente (non usate un'etichetta!):

```
-PSPICE .PROBE
```

verrà inserita nella netlist una linea `.PROBE`.

Nell'esempio precedente, tre linee erano state inserite all'inizio della netlist e due alla fine, con questa tecnica.

Se si usano testi multilinea, le parole chiave **+pspice** o **+gnuap** sono necessarie solo una volta:

```
+PSPICE .model NPN NPN
.model PNP PNP
.lib C:\Program Files\LTC\LTspiceIV\lib\cmp\standard.bjt
.backanno
```

crea le quattro linee:

```
.model NPN NPN
.model PNP PNP
.lib C:\Program Files\LTC\LTspiceIV\lib\cmp\standard.bjt
.backanno
```

Si noti anche che il collegamento GND deve essere chiamato 0 (zero) per Pspice.

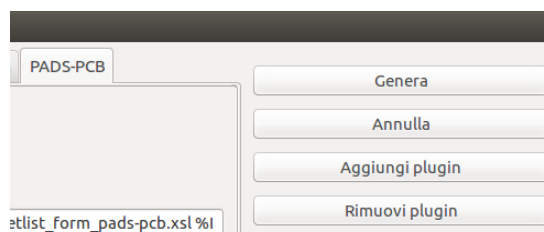
## 10.5 Altri formati

Per altri formati di netlist si possono aggiungere convertitori di netlist in forma di plugin. Questi convertitori vengono automaticamente eseguiti da Eeschema. Il capitolo 14 contiene alcune spiegazioni ed esempi di convertitori.

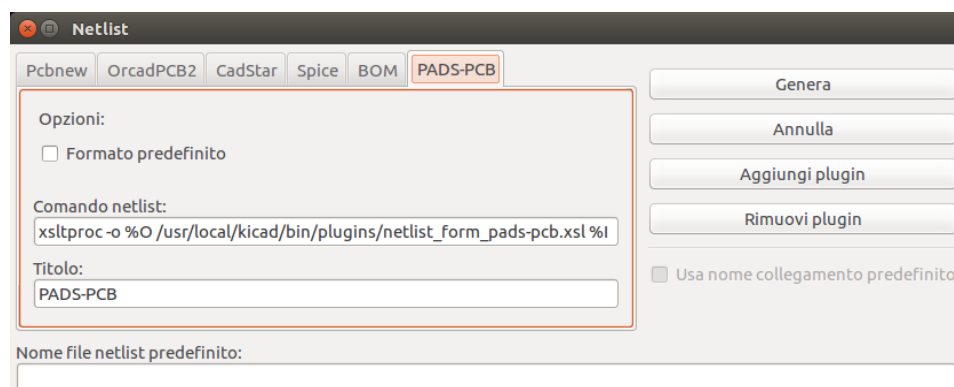
Un convertitore è un file di testo (in formato `xsl`) ma si possono anche usare altri linguaggi come Python. Quando si usa il formato `xsl`, uno strumento (`xsltproc.exe` o `xsltproc`) legge il file intermedio creato da Eeschema, ed il file convertitore per creare il file in uscita. In questo caso, il file convertitore (un foglio di stile) è molto piccolo e facile da scrivere.

### 10.5.1 La finestra di dialogo di inizializzazione

Per aggiungere un nuovo plugin di netlist si usa il pulsante *Aggiungi plugin*.



Ecco la finestra di impostazione del plugin PadsPcb:



L'impostazione richiederà:

- Un titolo (per esempio, il nome del formato della netlist).
- Il plugin da lanciare.

Quando la netlist viene generata:

1. Eeschema crea un file intermedio \*.tmp, per esempio test.tmp.
2. Eeschema esegue il plugin, il quale legge test.tmp e crea test.net.

### 10.5.2 Formato a linea di comando

Ecco un esempio, che usa xsltproc.exe come strumento per convertire dei file .xsl, e un file netlist\_form\_pads-pcb.xsl come foglio di stile di conversione:

**f:/kicad/bin/xsltproc.exe -o %O.net f:/kicad/bin/plugins/netlist\_form\_pads-pcb.xsl %I**

Con:

f:/kicad/bin/xsltproc.exe	Uno strumento per leggere e convertire file xsl
-o %O.net	File in uscita: %O definirà il file in uscita.
f:/kicad/bin/plugins/netlist_form_pads-pcb.xsl	Nome file convertitore (un foglio di stile, formato xsl).
%I	Sarà rimpiazzato dal file intermedio creato da Eeschema (*.tmp).

Per lo schema elettrico test.sch, la riga di comando sarà:

f:/kicad/bin/xsltproc.exe -o test.net f:/kicad/bin/plugins/netlist\_form\_pads-pcb.xsl test.tmp.

### 10.5.3 Convertitore e foglio di stile (plugin)

Questo è un software molto semplice, dato che il suo scopo è esclusivamente di convertire un testo in ingresso (il file di testo intermedio) in un altro file di testo. Inoltre, dal file di testo intermedio, è possibile creare una distinta materiali.

Quando si usa xsltproc come strumento di conversione, viene generato solo il foglio di stile.

### 10.5.4 Formato file netlist intermedio

Consultare il capitolo 14 per ottenere ulteriori informazioni su xsltproc, sulle descrizioni del formato file intermedio, e alcuni esempi di fogli di stile per convertitori.

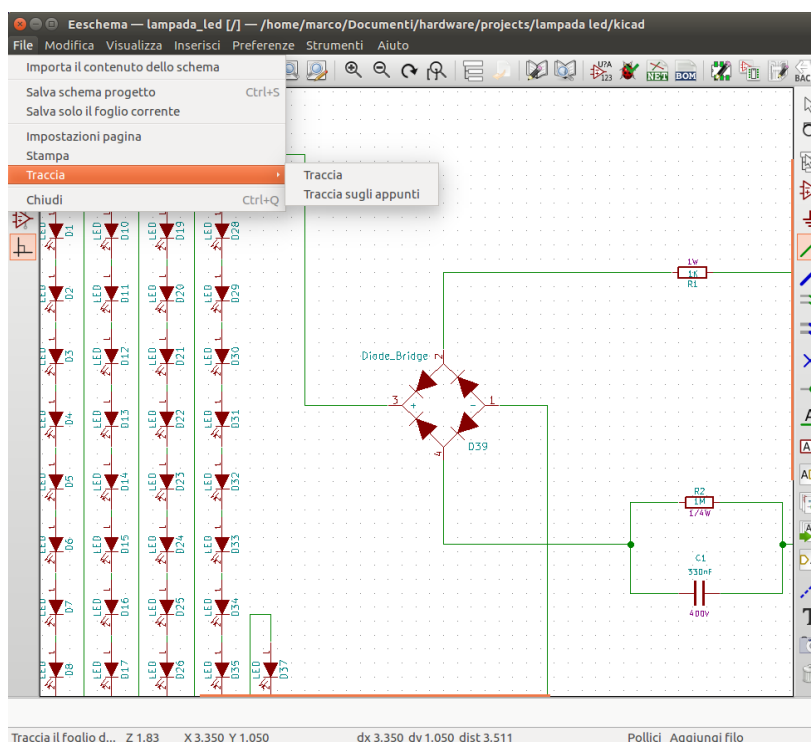
---

## Capitolo 11

# Traccia e stampa

### 11.1 Introduzione

Si accede ai comandi di stampa e di tracciamento (N.d.T. ovvero una stampa esportata in un formato vettoriale) tramite il file menu.



I formati in uscita supportati sono Postscript, PDF, SVG, DXF e HPGL. È anche possibile mandare la stampa direttamente alla stampante.

### 11.2 Comandi di stampa comuni

#### Traccia pagina corrente

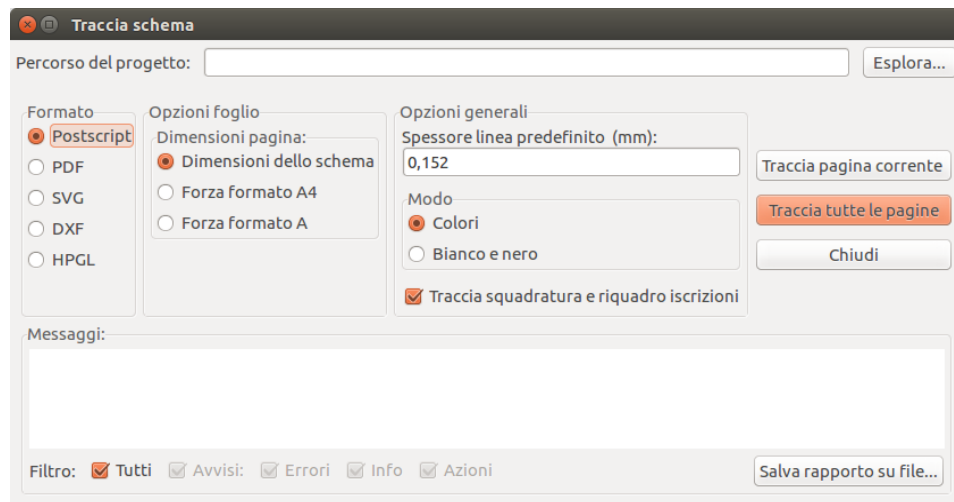
stampa solo un file solo per il foglio corrente.

#### Traccia tutte le pagine

permette di tracciare l'intera gerarchia (viene generato un file di stampa per ogni foglio).

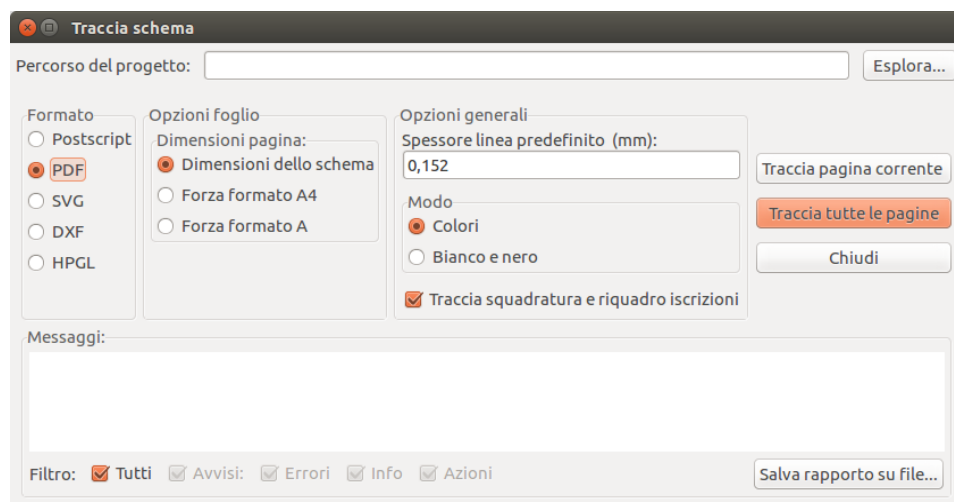
## 11.3 Traccia in Postscript

Questo comando permette di creare file in formato Postscript.



Il nome file è il nome del foglio con estensione .ps. È possibile disabilitare l'opzione "Traccia squadratura e riquadro iscrizioni". È utile se si vuole creare un file postscript per incapsulato (formato .eps) usato spesso per inserire uno schema per esempio in un programma di videoscrittura. La finestra messaggi mostra i nomi (con i percorsi) dei file creati.

## 11.4 Traccia in PDF



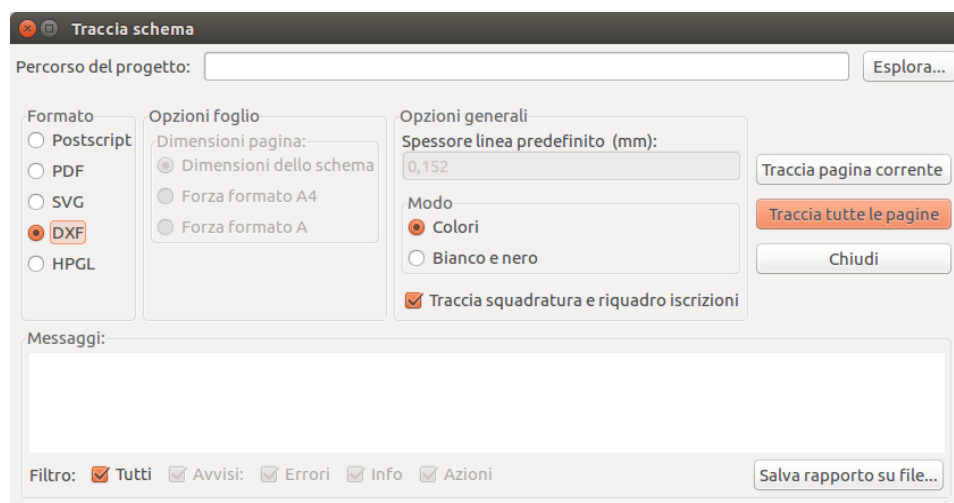
Permette di creare file di tracciature usando il formato PDF. Il nome file è in nome del foglio con estensione .pdf .

## 11.5 Traccia in SVG



Permette di creare file di tracciatura usando il formato SVG. Il nome del file è il nome del foglio con estensione .svg .

## 11.6 Traccia in DXF



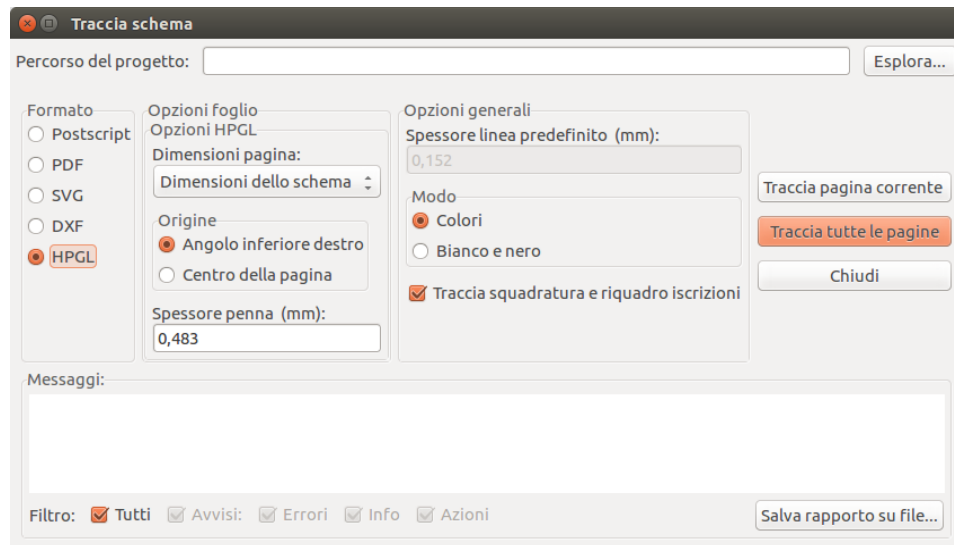
Permette di creare un file di tracciatura in formato DXF. Il nome del file è il nome del foglio con estensione .dxf .

## 11.7 Traccia in HPGL

Questo comando permette di creare un file HPGL. Per questo formato è possibile impostare:

- Dimensione pagina.
- Origine.
- Dimensione penna (in mm).

La finestra di dialogo di impostazione del plotter appare come questa:



Il nome del file risultante avrà il nome del foglio più estensione .plt .

### 11.7.1 Selezione dimensione foglio

La dimensione del foglio normalmente viene controllata. In questo caso, verrà usata la dimensione del foglio definita nel menu del blocco del titolo e la scala scelta sarà di 1. Se viene selezionata una diversa dimensione del foglio (A4 con A0, o A con E), la scala viene automaticamente regolata per riempire la pagina.

### 11.7.2 Regolazioni di posizionamento

Per tutte le dimensioni standard, è possibile regolare la posizione per centrare il più possibile il disegno. Dato che i plotter hanno il punto di origine al centro o nell'angolo in basso a sinistra del foglio, è necessario poter introdurre uno spostamento in maniera tale da permettere una tracciatura regolare.


Parlando in generale:

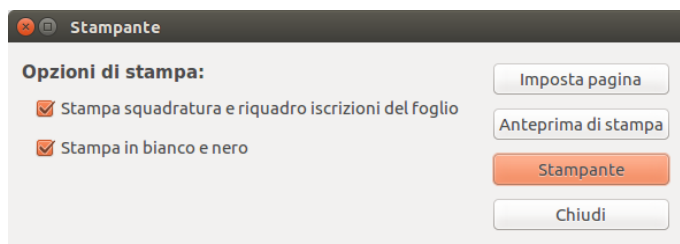
- Per plotter con il punto di origine al centro del foglio lo spostamento deve essere negativo e impostato a metà delle dimensioni del foglio.
- Per plotter con punto di origine nell'angolo in basso a sinistra del foglio lo spostamento deve essere impostato a 0.

Per impostare uno spostamento:

- Selezionare la dimensione del foglio.
- Impostare lo spostamento X e Y.
- Fare clic per accettare lo spostamento.

## 11.8 Stampa su carta

Questo comando, disponibile tramite l'icona , permette di visualizzare e preparare file del progetto per le normali stampanti.



L'opzione "Stampa squadratura e riquadro iscrizioni del foglio" abilita o disabilita la stampa di questi particolari.

L'opzione "Stampa in bianco e nero" imposta la stampante come monocromatica. Questa opzione è in genere necessaria se si usa una stampante laser in bianco e nero, dato che i colori vengono stampati come mezzi-toni e spesso non sono molto leggibili.

## Capitolo 12

# Editor librerie di simboli

### 12.1 Informazioni generali sulle librerie di simboli

Un simbolo è un elemento dello schema elettrico che contiene una rappresentazione grafica, connessioni elettriche e campi che definiscono il simbolo stesso. I simboli usati in uno schema elettrico vengono memorizzati nelle librerie di simboli. Eeschema fornisce uno strumento di modifica dei simboli di libreria che permette di creare librerie, aggiungere, eliminare o trasferire simboli tra librerie, esportare simboli su file e importare simboli da file. In breve, lo strumento di modifica delle librerie fornisce un modo semplice per gestire i file delle librerie di simboli.

### 12.2 Panoramica delle librerie di simboli

Una libreria di simboli è composta da uno o più simboli. Generalmente i simboli sono raggruppati per funzione, tipo e/o produttore.

Un simbolo è composto di:

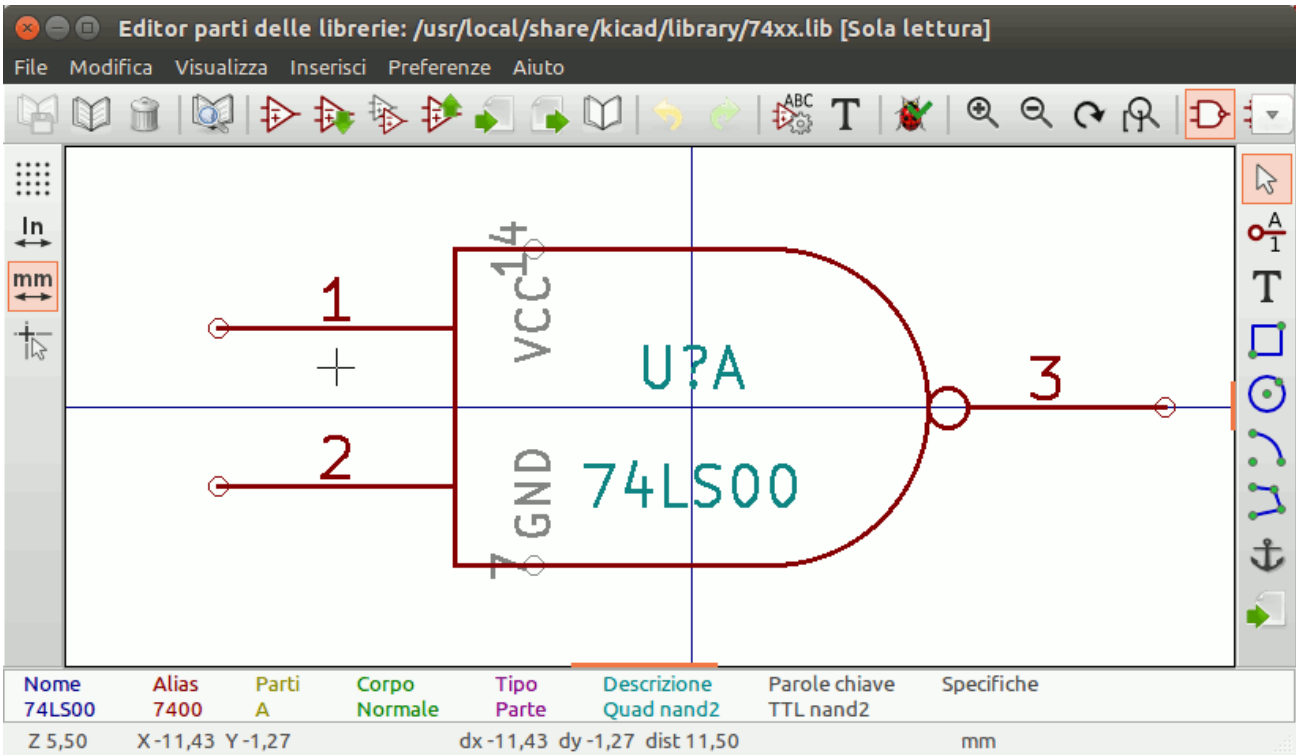
- Elementi grafici (linee, cerchi, archi, testo, ecc.) che forniscono la definizione del simbolo.
- I piedini hanno sia proprietà grafiche (linea, clock, inversione, attivo basso, ecc.) che proprietà elettriche (ingresso, uscita, bidirezionale, ecc.) usate dallo strumento di controllo regole elettriche (ERC).
- Campi come riferimenti, valori, nomi impronte corrispondenti per la progettazione del circuito stampato, ecc.
- Alias usati per associare a simboli comuni come un 7400 con tutte le sue derivazioni come 74LS00, 74HC00 e 7437. Tutti questi alias condividono lo stesso simbolo di libreria.

La corretta progettazione di simboli richiede:

- Specificare se il simbolo è formato da più di un'unità.
  - Specificare se il simbolo possiede uno stile corpo alternativo altrimenti detto rappresentazione De Morgan.
  - La progettazione della sua rappresentazione simbolica usando linee, rettangoli, cerchi, poligoni e testo.
  - L'aggiunta di pin definendo con cura l'elemento grafico di ogni pin, il nome, il numero, e le sue proprietà elettriche (ingresso, uscita, tri-state, alimentazione, ecc.).
  - L'aggiunta di un alias per altri simboli che hanno la stessa forma e piedinatura o la rimozione di uno di questi se il simbolo è stato creato da un altro simbolo.
  - L'aggiunta di campi opzionali come il nome dell'impronta usata dal software di progettazione di circuiti stampati e/o la definizione della loro visibilità.
  - La documentazione del simbolo aggiungendo una stringa di descrizione, collegamenti ai datasheet, ecc.
  - Il salvataggio nella libreria scelta.
-

12.3 Panoramica dell'editor dei simboli di libreria







Di seguito si può osservare la finestra principale dell'editor di librerie di simboli. Esso consiste in tre barre degli strumenti che servono a velocizzare l'accesso alle funzioni più comuni, e un'area di visualizzazione/modifica del simbolo. Sulle barre degli strumenti non sono disponibili tutti comandi, ma quelli che mancano sono comunque accessibili tramite i menu.
























12.3.1 Barra strumenti principale

La barra degli strumenti principale è collocata tipicamente in cima alla finestra principale, come mostrato sotto, e consiste nei comandi di gestione delle librerie, annullamento e ripetizione delle ultime operazioni, zoom e apertura delle finestre di dialogo delle proprietà dei simboli.














	Salva la libreria attualmente selezionata. Il pulsante sarà disabilitato se non è attualmente selezionata nessuna libreria o se non sono stati effettuati dei cambiamenti alla libreria attualmente selezionata.
	Seleziona la libreria da modificare.
	Elimina un simbolo dalla libreria correntemente selezionata o da qualsiasi libreria definita dal progetto se non ci sono librerie selezionate.
	Apri il browser della libreria dei simboli per selezionare la libreria e il simbolo da modificare.
	Crea un nuovo simbolo.
	Carica un simbolo dalla libreria attualmente selezionata per la modifica.

	Crea un nuovo simbolo dal simbolo attualmente caricato.
	Salva i cambiamenti del simbolo corrente in memoria. Il file della libreria non viene modificato.
	Importa un simbolo da un file.
	Esporta il simbolo corrente in un file.
	Crea un nuovo file libreria contenente il simbolo corrente. Nota: le nuove librerie non vengono automaticamente aggiunte al progetto.
	Annulla l'ultima modifica.
	Annulla l'ultimo annullamento.
	Modifica le proprietà del simbolo corrente.
	Modifica i campi del simbolo corrente.
	Controllo nel simbolo corrente la presenza di errori di progettazione.
	Zoom in.
	Zoom out.
	Aggiorna lo schermo.
	Zooma il simbolo alla dimensione schermo.
	Seleziona lo stile corpo normale. Il pulsante è disabilitato se il simbolo corrente non ha uno stile corpo alternativo.
	Seleziona lo stile corpo alternativo. Il pulsante è disabilitato se il simbolo corrente non ha uno stile corpo alternativo.
	Mostra la documentazione associata. Il pulsante sarà disabilitato se non è stata definita della documentazione per il simbolo.
	Seleziona l'unità da mostrare. Il menu a discesa sarà disabilitato se il simbolo corrente non deriva da unità multiple.
	Seleziona l'alias. Il menu a discesa sarà disabilitato se il simbolo corrente non ha nessun alias.
	Modifica pin: modifica indipendente di forma e posizione di pin per simboli composti da unità e simboli multipli.
	Mostra la tabella piedini.





### 12.3.2 Barra strumenti elementi

La barra verticale collocata tipicamente sulla destra della finestra principale permette di inserire tutti gli elementi richiesti per la progettazione di un simbolo. La tabella sottostante definisce ogni pulsante della barra.


	Strumento di selezione. Facendo clic destro con questo strumento si apre il menu contestuale per l'oggetto sotto il puntatore. Il clic sinistro invece mostra gli attributi dell'oggetto sotto il puntatore in un pannello messaggi in fondo alla finestra principale. Doppio clic sinistro apre la finestra delle proprietà per l'oggetto sotto il puntatore.
	Strumento pin. Clic sinistro per aggiungere un nuovo pin.
	Strumento testo grafico. Clic sinistro per aggiungere un nuovo elemento di testo grafico.
	Strumento rettangolo. Clic sinistro per cominciare a disegnare il primo angolo di un rettangolo grafico. Di nuovo clic sinistro per piazzare l'angolo opposto del rettangolo.
	Strumento cerchio. Clic sinistro per cominciare a disegnare un nuovo cerchio grafico dal centro. Di nuovo clic sinistro per definire il raggio del cerchio.
	Strumento arco. Clic sinistro per cominciare a disegnare un nuovo arco grafico dal centro. Di nuovo clic sinistro per definire la prima estremità dell'arco. Ancora clic sinistro per definire la seconda estremità dell'arco.
	Strumento poligono. Clic sinistro per cominciare a disegnare un nuovo poligono grafico nel simbolo corrente. Clic sinistro per ogni linea aggiunta al poligono. Doppio clic sinistro per completare il poligono.
	Strumento àncora. Clic sinistro per impostare la posizione di ancoraggio del simbolo.
	Importa un simbolo da file.
	Esporta il simbolo corrente in un file.
	Strumento cancella. Clic sinistro per cancellare un oggetto dal simbolo corrente.

### 12.3.3 Barra opzioni



La barra strumenti verticale, tipicamente collocata sul lato sinistro della finestra principale, permette di impostare alcune opzioni di disegno dell'editor. La tabella sottostante descrive ogni pulsante della barra.

	Abilita/disabilita la visibilità della griglia.
	Imposta l'unità in pollici.
	Imposta l'unità in millimetri.
	Abilita/disabilita il puntatore a pieno schermo.

## 12.4 Selezione e manutenzione librerie

La selezione della libreria corrente è possibile tramite l'icona  che mostra tutte le librerie disponibili e permette di selezionarne una. Quando un simbolo viene caricato o salvato, viene messo in questa libreria. Il nome di libreria del simbolo è il contenuto del suo campo valore.


**Nota**

- È necessario caricare una libreria in Eeschema, per avere accesso ai suoi contenuti.
- Il contenuto della libreria corrente può essere salvato dopo le modifiche, facendo clic sull'icona  nella barra strumenti principale.
- Un simbolo può essere rimosso da qualsiasi libreria facendo clic sull'icona .

**12.4.1 Selezione e salvataggio di un simbolo**

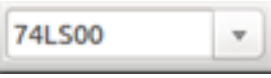
Quando si modifica un simbolo non si sta veramente lavorando sul simbolo nella sua libreria ma su una copia di esso nella memoria del computer. Ogni azione di modifica può essere facilmente annullata. Un simbolo può essere caricato da una libreria locale o da un simbolo esistente.

**12.4.1.1 Selezione simboli**



Facendo clic sull'icona  sulla barra strumenti principale viene mostrato l'elenco di tutti i simboli disponibili, pronti per essere selezionati e caricati dalla libreria correntemente selezionata.

**Nota**

Se un simbolo selezionato è un alias, il nome del simbolo caricato viene mostrato sulla barra del titolo della finestra al posto dell'alias selezionato. L'elenco degli alias dei simboli viene sempre caricato con ogni simbolo e può essere modificato. Si può


creare un nuovo simbolo selezionando un alias del simbolo corrente dal pulsante . Il primo elemento nell'elenco degli alias è il nome radice del simbolo.


**Nota**


Oppure, facendo clic sull'icona  consente di caricare un simbolo precedentemente salvato tramite il pulsante .

**12.4.1.2 Salvare un simbolo**

Dopo la modifica, un simbolo può essere salvato nella libreria corrente, in una nuova libreria o esportato su un file di salvataggio.

Per salvare il simbolo modificato nella libreria corrente, fare clic sull'icona . Si noti che il comando di salvataggio salva solo i cambiamenti del simbolo nella memoria locale. In questo modo, si può cambiare idea prima di salvare la libreria.

Per salvare permanentemente i cambiamenti del simbolo sul file di libreria, fare clic sull'icona , in tal modo si sovrascriverà il file di libreria esistente con i cambiamenti del simbolo.

Se si desidera creare una nuova libreria contenente il simbolo corrente, fare clic sull'icona . Verrà richiesto di inserire il nome per la nuova libreria.

**Nota**

Le nuove librerie non sono automaticamente aggiunte al progetto corrente.






Bisogna aggiungere qualsiasi nuova libreria si desideri usare in uno schema, all'elenco delle librerie del progetto in Eeschema, usando la [finestra di dialogo tabella librerie di simboli](#).



Fare clic sull'icona per creare un file contenente solo il simbolo corrente. Questo file sarà un file di libreria standard che conterrà solo un simbolo. Questo file può essere usato per importare il simbolo in un'altra libreria. In effetti il comando per la creazione di una nuova libreria ed il comando di esportazione sono praticamente identici.

#### 12.4.1.3 Trasferire simbolo ad un'altra libreria

È molto facile copiare un simbolo da una libreria sorgente in una di destinazione usando i seguenti comandi:

- Selezionare la libreria sorgente facendo clic su .
- Caricare il simbolo da trasferire facendo clic su . Il simbolo verrà mostrato nell'area di modifica.
- Selezionare la libreria di destinazione facendo clic su .
- Salvare il simbolo corrente sulla nuova libreria nella memoria locale facendo clic su .
- Salvare il simbolo nel file della libreria locale corrente facendo clic su .


#### 12.4.1.4 Scartare i cambiamenti del simbolo

Quando si sta lavorando su un simbolo, il simbolo modificato è solo una copia di lavoro del simbolo effettivo nella sua libreria. Ciò significa che fintantoché questo non sia stato salvato, si può ricaricare e annullare tutti cambiamenti effettuati. Se lo si è già aggiornato nella memoria locale e non lo si è salvato nel file di libreria, si può sempre uscire e ricominciare. Eeschema annullerà tutti i cambiamenti.

## 12.5 Creare simboli di libreria

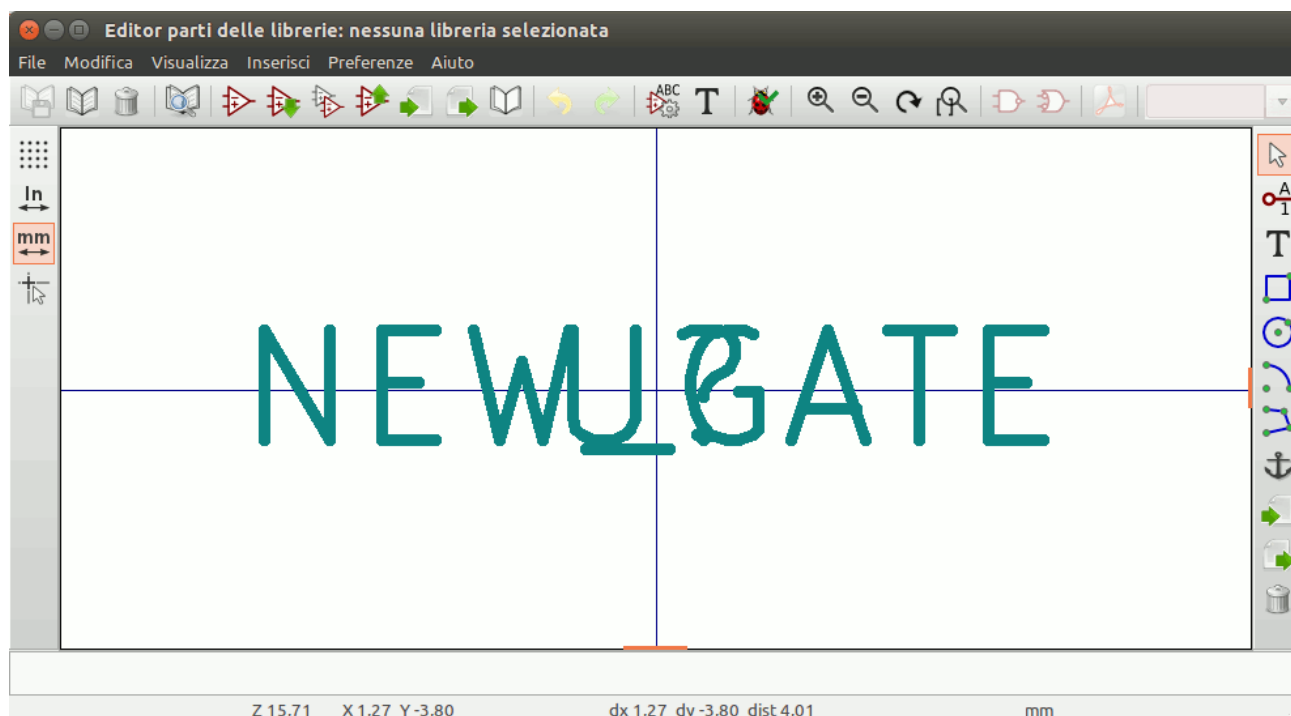
### 12.5.1 Creare un nuovo simbolo



Si può creare un nuovo simbolo facendo clic su . Verrà richiesto un nome per il simbolo (questo nome viene usato come valore predefinito per il campo valore nell'editor degli schemi elettrici), un riferimento (U, IC, R...), il numero di unità per contenitore (per esempio un 7400 è formato da 4 unità per contenitore) e, se lo si desidera, uno stile di corpo alternativo (alle volte riferito come DeMorgan). Se il campo riferimento viene lasciato vuoto, il valore predefinito sarà "U". Queste proprietà possono essere cambiate anche in seguito, ma è preferibile impostarle correttamente alla creazione del simbolo.








Un nuovo simbolo verrà creato usando le proprietà sopraesposte e apparirà nell'editor come mostrato sotto.




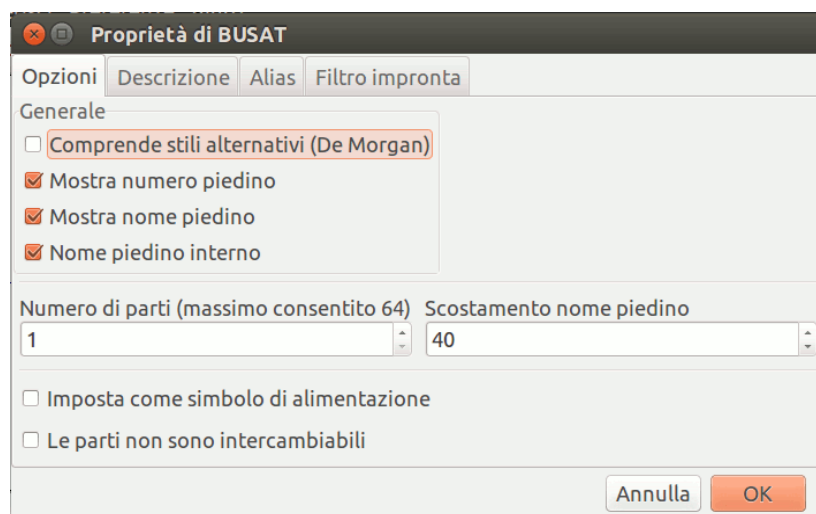
## 12.5.2 Creare un simbolo da un altro simbolo

Spesso, il simbolo che si vuole creare è simile ad un altro già presente in una libreria componenti. In questo caso risulta più facile caricare e modificare un simbolo esistente (N.d.T. piuttosto che ricrearne uno nuovo da zero).

- Caricare il simbolo che verrà usato come punto di partenza.
- Fare clic su  o modificarne il nome facendo clic destro sul campo valore modificando il testo. Se si sceglie di duplicare il simbolo corrente, verrà richiesto di inserire un nuovo nome simbolo.
- Se il simbolo modello possiede degli alias, verrà richiesto di rimuovere gli alias dal nuovo simbolo che vanno in conflitto con la libreria corrente. Se la risposta è no, la creazione del nuovo simbolo verrà abortita. Le librerie di simboli non possono avere nomi o alias duplicati.
- Modifica il nuovo simbolo come richiesto.
- Aggiornare il nuovo simbolo nella libreria corrente facendo clic su  oppure salvare su una nuova libreria facendo clic su  altrimenti, se si vuole salvare questo nuovo simbolo in un'altra libreria preesistente, selezionare l'altra libreria facendo clic su  e salvare il nuovo simbolo.
- Salvare il file di libreria corrente su disco facendo clic su .

### 12.5.3 Proprietà del simbolo

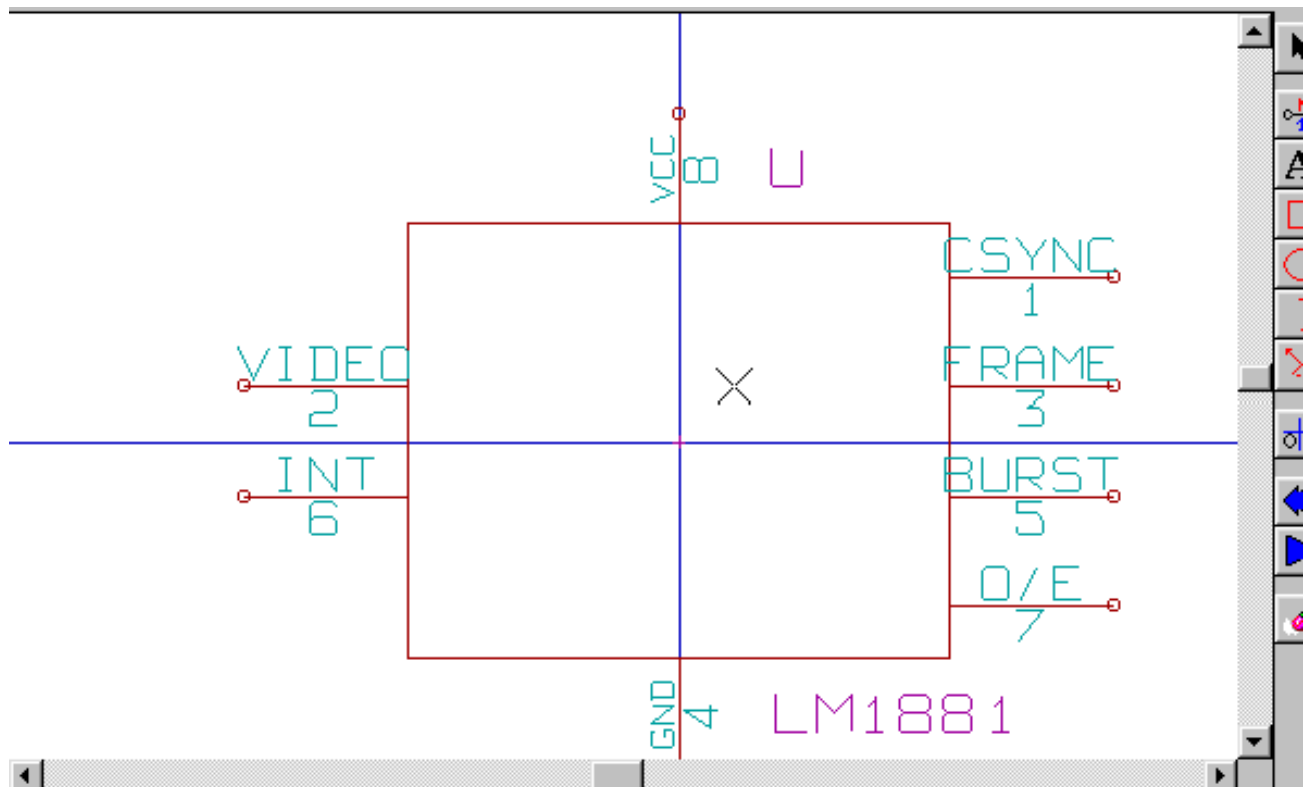
Le proprietà del simbolo devono essere impostate accuratamente durante la creazione del simbolo altrimenti queste vengono ereditate dal simbolo copiato. Per cambiare le proprietà del simbolo, fare clic su  per mostrare la finestra seguente.




È molto importante impostare correttamente il numero di unità per contenitore e la rappresentazione simbolica alternativa, se abilitata, perché quando i pin vengono modificati o creati, sono coinvolti i pin corrispondenti per ogni unità. Se si cambia il numero di unità per contenitore dopo la creazione e modifica dei pin, ci si creerà del lavoro ulteriore per aggiungere nuovi pin e simboli per unità. Comunque, è possibile modificare queste proprietà in ogni momento.

Le opzioni grafiche “Mostra numero piedino” e “Mostra nome piedino” definiscono la visibilità del numero piedino e del testo del nome del piedino. Questo testo sarà visibile se le opzioni corrispondenti verranno spuntate. L’opzione “Nome piedino interno” imposta la posizione del nome del piedino relativamente al corpo del piedino. Questo testo verrà mostrato all’interno del bordo del simbolo se l’opzione è stata spuntata. In questo caso la proprietà “Scostamento nome piedino” definisce lo spostamento del testo dalla fine del corpo del piedino. Valore consigliato da 30 a 40 (in 1/1000 di pollice).

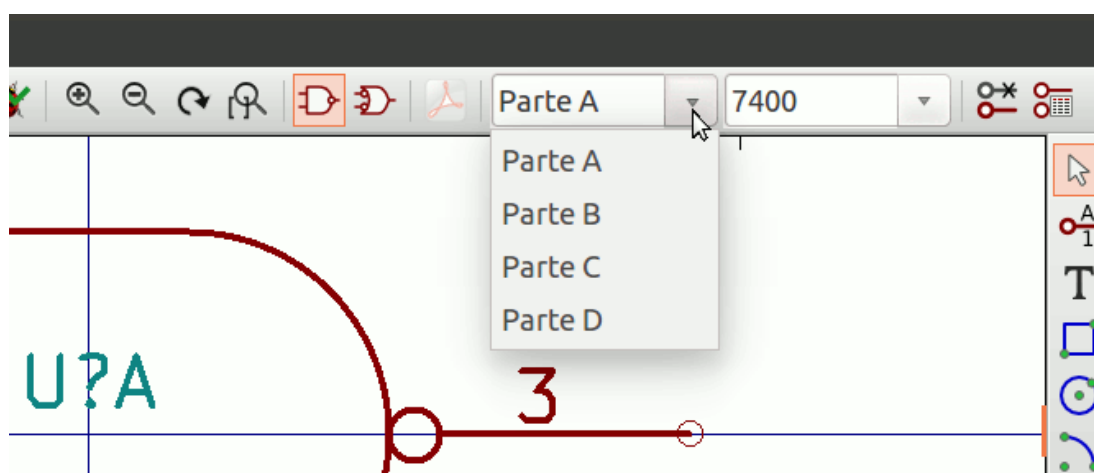
L’esempio sottostante mostra un simbolo con l’opzione “Nome piedino interno” non selezionata. Si noti la posizione dei nomi e dei numeri di pin.



#### 12.5.4 Definizione piedini per simboli multipli e rappresentazioni simboliche alternative

Se il simbolo possiede più di una rappresentazione simbolica, sarà necessario selezionarne una in modo da modificarla. Per modificare la rappresentazione normale, fare clic su .

Per modificare la rappresentazione alternativa fare clic su . Usare  mostrato sotto per selezionare l'unità che si desidera modificare.



## 12.6 Elementi grafici

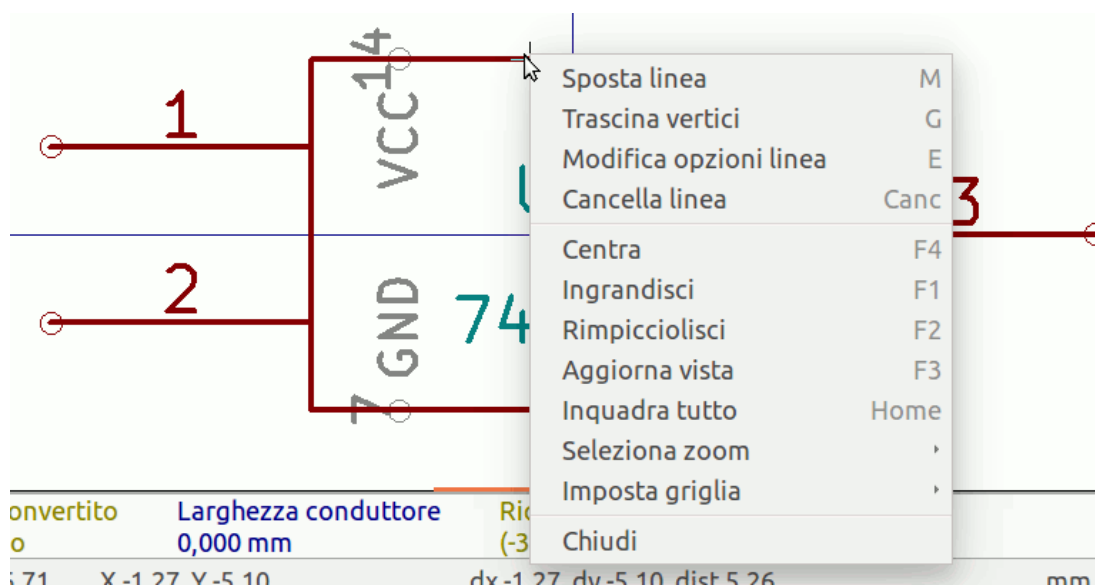
Gli elementi grafici formano la rappresentazione di un simbolo e non contengono informazioni di connessioni elettriche. La loro progettazione è possibile usando i seguenti strumenti:

- Linee e poligoni definiti da punti di inizio e fine.
- Rettangoli definiti da due angoli diagonali.
- Cerchi definiti da centro e raggio.
- Archi definiti da punti di inizio e fine dell'arco ed il suo centro. Un arco va da 0° a 180°.

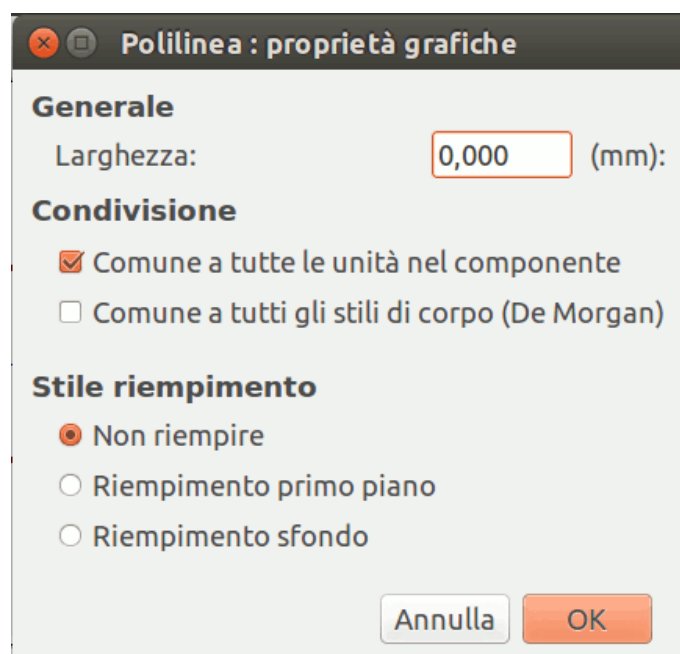
La barra strumenti verticale sul lato destro della finestra principale permette di piazzare tutti gli elementi grafici richiesti per progettare la rappresentazione di un simbolo.

### 12.6.1 Appartenenza di elementi grafici

Ogni elemento grafico (linea, arco, cerchio, ecc.) può essere definito come comune a tutte le unità e/o stili di corpi o specifico di una data unità e/o stile corpo. Le opzioni dell'elemento sono accessibili facilmente facendo clic destro sull'elemento per mostrare il menu contestuale per l'elemento selezionato. Di seguito è mostrato il menu contestuale per un elemento linea.



Si può anche fare doppio clic sinistro su un elemento per modificare le sue proprietà. Di seguito viene mostrata la finestra di dialogo delle proprietà di un elemento poligono.



Le proprietà di un elemento grafico sono:

- Spessore linea che definisce lo spessore della linea dell'elemento nelle unità di disegno corrente.
- L'impostazione "Comune a tutte le unità nel componente" definisce se l'elemento grafico deve essere disegnato per ogni unità nel simbolo con più di una unità per contenitore o se l'elemento grafico deve essere disegnato solo per l'unità corrente.
- L'impostazione "Comune a tutti gli stili di corpi (DeMorgan)" definisce se l'elemento grafico deve essere disegnato per ogni rappresentazione dei simboli con uno stile di corpo alternativo o se l'elemento grafico deve essere disegnato solo per lo stile di corpo corrente.
- L'impostazione di stile di riempimento determina se il simbolo definito dall'elemento grafico deve essere disegnato non riempito, riempito con lo sfondo o riempito con il primo piano.

### 12.6.2 Elementi di testo grafico

L'icona **T** permette la creazione di testo grafico. Il testo grafico è sempre leggibile, anche se il simbolo viene ribaltato. Si noti che gli elementi di testo grafico non sono campi.

## 12.7 Unità multiple per simbolo e stili di corpo alternativi

I simboli possono avere due rappresentazioni simboliche (una standard e una alternativa, spesso chiamata "DeMorgan") e/o avere più di una unità per contenitore (per esempio le porte logiche). Alcuni simboli possono avere più di una unità per ogni contenitore con simboli e configurazioni di piedinatura differenti.

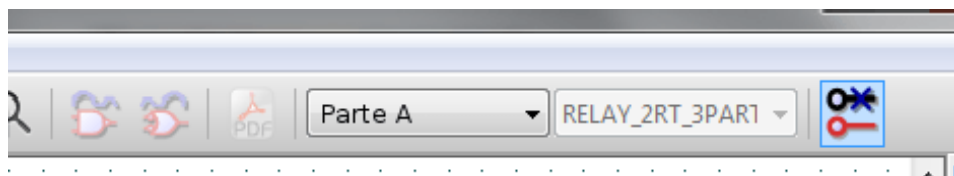
Si consideri per esempio un relè con due interruttori che può essere creato come un simbolo composto di tre diverse unità: una bobina, un interruttore 1, e un interruttore 2. Progettare un simbolo con unità multiple per contenitore e/o stili di corpo alternativi è molto flessibile. Un pin o un elemento simbolico di corpo può essere comune a tutte le unità o specifico di una data unità o ancora possono essere comuni sia a entrambe le rappresentazioni simboliche che essere specifiche di una data rappresentazione simbolica.

Come impostazione predefinita, i pin sono specifici per ogni rappresentazione simbolica di ogni unità, dato che il numero di pin è proprio di una specifica unità e la forma dipende dalla rappresentazione simbolica. Quando un pin è comune ad ogni unità o ad ogni rappresentazione simbolica, è necessario crearlo solo una volta per tutte le unità e tutte le rappresentazioni simboliche (questo solitamente accade per i pin di alimentazione). Ciò accade anche per le forme grafiche e il testo dello stile del corpo, che possono essere comuni per ogni unità (ma tipicamente sono specifiche per ogni rappresentazione simbolica).

### 12.7.1 Esempio di simbolo multiunità e con simboli differenti:

Questo è un esempio di un relè definito con tre unità per contenitore, contatto 1, contatto 2, e la bobina:

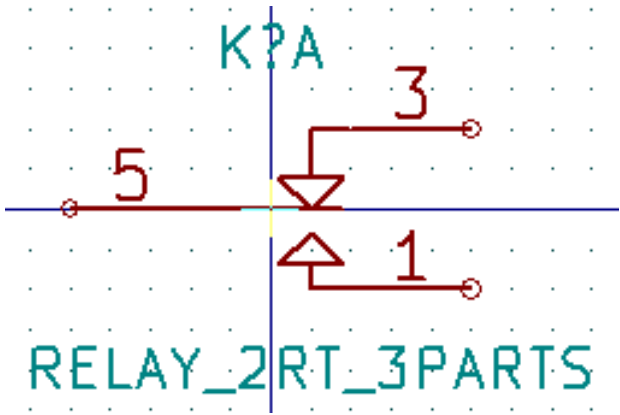
Opzione: i pin non sono collegati. Si possono aggiungere o modificare pin per ogni unità senza accoppiamento con pin di altre unità.



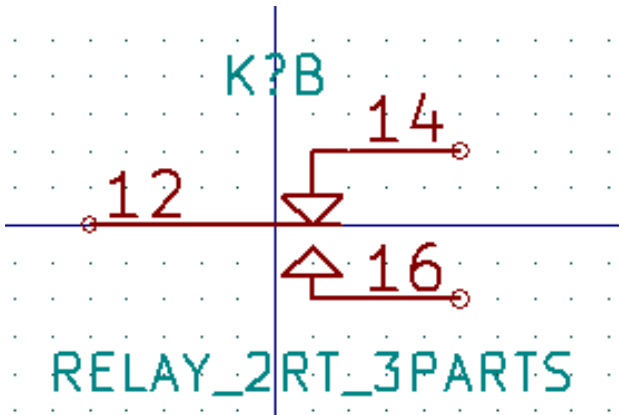
Tutte le unità che non sono intercambiabili devono essere selezionate.



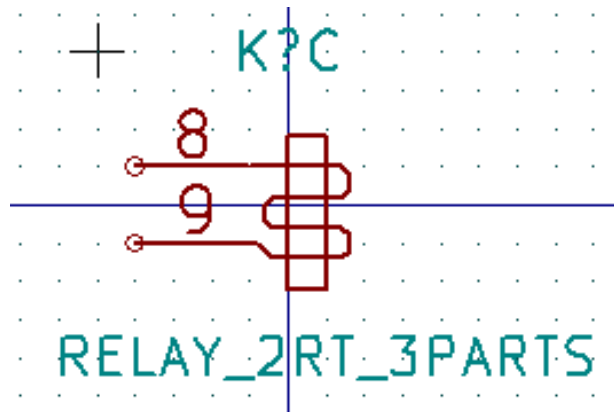
Unità 1



Unità 2



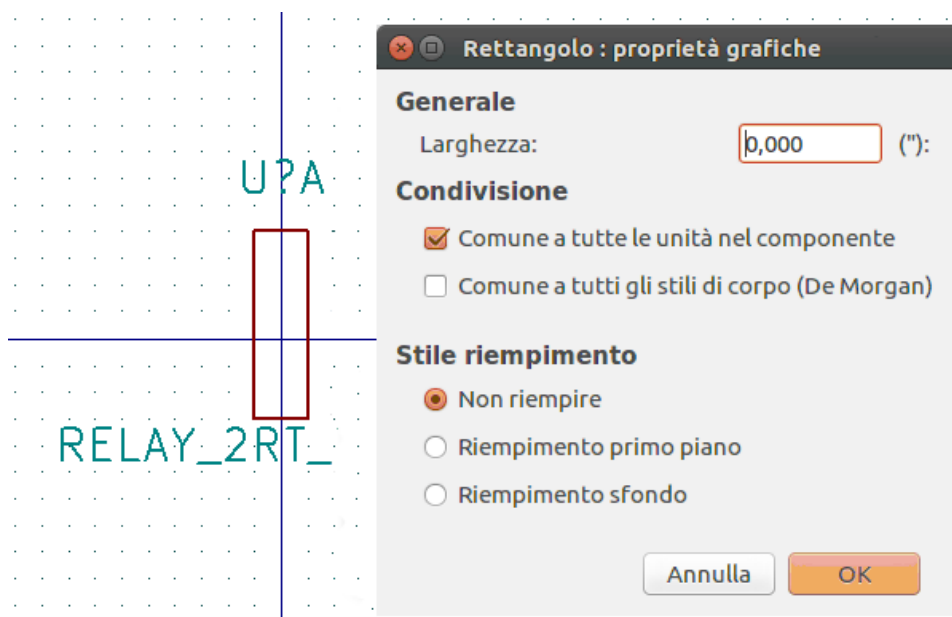
Unità 3




Non ha lo stesso simbolo e disposizione di pin e perciò non è intercambiabile con le unità 1 e 2.

### 12.7.1.1 Elementi simbolici grafici

In basso le proprietà di un elemento per un corpo grafico. Dall'esempio precedente del relè, le tre unità hanno rappresentazioni simboliche differenti. Perciò, ogni unità è stata creata separatamente e gli elementi del corpo grafico devono avere l'impostazione "Comune a tutte le unità nel simbolo" disabilitata.



## 12.8 Creazione e modifica di piedini

Si può fare clic sull'immagine  per creare e inserire un pin. La modifica di tutte le proprietà del pin viene fatta facendo doppio clic sul pin o facendo clic destro sul pin per aprire il menu contestuale del pin. I pin si devono creare con attenzione, dato che ogni errore avrà conseguenze sul circuito stampato in progettazione. Ogni pin già posizionato può essere modificato, cancellato e/o spostato.

### 12.8.1 Panoramica piedino

Un piedino viene definito dalla sua rappresentazione grafica, il suo nome ed il suo "numero". Il "numero" del piedini è definito da un insieme di 4 lettere e/o numeri. Perché lo strumento di controllo regole elettriche (ERC) sia utile, i piedini di tipo "elet-

trico" (ingresso, uscita, tri-state...) devono anch'essi essere definiti correttamente. Se i piedini di questo tipo non sono definiti correttamente, i risultati del controllo elettrico ERC potrebbero non essere validi.

Note importanti:

- Non usare spazi nei nomi e nei numeri di piedini.
- Per definire un nome pin con un segnale invertito (overline) usare il carattere ~ (tilde). Inserendo il prossimo carattere ~ toglierà l'overline. Per esempio \~FO~O mostrerà FO O.
- Se il nome pin viene ridotto ad un singolo simbolo, il piedino viene considerato come senza nome.
- I nomi dei piedini che cominciano con # sono riservati per le porte di alimentazione.
- Un "numero" pin è costituito da 1 a 4 lettere e/o numeri. 1,2,...9999 sono numeri validi. A1, B3, Anod, Gnd, Wire, ecc. sono anch'essi esempi validi.
- I "numeri" pin duplicati non possono esistere in un simbolo.

### 12.8.2 Proprietà piedino

**Proprietà piedino**

Nome pin:  Dimensioni testo nome:  pollici

Numero pin:  Dimensioni testo numero:  pollici

Orientamento:  Lunghezza:  pollici

Funzionalità elettrica:

Aspetto grafico:

Condivisione

☐ Comune a tutte le unità nel componente

☐ Comune a tutti gli stili di corpo (De Morgan)

Proprietà schema

☒ Visibile

Preview: A horizontal line with a circle at the left end and the number 5 above it.

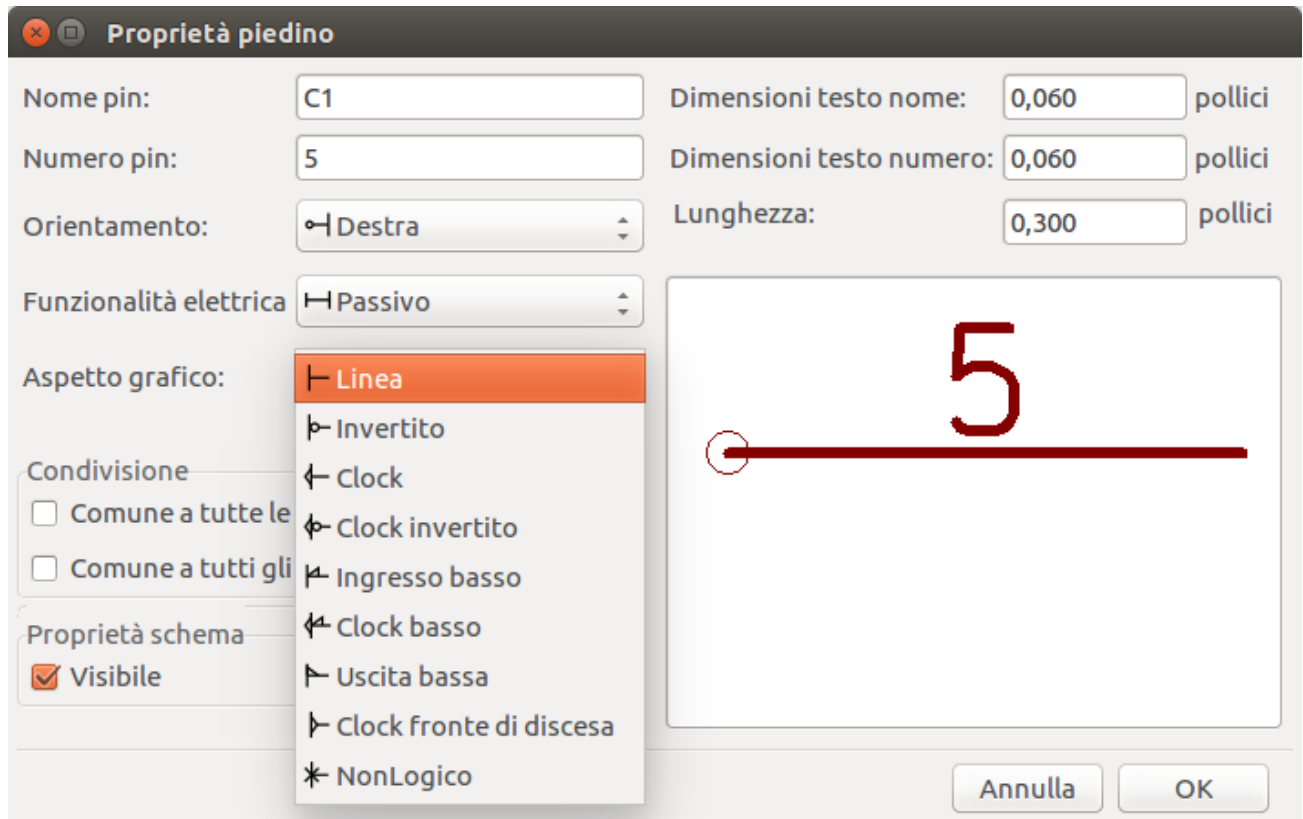
Buttons: Annulla, OK

La finestra di dialogo delle proprietà del pin permette di modificare tutte le caratteristiche di un pin. Questa finestra di dialogo salta fuori automaticamente quando si crea un pin o facendo doppio clic su un pin già esistente. Questa finestra di dialogo permette di modificare:

- Nome e dimensione del testo del nome.
- Numero e dimensione del testo del numero.
- Lunghezza.
- Tipo grafico ed elettrico.
- Unità e appartenenza a rappresentazioni alternative.
- Visibilità.

### 12.8.3 Stili grafici dei pin

Mostrati nella figura sottostante ci sono differenti stili di rappresentazione grafica del pin. La scelta dello stile grafico non ha influenza sul tipo elettrico del pin.



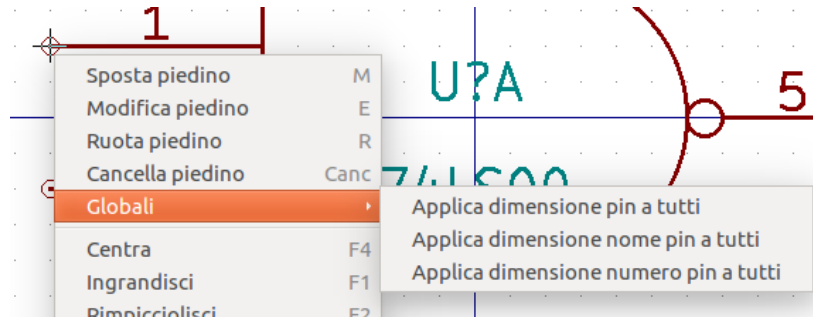
### 12.8.4 Tipi elettrici del pin

Scegliere il corretto tipo elettrico è importante per lo strumento di controllo delle regole elettriche. I tipi elettrici definiti sono:

- Bidirezionale, indica un pin che può funzionare sia in ingresso che in uscita (il bus dati di un microprocessore per esempio).
- Tri-state, è la classica uscita a tre stati (N.d.T. alto, basso, alta impedenza).
- Passivo, viene usato per pin di simboli passivi come resistenze, connettori, ecc.
- Non specificato, può essere usato quando non serve (N.d.T. o non si può applicare) il controllo regole elettriche.
- Ingresso alimentazione, viene usato per i piedini di potenza del simbolo. I pin di alimentazione vengono automaticamente connessi agli altri pin di ingresso alimentazione con lo stesso nome.
- Uscita alimentazione, come dice il nome, usati per le uscite degli alimentatori.
- I tipi collettore aperto e emettitore aperto, si possono usare per uscite funzionanti in quel modo.
- Non connesso, viene usato quando un simbolo possiede un pin che non ha una connessione elettrica interna (N.d.T. per esempio aggiunti per aumentare la stabilità meccanica).


### 12.8.5 Proprietà globali del pin

È possibile modificare la lunghezza o la dimensione del testo del nome e/o numero di tutti i pin usando la voce delle modifiche Globali del menu contestuale del piedino. Fare clic sul parametro che si desidera modificare e battere il nuovo valore che verrà applicato a tutti i piedini correnti del simbolo.



### 12.8.6 Definizione piedini per componenti multipli e rappresentazioni simboliche alternative

Simboli con unità e/o rappresentazioni grafiche multiple sono particolarmente problematici durante la creazione e la modifica dei piedini. La maggioranza dei piedini sono specifici della singola unità (perché il loro numero di piedino è specifico per ogni unità) e della singola rappresentazione simbolica (poiché la loro forma e posizione è specifica di ogni rappresentazione simbolica). La creazione e la modifica di piedini può essere problematica per simboli con più unità per contenitore e con rappresentazioni simboliche alternative. L'editor dei simboli di libreria consente la creazione simultanea di più pin. Come impostazione predefinita, i cambiamenti fatti ad un pin vengono effettuati anche a tutte le unità di un simbolo multiplo ed ad entrambe le rappresentazioni simboliche per i simboli con rappresentazioni simboliche alternative.

L'unica eccezione a questa regola è il tipo grafico e il nome del pin. Questa dipendenza è stata stabilita per facilitare la creazione e la modifica nei casi più comuni. Questa dipendenza può essere disabilitata agendo sull'icona  presente sulla barra degli strumenti principale. Quest'ultima permette di creare piedini per ogni unità e rappresentazioni, completamente indipendenti.

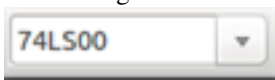
Un simbolo può possedere due rappresentazioni simboliche (rappresentazione conosciuta come "DeMorgan") e può essere formato da più di un'unità come nel caso dei simboli con porte logiche. Per certi tipi di simboli, può essere desiderabile avere elementi grafici e pin differenti e indipendenti. Come nell'esempio del relè mostrato nella [sezione precedente](#), un relè può essere rappresentato da tre distinte unità: bobina, interruttore 1 e interruttore 2.

La gestione dei simboli formati da elementi multipli e simboli con rappresentazioni simboliche alternative è flessibile. Un piedino può essere comune o specifico di più unità. Un piedino può essere anche comune a più rappresentazioni simboliche o specifico di ogni rappresentazione simbolica.

Come impostazione predefinita, i piedini sono specifici di ogni rappresentazione simbolica, dato che il loro numero differisce per ogni unità, e la loro creazione è differente per ogni rappresentazione simbolica. Quando un piedino è comune a tutte le parti, esso deve essere disegnato solo una volta, come nel caso dei piedini di alimentazione.

Un esempio sono i pin di uscita del 7400, una porta NAND quadrupla a ingresso doppio. Dato che ci sono quattro unità e due rappresentazioni simboliche, ci sono otto distinti piedini d'uscita descritti nella definizione del simbolo. Durante la creazione di un nuovo componente 7400, l'unità A della rappresentazione simbolica normale viene mostrata nell'editor di libreria. Per modificare lo stile del piedino nella rappresentazione simbolica alternativa, questa deve prima essere abilitata facendo clic sul

pulsante  sulla barra degli strumenti. Per modificare il numero di pin per ogni unità, selezionare l'unità appropriata usando

il menu a discesa .

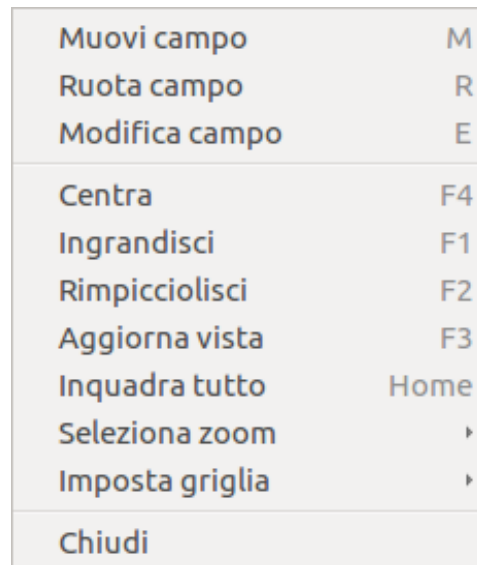
## 12.9 Campi del simbolo

Tutti i simboli di libreria vengono creati con quattro campi predefiniti. I campi "riferimento", "valore", "impronta" e "specifiche" vengono creati ogniqualvolta un simbolo viene creato o copiato. Solo i campi "riferimento" e "valore" sono necessari. Per i campi

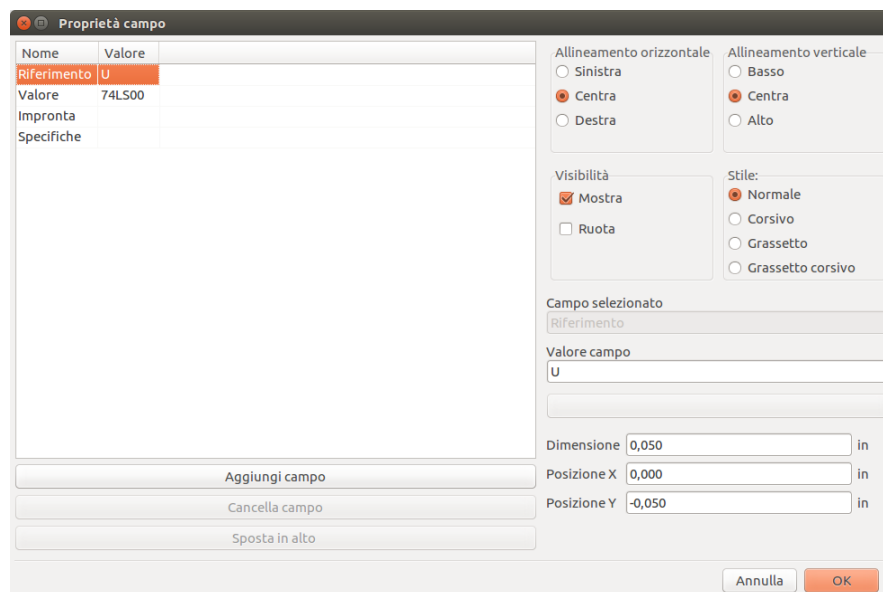
esistenti, è possibile usare i comandi del menu contestuale facendo clic destro sul piedino. I simboli presenti nelle librerie sono normalmente definiti con questi quattro campi predefiniti. Ulteriori campi come per es. “fabbricante”, “numero parte”, “costo unità”, ecc. possono venire aggiunti ai simboli di libreria, ma generalmente questo viene fatto nell’editor degli schemi elettrici in modo che i campi aggiuntivi possano essere applicati a tutti i simboli nello schema (N.d.T. indipendentemente dalla libreria di provenienza).

### 12.9.1 Modifica campi del simbolo

Per modificare un campo simbolo esistente, fare clic destro sul testo del campo per mostrare il menu contestuale mostrato sotto.



Per modificare campi non definiti, aggiungere nuovi campi o cancellare campi opzionali: **T** sulla barra strumenti principale per aprire la finestra di dialogo delle proprietà del campo mostrata in basso.



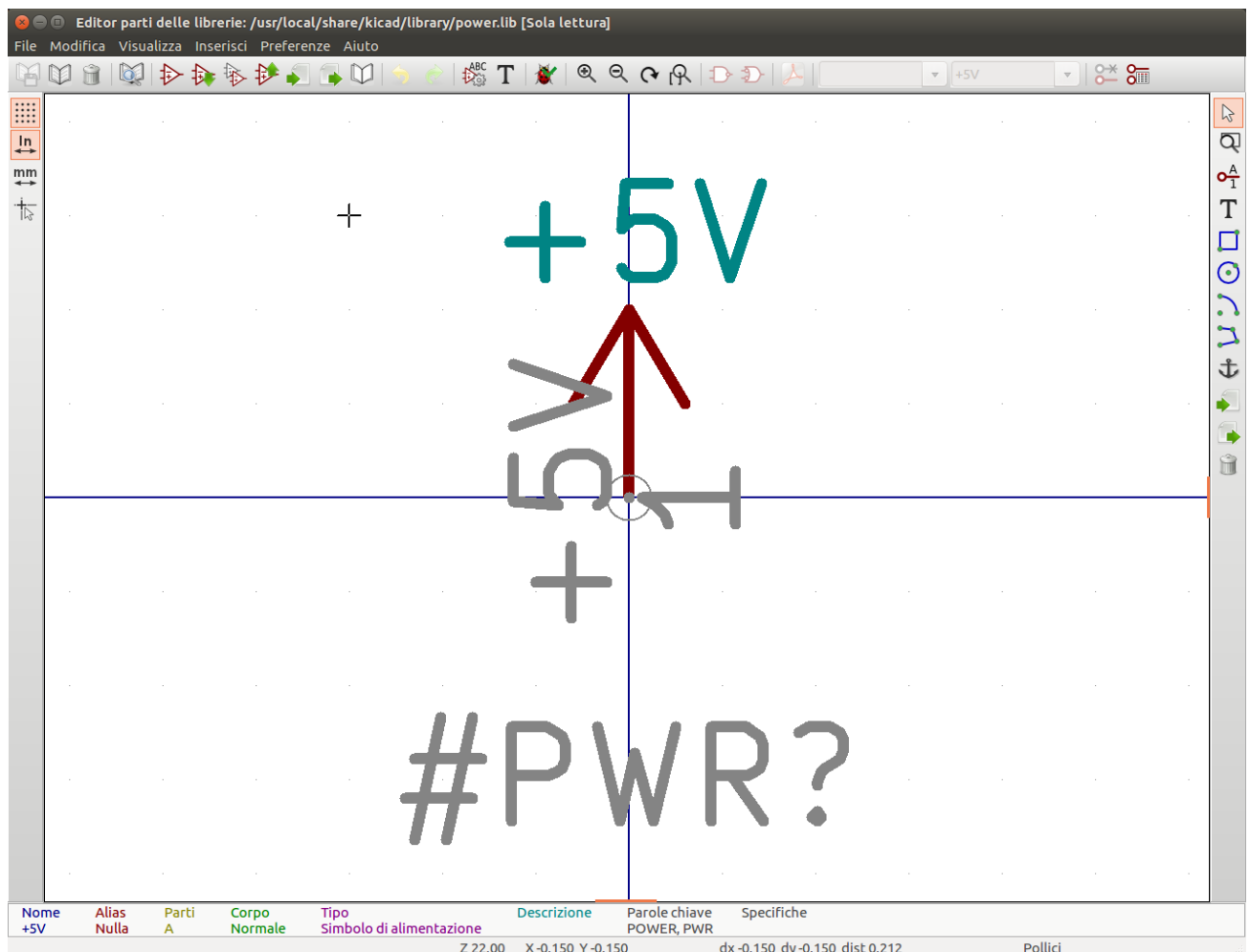
I campi sono segmenti di testo associati al simbolo. Non bisogna confonderli con il testo che fa parte della rappresentazione grafica del simbolo.

Note importanti:

- La modifica dei campi valore crea in pratica un nuovo simbolo usando il simbolo corrente come punto di partenza del nuovo simbolo. Questo nuovo simbolo ha il nome contenuto nel campo valore quando lo si salva nella libreria correntemente selezionata.
- La finestra di dialogo di modifica mostrata sopra deve essere utilizzata per modificare un campo vuoto o con l'attributo di invisibilità abilitato.
- L'impronta è definita come un'impronta assoluta usando il formato LIBNAME:FPNAME dove LIBNAME è il nome della libreria di impronte definita nella tabella librerie impronte (vedere la sezione "Tabella librerie impronte" nel manuale di riferimento di Pcbnew) e FPNAME è il nome dell'impronta nella libreria LIBNAME.

## 12.10 Simboli di alimentazione

I simboli di alimentazione vengono creati allo stesso modo dei normali simboli. Può essere utile piazzarli in una libreria dedicata come power.lib. I simboli di alimentazione consistono in un simbolo grafico e un piedino di tipo "Alimentazione invisibile". I simboli di alimentazione vengono gestiti come tutti gli altri simboli nello schema ma sono necessarie alcune precauzioni. Sotto è presente un esempio di simbolo di alimentazione di +5V.



Per creare un simbolo di alimentazione, seguire questi passi:

- Aggiungere un piedino di tipo "Ingresso alimentazione" con nome +5V (importante perché questo nome stabilirà la connessione a al collegamento +5V), con numero piedino 1 (numero senza importanza), di lunghezza 0 e con "Stile grafico" "Linea".
- Piazzare un piccolo cerchio ed un segmento dal piedino al cerchio come mostrato.

- L'ancora del simbolo è sul piedino.
- Il valore del simbolo è +5V.
- Il riferimento del simbolo è \#+5V. Il testo del riferimento non è importante eccetto il primo carattere che deve essere un # per indicare che il componente è un simbolo di alimentazione. Per convenzione, ogni simbolo il cui campo di riferimento cominci con un # non apparirà nell'elenco simboli o nella netlist ed il riferimento viene dichiarato invisibile.

Un metodo più semplice per creare un nuovo simbolo di alimentazione è usarne un altro come modello:

- Caricare un simbolo di alimentazione esistente.
  - Cambiare il nome del pin nel nome del nuovo simbolo di alimentazione.
  - Modificare il campo valore impostandolo allo stesso valore del nome del pin se si vuole mostrare il valore del simbolo di alimentazione.
  - Salvare il nuovo simbolo
-

## Capitolo 13

# LibEdit - Simboli

### 13.1 Panoramica

Un simbolo consiste dei seguenti elementi

- Una rappresentazione grafica (forma geometrica, testi).
- Piedini.
- Campi o testo associato usato dai post processor: netlist, elenco simboli.

Due campi saranno inizializzati: riferimento e valore. Il nome progettuale associato al simbolo, e il nome dell'impronta associata, gli altri campi sono i campi liberi, che in genere possono rimanere vuoti, e possono essere riempiti durante la stesura dello schema elettrico.

Comunque, la gestione della documentazione associata a qualsiasi simbolo facilita la ricerca, l'uso e la manutenzione delle librerie. La documentazione associata consiste in

- Una riga di commento.
- Una riga di parole chiave come TTL CMOS NAND2, separate da spazi.
- Un nome file allegato (per esempio una *application note* o un file pdf).

La cartella predefinita per i file allegati:

kicad/share/library/doc

Se non trovato:

kicad/library/doc

Sotto Linux:

/usr/local/kicad/share/library/doc

/usr/share/kicad/library/doc

/usr/local/share/kicad/library/doc

Le parole chiave permettono di cercare selettivamente un simbolo secondo vari criteri di selezione. Commenti e parole chiave vengono visualizzati in vari menu, in particolare quando si seleziona un simbolo dalla libreria.

Il simbolo possiede anche un punto di ancoraggio. Una rotazione o una trasposizione speculare vengono effettuate relativamente a questo punto di ancoraggio; durante il piazzamento del simbolo questo punto viene usato come riferimento. Di conseguenza sarà utile posizionare accuratamente questo ancoraggio.

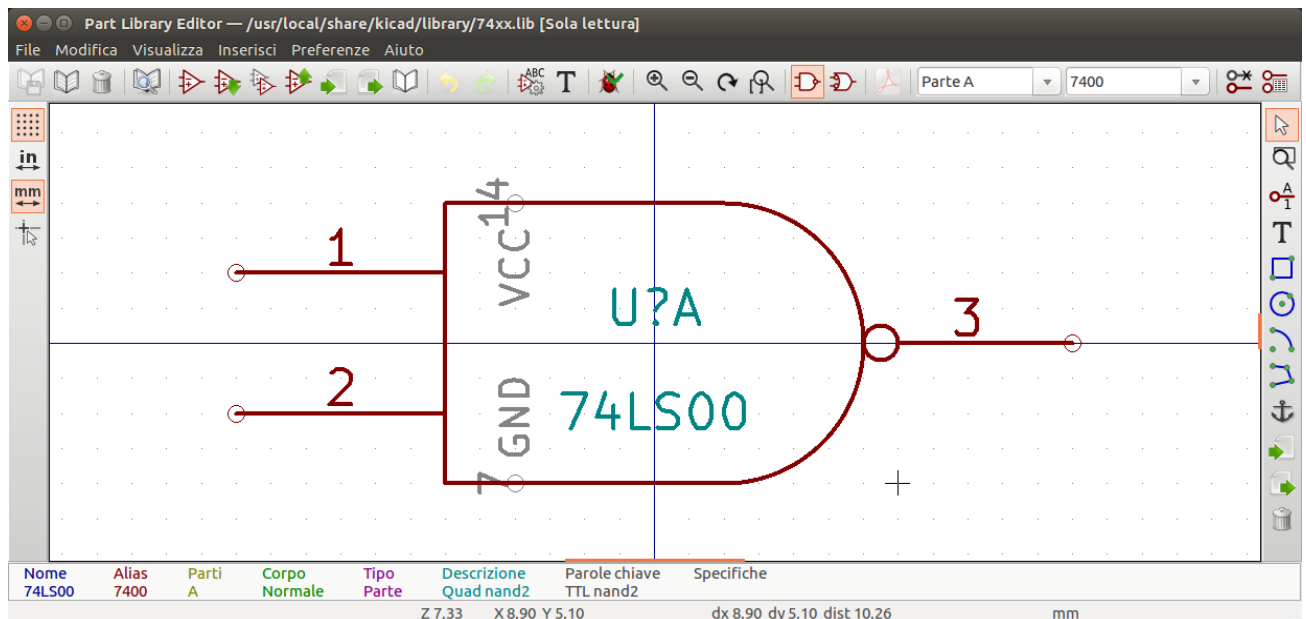
Un simbolo può possedere degli alias, cioè nomi equivalenti. Ciò permette di ridurre notevolmente il numero di simboli da creare (per esempio, un 74LS00 può avere come alias dei 74000, 74HC00, 74HCT00, ecc.).


Infine, i simboli vengono distribuiti in librerie (classificate per genere o per fabbricante) in modo da facilitarne la gestione.

---

## 13.2 Posizionamento ancoraggio di un simbolo

L'ancora è alle coordinate (0,0) e viene mostrata dagli assi blu mostrati sullo schermo.




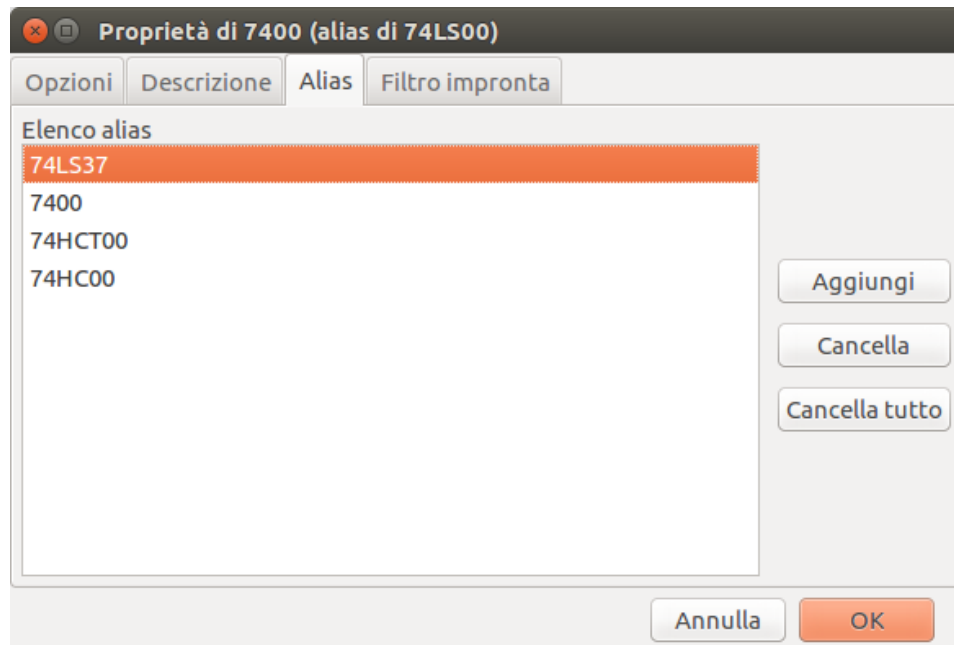
L'ancora può essere riposizionata selezionando l'icona  e facendo clic sulla nuova posizione desiderata. Il disegno verrà automaticamente centrato sul nuovo punto di ancoraggio.

## 13.3 Alias di simboli

Un alias è un nome aggiuntivo per uno stesso simbolo nella libreria. Simboli con piedinatura e rappresentazione simili possono essere rappresentati da un solo simbolo reale, con diversi alias (per esempio un 7400 con alias 74LS00, 74HC00, 74LS37, ecc. ).

L'uso degli alias permette di creare facilmente intere librerie. Inoltre queste librerie saranno molto più compatte e veloci da caricare in KiCad.


Per modificare l'elenco di alias, è necessario selezionare la finestra di modifica principale tramite l'icona  e selezionare la cartella degli alias.



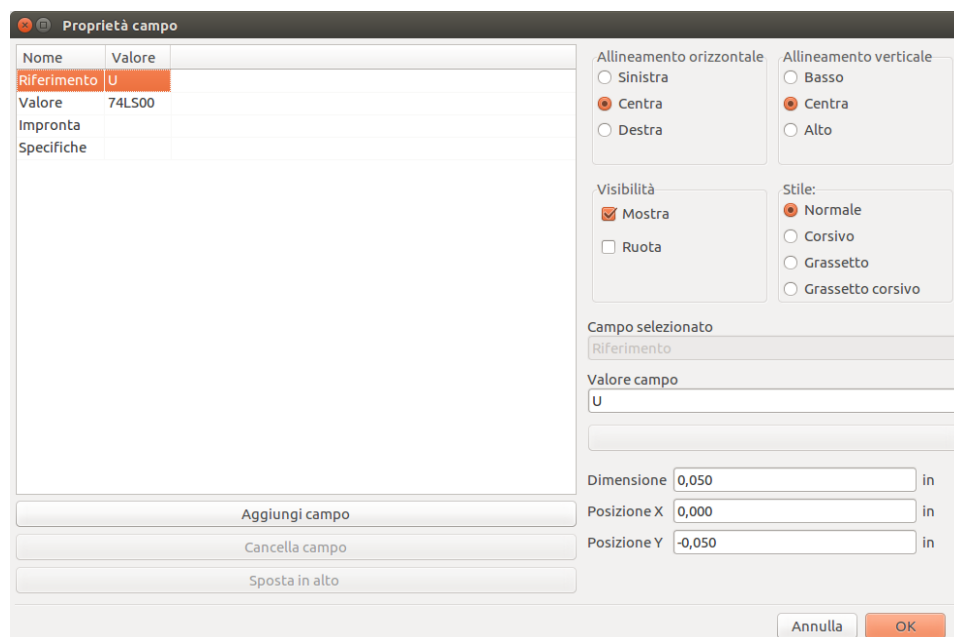
Si può perciò aggiungere o rimuovere gli alias a volontà. L'alias corrente non può ovviamente essere rimosso dato che lo si sta modificando.

Per rimuovere tutti i simboli, è necessario prima selezionare il simbolo radice. Il primo simbolo nell'elenco degli alias nella finestra di selezione della barra strumenti principale.

## 13.4 Campi dei simboli

L'editor dei campi viene chiamato tramite l'icona .

Ci sono quattro campi speciali (testi allegati al simbolo), e campi configurabili dall'utente




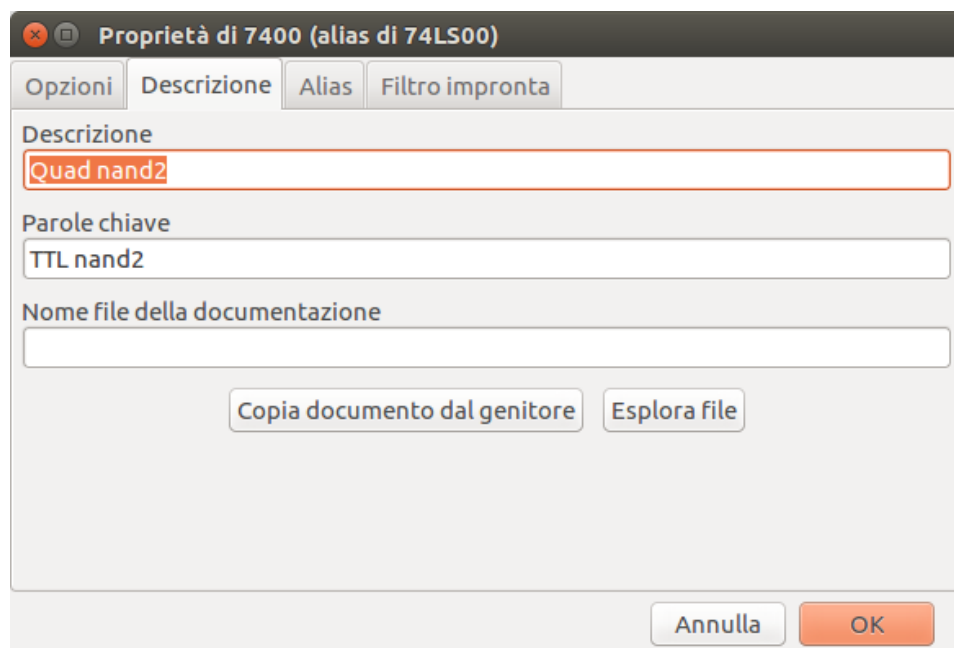
Campi speciali

- Riferimento.
- Valore. È il nome del simbolo nella libreria e il campo valore predefinito nello schema elettrico.
- Impronta. È il nome dell'impronta usato per la scheda. Non molto utile quando si usa CvPcb per impostare l'elenco delle impronte, ma obbligatorio se CvPcb non viene usato.
- Foglio. È un campo riservato, non usato al momento della scrittura di questo documento.

## 13.5 Documentazione del simbolo

Per modificare le informazioni di documentazione, è necessario chiamare la finestra principale di modifica del simbolo tramite

l'icona  e selezionare la cartella del documento.



Verificare di aver selezionato l'alias corretto, o il simbolo radice, dato che questa documentazione è l'unica caratteristica che varia tra alias differenti. Il pulsante "Copia documento dal genitore" permette di copiare le informazioni di documentazione dal simbolo radice verso l'alias attualmente sottoposto a modifica.

### 13.5.1 Parole chiave del simbolo

Le parole chiave permettono di cercare in modo selettivo un simbolo secondo criteri di selezione specifici (funzioni, famiglia tecnologica, ecc.)

Lo strumento di ricerca di Eeschema non distingue maiuscole e minuscole. Le parole chiave attualmente più usate nelle librerie sono

- CMOS TTL per le famiglie logiche
- AND2 NOR3 XOR2 INV... per le porte logiche (AND2 = porta AND a 2 ingressi, NOR3 = porta NOR a 3 ingressi).
- JKFF DFF... per flip-flop JK o di tipo D.
- ADC, DAC, MUX...
- OpenCol per le porte con uscita a collettore aperto. Perciò, se nel programma di progettazione dello schema elettrico si cerca il simbolo: per parole chiave NAND2 OpenCol, Eeschema mostrerà l'elenco dei simboli aventi queste due parole chiave.

### 13.5.2 Documentazione del simbolo (Doc)

La riga di commento (e parole chiave) viene mostrata in vari menu, specialmente quando si seleziona un simbolo nell'elenco simboli mostrato di una libreria e nel menu di visualizzazione della libreria.

Se questo file di documentazione esiste, esso è accessibile anche dal programma di disegno dello schema elettrico, nel menu a scomparsa mostrato facendo clic destro con il mouse sul simbolo.

### 13.5.3 File di documentazione associato (DocFileName)

Indica un file allegato (documentazione, schema elettrico applicativo, ecc.) disponibile (file pdf, schema elettrico, ecc.).

### 13.5.4 Filtri di impronte per CvPcb

È possibile inserire un elenco di impronte consentite per il simbolo. Questo elenco agisce come un filtro e viene usato da CvPcb per mostrare solo le impronte permesse. Una lista vuota non filtra nulla.



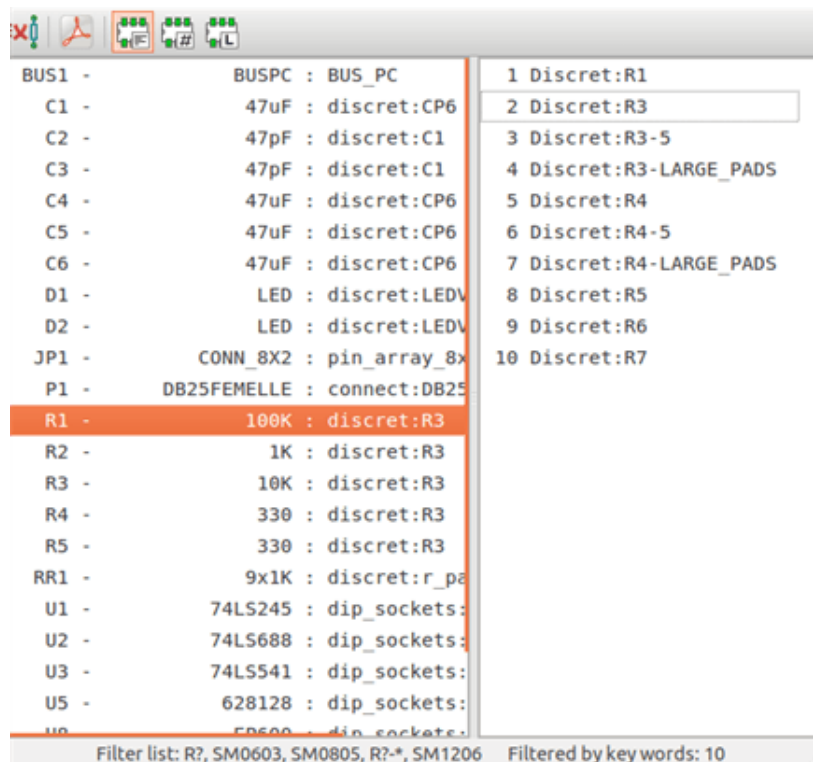
Si possono usare i caratteri jolly.

SO14\* consente a CvPcb di mostrare tutte le impronte con un nome che comincia con SO14.

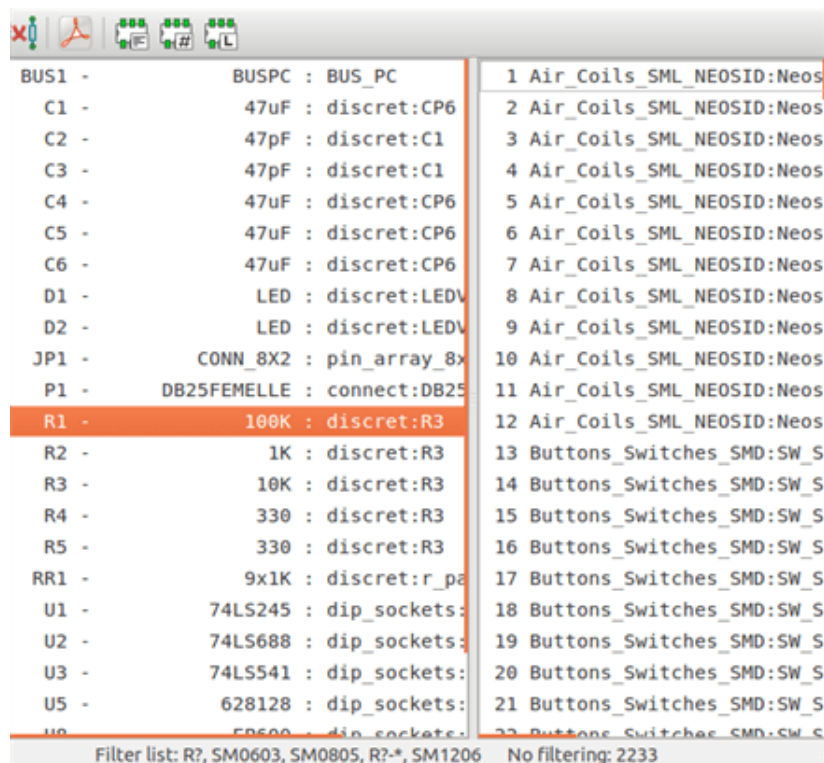
Per una resistenza, R? mostra tutte le impronte con un nome di due lettere che comincia con la R.

Ecco alcuni esempi: con e senza filtri

Con filtri



Senza filtri



## 13.6 Libreria di simboli


Si può facilmente compilare un file libreria di simboli grafici contenente gli elementi più frequentemente utilizzati per la creazione di simboli (triangoli, la forma di porte AND, OR, EXOR, ecc.), poi salvarla e ri-utilizzarla.

Questi file sono memorizzati in maniera predefinita nella cartella della libreria ed hanno estensione “.sym”. Questi simboli non sono raccolti in librerie come i simboli normali dato che generalmente non sono così tanti.

### 13.6.1 Esportazione o creazione di un simbolo

Un simbolo può essere esportato con il pulsante . Generalmente si crea solo una grafica, ed è anche una buona idea cancellare tutti i piedini, se ne esistono.


### 13.6.2 Importare un simbolo

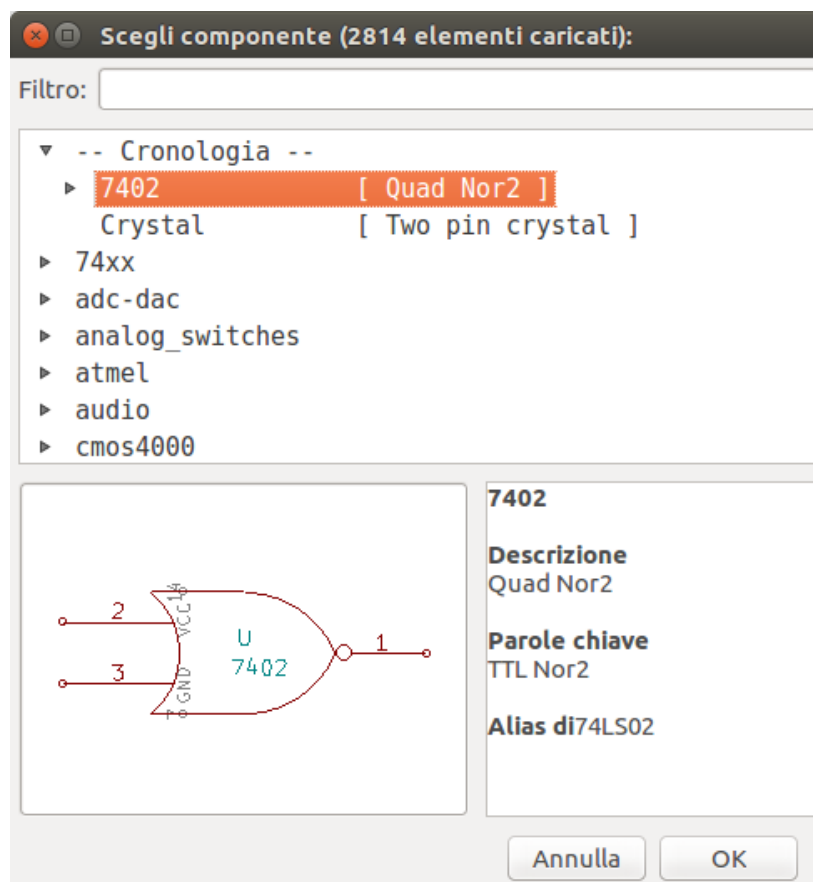
L'importazione permette di aggiungere elementi grafici ad un simbolo che si sta modificando. I simboli si importano con il pulsante . Gli elementi grafici importati vengono aggiunti come fossero stati creati da zero negli elementi grafici esistenti.

## Capitolo 14

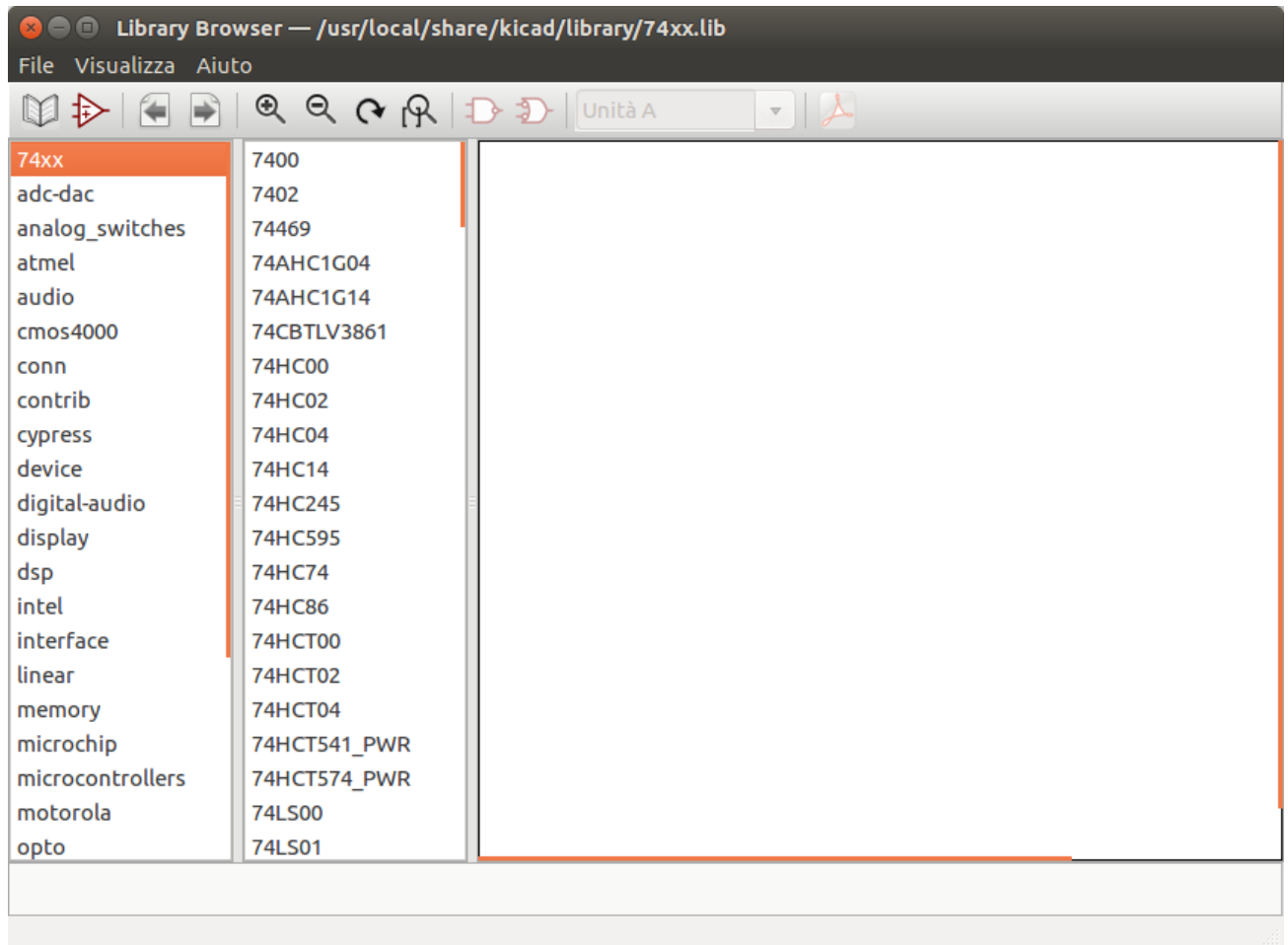
# Esploratore libreria di simboli

### 14.1 Introduzione

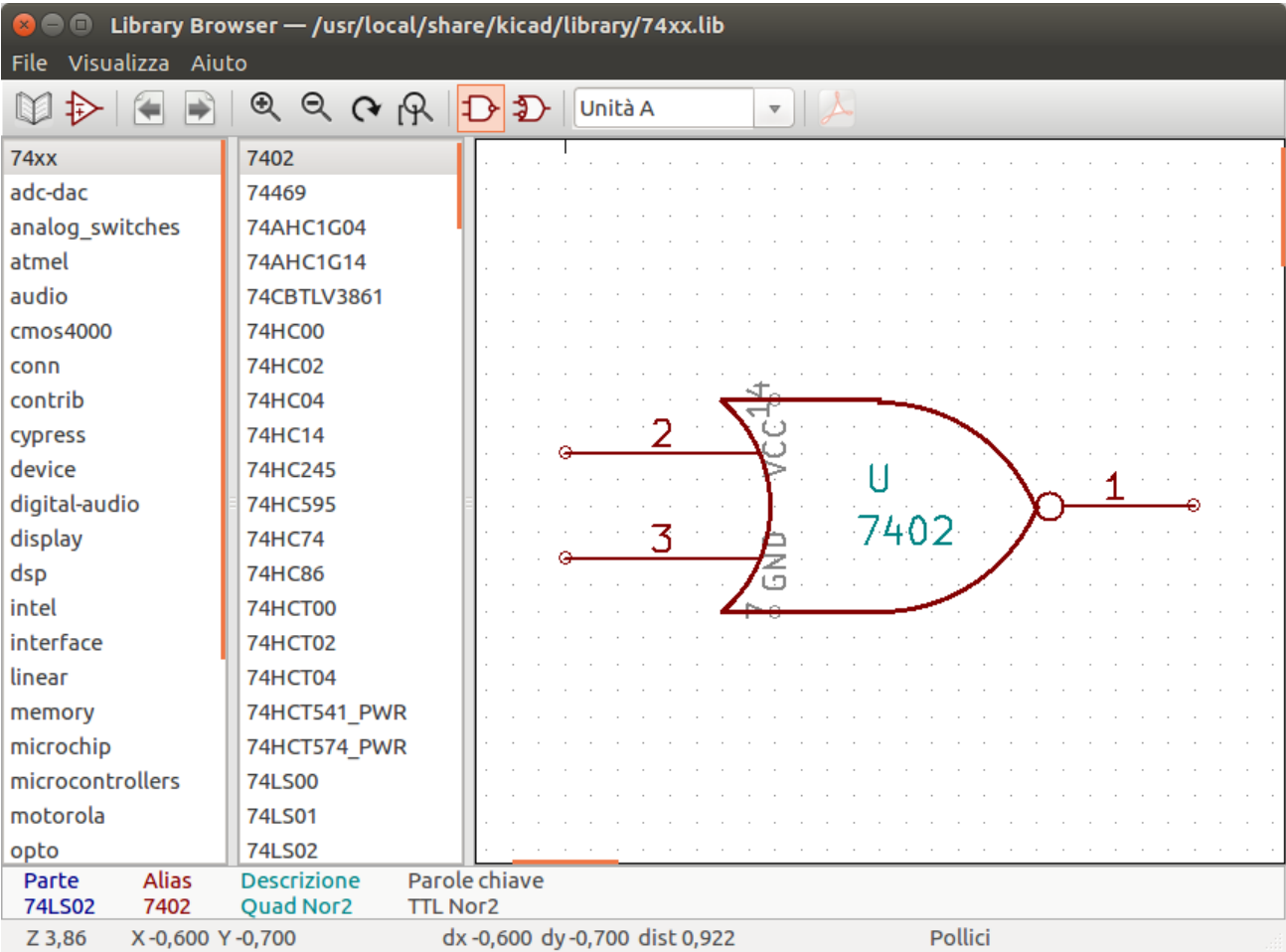
L'esploratore di librerie di simboli permette di scorrere velocemente il contenuto di librerie di simboli. È raggiungibile facendo clic sull'icona  sulla barra strumenti principale, selezionando "Esploratore librerie" presente nel menu "Visualizza" o facendo doppio clic sull'immagine del simbolo nella finestra "Scegli simbolo".



## 14.2 Viewlib - schermo principale



Per esaminare i contenuti della libreria, selezionare la libreria desiderata dall'elenco sul lato sinistro. I simboli disponibili appariranno nel secondo pannello. Selezionare il nome di un simbolo per visualizzarlo.












### 14.3 Barra alta dell'esploratore delle librerie di simboli

La barra in alto dell'esploratore di librerie di simboli viene mostrata di seguito.



I comandi disponibili sono:

	Selezione della libreria desiderata che può anche essere selezionata nell'elenco mostrato.
	Selezione del simbolo che può essere selezionato anche nell'elenco mostrato.
	Mostra il simbolo precedente.
	Mostra il simbolo successivo.
	Gestione zoom.
	Selezione della rappresentazione (normale o convertita) se esiste.
	Selezione dell'unità, solo per i simboli che contengono più unità.

	Se esistono, mostra i documenti associati. Esiste solo quando chiamato dalla finestra di dialogo di piazzamento del simbolo da Eeschema.
	Chiude l'esploratore e inserisce il simbolo selezionato nello schema. Questa icona viene mostrata solo quando l'esploratore è stato richiamato da Eeschema (doppio clic su un simbolo nella selezione componente).

## Capitolo 15

# Creazione di netlist personalizzate e distinte materiali

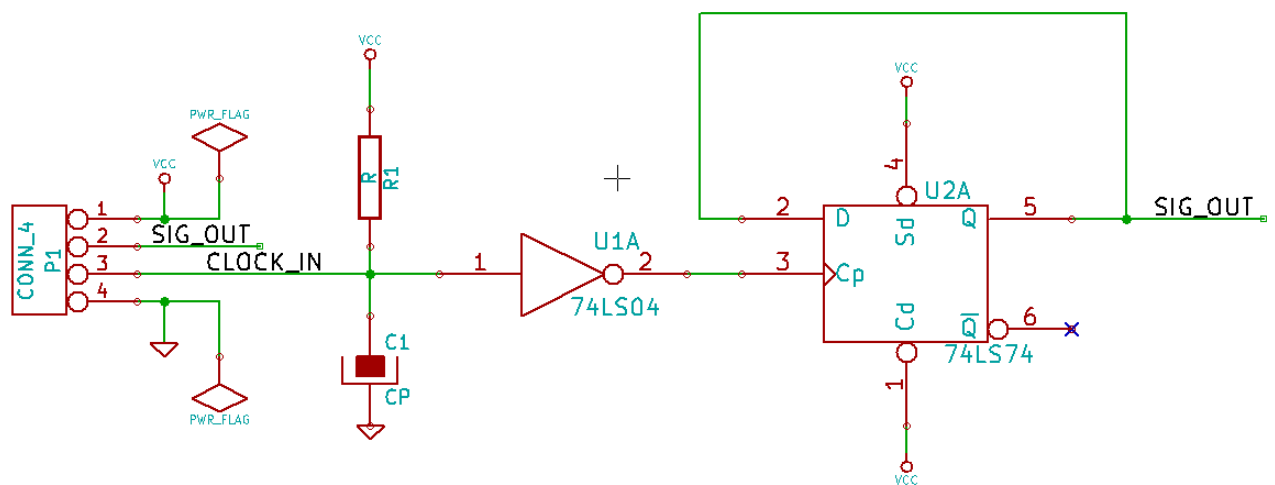
### 15.1 File di netlist intermedio

File distinte materiali e di netlist possono essere convertiti da un file di netlist intermedio creato da Eeschema.

Questo file usa la sintassi XML e si chiama netlist intermedia. La netlist intermedia include una grande quantità di dati sulla scheda e perciò, può essere usata tramite elaborazione successiva per generare distinte materiali o altri rapporti.

A seconda del risultato (distinta materiali o netlist), differenti sottoinsiemi dell'intero file di netlist intermedia saranno usati nella post-elaborazione.

#### 15.1.1 Campione di schema



### 15.1.2 Campione di file di netlist intermedia

La corrispondente netlist intermedia (sintassi XML) del circuito precedente viene mostrata di seguito.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<export version="D">
  <design>
    <source>F:\kicad_aux\netlist_test\netlist_test.sch</source>
    <date>29/08/2010 20:35:21</date>
    <tool>eeschema (2010-08-28 BZR 2458)-unstable</tool>
  </design>
  <components>
    <comp ref="P1">
      <value>CONN_4</value>
      <libsource lib="conn" part="CONN_4"/>
      <sheetpath names="/" tstamp="/" />
      <tstamp>4C6E2141</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="U2">
      <value>74LS74</value>
      <libsource lib="74xx" part="74LS74"/>
      <sheetpath names="/" tstamp="/" />
      <tstamp>4C6E20BA</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="U1">
      <value>74LS04</value>
      <libsource lib="74xx" part="74LS04"/>
      <sheetpath names="/" tstamp="/" />
      <tstamp>4C6E20A6</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="C1">
      <value>CP</value>
      <libsource lib="device" part="CP"/>
      <sheetpath names="/" tstamp="/" />
      <tstamp>4C6E2094</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="R1">
      <value>R</value>
      <libsource lib="device" part="R"/>
      <sheetpath names="/" tstamp="/" />
      <tstamp>4C6E208A</tstamp>
    </comp>
  </components>
  <libparts>
    <libpart lib="device" part="C">
      <description>Condensateur non polarise</description>
      <footprints>
        <fp>SM*</fp>
        <fp>C?</fp>
        <fp>C1-1</fp>
      </footprints>
      <fields>
        <field name="Reference">C</field>
        <field name="Value">C</field>
      </fields>
      <pins>
        <pin num="1" name="~" type="passive"/>
        <pin num="2" name="~" type="passive"/>
      </pins>
    </libpart>
    <libpart lib="device" part="R">
      <description>Resistance</description>
```

```
<footprints>
  <fp>R?</fp>
  <fp>SM0603</fp>
  <fp>SM0805</fp>
  <fp>R?-*</fp>
  <fp>SM1206</fp>
</footprints>
<fields>
  <field name="Reference">R</field>
  <field name="Value">R</field>
</fields>
<pins>
  <pin num="1" name="~" type="passive"/>
  <pin num="2" name="~" type="passive"/>
</pins>
</libpart>
<libpart lib="conn" part="CONN_4">
  <description>Symbole general de connecteur</description>
  <fields>
    <field name="Reference">P</field>
    <field name="Value">CONN_4</field>
  </fields>
  <pins>
    <pin num="1" name="P1" type="passive"/>
    <pin num="2" name="P2" type="passive"/>
    <pin num="3" name="P3" type="passive"/>
    <pin num="4" name="P4" type="passive"/>
  </pins>
</libpart>
<libpart lib="74xx" part="74LS04">
  <description>Hex Inverseur</description>
  <fields>
    <field name="Reference">U</field>
    <field name="Value">74LS04</field>
  </fields>
  <pins>
    <pin num="1" name="~" type="input"/>
    <pin num="2" name="~" type="output"/>
    <pin num="3" name="~" type="input"/>
    <pin num="4" name="~" type="output"/>
    <pin num="5" name="~" type="input"/>
    <pin num="6" name="~" type="output"/>
    <pin num="7" name="GND" type="power_in"/>
    <pin num="8" name="~" type="output"/>
    <pin num="9" name="~" type="input"/>
    <pin num="10" name="~" type="output"/>
    <pin num="11" name="~" type="input"/>
    <pin num="12" name="~" type="output"/>
    <pin num="13" name="~" type="input"/>
    <pin num="14" name="VCC" type="power_in"/>
  </pins>
</libpart>
<libpart lib="74xx" part="74LS74">
  <description>Dual D FlipFlop, Set & Reset</description>
  <docs>74xx/74hc_hct74.pdf</docs>
  <fields>
    <field name="Reference">U</field>
    <field name="Value">74LS74</field>
  </fields>
  <pins>
    <pin num="1" name="Cd" type="input"/>
    <pin num="2" name="D" type="input"/>
```

```
<pin num="3" name="Cp" type="input"/>
<pin num="4" name="Sd" type="input"/>
<pin num="5" name="Q" type="output"/>
<pin num="6" name="~Q" type="output"/>
<pin num="7" name="GND" type="power_in"/>
<pin num="8" name="~Q" type="output"/>
<pin num="9" name="Q" type="output"/>
<pin num="10" name="Sd" type="input"/>
<pin num="11" name="Cp" type="input"/>
<pin num="12" name="D" type="input"/>
<pin num="13" name="Cd" type="input"/>
<pin num="14" name="VCC" type="power_in"/>
</pins>
</libpart>
</libparts>
<libraries>
  <library logical="device">
    <uri>F:\kicad\share\library\device.lib</uri>
  </library>
  <library logical="conn">
    <uri>F:\kicad\share\library\conn.lib</uri>
  </library>
  <library logical="74xx">
    <uri>F:\kicad\share\library\74xx.lib</uri>
  </library>
</libraries>
<nets>
  <net code="1" name="GND">
    <node ref="U1" pin="7"/>
    <node ref="C1" pin="2"/>
    <node ref="U2" pin="7"/>
    <node ref="P1" pin="4"/>
  </net>
  <net code="2" name="VCC">
    <node ref="R1" pin="1"/>
    <node ref="U1" pin="14"/>
    <node ref="U2" pin="4"/>
    <node ref="U2" pin="1"/>
    <node ref="U2" pin="14"/>
    <node ref="P1" pin="1"/>
  </net>
  <net code="3" name="">
    <node ref="U2" pin="6"/>
  </net>
  <net code="4" name="">
    <node ref="U1" pin="2"/>
    <node ref="U2" pin="3"/>
  </net>
  <net code="5" name="/SIG_OUT">
    <node ref="P1" pin="2"/>
    <node ref="U2" pin="5"/>
    <node ref="U2" pin="2"/>
  </net>
  <net code="6" name="/CLOCK_IN">
    <node ref="R1" pin="2"/>
    <node ref="C1" pin="1"/>
    <node ref="U1" pin="1"/>
    <node ref="P1" pin="3"/>
  </net>
</nets>
</export>
```

## 15.2 Conversione in un nuovo formato di netlist

Applicando un filtro di post-elaborazione al file di netlist intermedia è possibile generare file di netlist per altre applicazioni o file di distinta materiali. Dato che questa conversione è in effetti una trasformazione da un formato testo ad un altro, si può scrivere questo filtro di post-elaborazione usando Python, XSLT, o qualsiasi altro strumento in grado di ricevere in ingresso dati XML.

XSLT è di per sé un linguaggio XML molto adatto alle trasformazioni XML. Esiste un programma libero di nome *xsltproc* che è possibile scaricare e installare. Il programma *xsltproc* può essere usato per leggere in ingresso il file XML di netlist intermedio, applicare un foglio di stile per trasformare l'ingresso, e salvare il risultato in un file in uscita. L'uso di *xsltproc* richiede un file foglio di stile che usi le convenzioni XSLT. L'intero processo di conversione viene gestito da Eeschema, dopo essere stato configurato per l'esecuzione di *xsltproc* in modo specifico.

## 15.3 Approccio XSLT

Il documento che descrive le trasformazioni XSL (XSLT) è qui disponibile:

<http://www.w3.org/TR/xslt>

### 15.3.1 Creare un file netlist Pads-Pcb

Il formato pads-pcb comprende due sezioni.

- L'elenco impronte.
- La netslist: raggruppando riferimenti a piazzole per collegamenti.

Di seguito c'è un foglio di stile che converte il file di netlist intermedio in formato netlist pads-pcb:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!--XSL style sheet to Eeschema Generic Netlist Format to PADS netlist format
  Copyright (C) 2010, SoftPLC Corporation.
  GPL v2.

  How to use:
    https://lists.launchpad.net/kicad-developers/msg05157.html
-->

<!DOCTYPE xsl:stylesheet [
  <!ENTITY nl    "&#xd;&#xa;"> <!--new line CR, LF -->
]>

<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="text" omit-xml-declaration="yes" indent="no"/>

<xsl:template match="/export">
  <xsl:text>*PADS-PCB*&nl;*PART*&nl;</xsl:text>
  <xsl:apply-templates select="components/comp"/>
  <xsl:text>&nl;*NET*&nl;</xsl:text>
  <xsl:apply-templates select="nets/net"/>
  <xsl:text>*END*&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!-- for each component -->
<xsl:template match="comp">
  <xsl:text> </xsl:text>
  <xsl:value-of select="@ref"/>
  <xsl:text> </xsl:text>
  <xsl:choose>
```

```

        <xsl:when test = "footprint != '' ">
            <xsl:apply-templates select="footprint"/>
        </xsl:when>
        <xsl:otherwise>
            <xsl:text>unknown</xsl:text>
        </xsl:otherwise>
    </xsl:choose>
    <xsl:text>&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!-- for each net -->
<xsl:template match="net">
    <!-- nets are output only if there is more than one pin in net -->
    <xsl:if test="count(node)>1">
        <xsl:text>*SIGNAL* </xsl:text>
        <xsl:choose>
            <xsl:when test = "@name != '' ">
                <xsl:value-of select="@name"/>
            </xsl:when>
            <xsl:otherwise>
                <xsl:text>N-</xsl:text>
                <xsl:value-of select="@code"/>
            </xsl:otherwise>
        </xsl:choose>
        <xsl:text>&nl;</xsl:text>
        <xsl:apply-templates select="node"/>
    </xsl:if>
</xsl:template>

<!-- for each node -->
<xsl:template match="node">
    <xsl:text> </xsl:text>
    <xsl:value-of select="@ref"/>
    <xsl:text>.</xsl:text>
    <xsl:value-of select="@pin"/>
    <xsl:text>&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

</xsl:stylesheet>

```

Ed ecco il file pads-pcb in uscita dopo l'esecuzione di xsltproc:

```

*PADS-PCB*
*PART*
P1 unknown
U2 unknown
U1 unknown
C1 unknown
R1 unknown
*NET*
*SIGNAL* GND
U1.7
C1.2
U2.7
P1.4
*SIGNAL* VCC
R1.1
U1.14
U2.4
U2.1
U2.14
P1.1

```

```
*SIGNAL* N-4
U1.2
U2.3
*SIGNAL* /SIG_OUT
P1.2
U2.5
U2.2
*SIGNAL* /CLOCK_IN
R1.2
C1.1
U1.1
P1.3

*END*
```

La riga di comando per effettuare questa conversione è:

```
kicad\\bin\\xsltproc.exe -o test.net kicad\\bin\\plugins\\netlist_form_pads-pcb.xml test. ↵
tmp
```

### 15.3.2 Creazione di un file netlist Cadstar

Il formato Cadstar è formato da due sezioni.

- L'elenco impronte.
- La netslist: raggruppando riferimenti a piazzole per collegamenti.

Ecco il file del foglio di stile per effettuare questa specifica conversione:

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!--XSL style sheet to Eeschema Generic Netlist Format to CADSTAR netlist format
Copyright (C) 2010, Jean-Pierre Charras.
Copyright (C) 2010, SoftPLC Corporation.
GPL v2.

<!DOCTYPE xsl:stylesheet [
  <!ENTITY nl "&#xd;&#xa;"> <!--new line CR, LF -->
]>

<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="text" omit-xml-declaration="yes" indent="no"/>

<!-- Netlist header -->
<xsl:template match="/export">
  <xsl:text>.HEA&nl;</xsl:text>
  <xsl:apply-templates select="design/date"/> <!-- Generate line .TIM <time> -->
  <xsl:apply-templates select="design/tool"/> <!-- Generate line .APP <eeschema version> ↵
  -->
  <xsl:apply-templates select="components/comp"/> <!-- Generate list of components -->
  <xsl:text>&nl;&nl;</xsl:text>
  <xsl:apply-templates select="nets/net"/> <!-- Generate list of nets and ↵
  connections -->
  <xsl:text>&nl;.END&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

  <!-- Generate line .TIM 20/08/2010 10:45:33 -->
<xsl:template match="tool">
  <xsl:text>.APP "</xsl:text>
  <xsl:apply-templates/>
```

```

        <xsl:text>"&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!-- Generate line .APP "eeschema (2010-08-17 BZR 2450)-unstable" -->
<xsl:template match="date">
    <xsl:text>.TIM </xsl:text>
    <xsl:apply-templates/>
    <xsl:text>&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!-- for each component -->
<xsl:template match="comp">
    <xsl:text>.ADD_COM </xsl:text>
    <xsl:value-of select="@ref"/>
    <xsl:text> </xsl:text>
    <xsl:choose>
        <xsl:when test = "value != '' ">
            <xsl:text>"</xsl:text> <xsl:apply-templates select="value"/> <xsl:text>"</xsl:
            text>
        </xsl:when>
        <xsl:otherwise>
            <xsl:text>"</xsl:text>
        </xsl:otherwise>
    </xsl:choose>
    <xsl:text>&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!-- for each net -->
<xsl:template match="net">
    <!-- nets are output only if there is more than one pin in net -->
    <xsl:if test="count(node)>1">
        <xsl:variable name="netname">
            <xsl:text>"</xsl:text>
            <xsl:choose>
                <xsl:when test = "@name != '' ">
                    <xsl:value-of select="@name"/>
                </xsl:when>
                <xsl:otherwise>
                    <xsl:text>N-</xsl:text>
                    <xsl:value-of select="@code"/>
                </xsl:otherwise>
            </xsl:choose>
            <xsl:text>"&nl;</xsl:text>
        </xsl:variable>
        <xsl:apply-templates select="node" mode="first"/>
        <xsl:value-of select="$netname"/>
        <xsl:apply-templates select="node" mode="others"/>
    </xsl:if>
</xsl:template>

<!-- for each node -->
<xsl:template match="node" mode="first">
    <xsl:if test="position()=1">
        <xsl:text>.ADD_TER </xsl:text>
        <xsl:value-of select="@ref"/>
        <xsl:text>.</xsl:text>
        <xsl:value-of select="@pin"/>
        <xsl:text> </xsl:text>
    </xsl:if>
</xsl:template>

<xsl:template match="node" mode="others">

```

```

    <xsl:choose>
      <xsl:when test='position()=1'>
      </xsl:when>
      <xsl:when test='position()=2'>
        <xsl:text>.TER      </xsl:text>
      </xsl:when>
      <xsl:otherwise>
        <xsl:text>          </xsl:text>
      </xsl:otherwise>
    </xsl:choose>
    <xsl:if test="position()>1">
      <xsl:value-of select="@ref"/>
      <xsl:text>.</xsl:text>
      <xsl:value-of select="@pin"/>
      <xsl:text>&nl;</xsl:text>
    </xsl:if>
  </xsl:template>

</xsl:stylesheet>

```

Ecco il file Cadstar in uscita.

```

.HEA
.TIM 21/08/2010 08:12:08
.APP "eeschema (2010-08-09 BZR 2439)-unstable"
.ADD_COM P1 "CONN_4"
.ADD_COM U2 "74LS74"
.ADD_COM U1 "74LS04"
.ADD_COM C1 "CP"
.ADD_COM R1 "R"

.ADD_TER U1.7 "GND"
.TER      C1.2
          U2.7
          P1.4
.ADD_TER R1.1 "VCC"
.TER      U1.14
          U2.4
          U2.1
          U2.14
          P1.1
.ADD_TER U1.2 "N-4"
.TER      U2.3
.ADD_TER P1.2 "/SIG_OUT"
.TER      U2.5
          U2.2
.ADD_TER R1.2 "/CLOCK_IN"
.TER      C1.1
          U1.1
          P1.3

.END

```

### 15.3.3 Creazione di un file netlist OrcadPCB2

Questo formato ha solo una sezione che consiste nell'elenco impronte. Ogni impronta include il suo elenco di piazzole con un riferimento alla corrispondente connessione.

Ecco il foglio di stile per questa specifica conversione:

```

<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!--XSL style sheet to Eeschema Generic Netlist Format to CADSTAR netlist format
Copyright (C) 2010, SoftPLC Corporation.
GPL v2.

How to use:
https://lists.launchpad.net/kicad-developers/msg05157.html
-->

<!DOCTYPE xsl:stylesheet [
  <!ENTITY nl "&#xd;&#xa;"> <!--new line CR, LF -->
]>

<xsl:stylesheet version="1.0" xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL/Transform">
<xsl:output method="text" omit-xml-declaration="yes" indent="no"/>

<!--
  Netlist header
  Creates the entire netlist
  (can be seen as equivalent to main function in C
-->
<xsl:template match="/export">
  <xsl:text>( { Eeschema Netlist Version 1.1 </xsl:text>
  <!-- Generate line .TIM <time> -->
<xsl:apply-templates select="design/date"/>
<!-- Generate line eeschema version ... -->
<xsl:apply-templates select="design/tool"/>
<xsl:text>}&nl;</xsl:text>

<!-- Generate the list of components -->
<xsl:apply-templates select="components/comp"/> <!-- Generate list of components -->

<!-- end of file -->
<xsl:text>)&nl;*&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!--
  Generate id in header like "eeschema (2010-08-17 BZR 2450)-unstable"
-->
<xsl:template match="tool">
  <xsl:apply-templates/>
</xsl:template>

<!--
  Generate date in header like "20/08/2010 10:45:33"
-->
<xsl:template match="date">
  <xsl:apply-templates/>
  <xsl:text>&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!--
  This template read each component
  (path = /export/components/comp)
  creates lines:
  ( 3EBF7DBD $noname U1 74LS125
    ... pin list ...
  )
  and calls "create_pin_list" template to build the pin list
-->
<xsl:template match="comp">

```

```

<xsl:text> ( </xsl:text>
<xsl:choose>
  <xsl:when test = "tstamp != '' ">
    <xsl:apply-templates select="tstamp"/>
  </xsl:when>
  <xsl:otherwise>
    <xsl:text>00000000</xsl:text>
  </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
<xsl:text> </xsl:text>
<xsl:choose>
  <xsl:when test = "footprint != '' ">
    <xsl:apply-templates select="footprint"/>
  </xsl:when>
  <xsl:otherwise>
    <xsl:text>$noname</xsl:text>
  </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
<xsl:text> </xsl:text>
<xsl:value-of select="@ref"/>
<xsl:text> </xsl:text>
<xsl:choose>
  <xsl:when test = "value != '' ">
    <xsl:apply-templates select="value"/>
  </xsl:when>
  <xsl:otherwise>
    <xsl:text>"~"</xsl:text>
  </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
<xsl:text>&nl;</xsl:text>
<xsl:call-template name="Search_pin_list" >
  <xsl:with-param name="cmplib_id" select="libsource/@part"/>
  <xsl:with-param name="cmp_ref" select="@ref"/>
</xsl:call-template>
<xsl:text> )&nl;</xsl:text>
</xsl:template>

<!--
  This template search for a given lib component description in list
  lib component descriptions are in /export/libparts,
  and each description start at ./libpart
  We search here for the list of pins of the given component
  This template has 2 parameters:
    "cmplib_id" (reference in libparts)
    "cmp_ref"   (schematic reference of the given component)
-->
<xsl:template name="Search_pin_list" >
  <xsl:param name="cmplib_id" select="0" />
  <xsl:param name="cmp_ref" select="0" />
  <xsl:for-each select="/export/libparts/libpart">
    <xsl:if test = "@part = $cmplib_id ">
      <xsl:apply-templates name="build_pin_list" select="pins/pin">
        <xsl:with-param name="cmp_ref" select="$cmp_ref"/>
      </xsl:apply-templates>
    </xsl:if>
  </xsl:for-each>
</xsl:template>

<!--
  This template writes the pin list of a component
  from the pin list of the library description

```

The pin list from library description is something like

```
<pins>
  <pin num="1" type="passive"/>
  <pin num="2" type="passive"/>
</pins>
```

Output pin list is ( <pin num> <net name> )  
something like

```
( 1 VCC )
( 2 GND )
```

-->

```
<xsl:template name="build_pin_list" match="pin">
  <xsl:param name="cmp_ref" select="0" />

  <!-- write pin numner and separator -->
  <xsl:text> ( </xsl:text>
  <xsl:value-of select="@num"/>
  <xsl:text> </xsl:text>

  <!-- search net name in nets section and write it: -->
  <xsl:variable name="pinNum" select="@num" />
  <xsl:for-each select="/export/nets/net">
    <!-- net name is output only if there is more than one pin in net
         else use "?" as net name, so count items in this net
    -->
    <xsl:variable name="pinCnt" select="count(node)" />
    <xsl:apply-templates name="Search_pin_netname" select="node">
      <xsl:with-param name="cmp_ref" select="$cmp_ref"/>
      <xsl:with-param name="pin_cnt_in_net" select="$pinCnt"/>
      <xsl:with-param name="pin_num" select="$pinNum"/>
    </xsl:with-param>
    </xsl:apply-templates>
  </xsl:for-each>

  <!-- close line -->
  <xsl:text> )&nl;</xsl:text>
</xsl:template>
```

<!--

This template writes the pin netname of a given pin of a given component  
from the nets list

The nets list description is something like

```
<nets>
  <net code="1" name="GND">
    <node ref="J1" pin="20"/>
    <node ref="C2" pin="2"/>
  </net>
  <net code="2" name="">
    <node ref="U2" pin="11"/>
  </net>
</nets>
```

This template has 2 parameters:

```
"cmp_ref"    (schematic reference of the given component)
"pin_num"    (pin number)
```

-->

```
<xsl:template name="Search_pin_netname" match="node">
  <xsl:param name="cmp_ref" select="0" />
  <xsl:param name="pin_num" select="0" />
  <xsl:param name="pin_cnt_in_net" select="0" />

  <xsl:if test = "@ref = $cmp_ref">
    <xsl:if test = "@pin = $pin_num">
```

```

        <!-- net name is output only if there is more than one pin in net
            else use "?" as net name
        -->
        <xsl:if test = "$pin_cnt_in_net>1">
            <xsl:choose>
                <!-- if a net has a name, use it,
                    else build a name from its net code
                -->
                <xsl:when test = "../@name != ' ' ">
                    <xsl:value-of select="../@name"/>
                </xsl:when>
                <xsl:otherwise>
                    <xsl:text>$N-0</xsl:text><xsl:value-of select="../@code"/>
                </xsl:otherwise>
            </xsl:choose>
        </xsl:if>
        <xsl:if test = "$pin_cnt_in_net <2">
            <xsl:text>?</xsl:text>
        </xsl:if>
    </xsl:if>
</xsl:template>

</xsl:stylesheet>

```

Ecco il file OrcadPCB2 risultante.

```

( { Eeschema Netlist Version 1.1  29/08/2010 21:07:51
eeschema (2010-08-28 BZR 2458)-unstable}
( 4C6E2141 $noname P1 CONN_4
( 1 VCC )
( 2 /SIG_OUT )
( 3 /CLOCK_IN )
( 4 GND )
)
( 4C6E20BA $noname U2 74LS74
( 1 VCC )
( 2 /SIG_OUT )
( 3 N-04 )
( 4 VCC )
( 5 /SIG_OUT )
( 6 ? )
( 7 GND )
( 14 VCC )
)
( 4C6E20A6 $noname U1 74LS04
( 1 /CLOCK_IN )
( 2 N-04 )
( 7 GND )
( 14 VCC )
)
( 4C6E2094 $noname C1 CP
( 1 /CLOCK_IN )
( 2 GND )
)
( 4C6E208A $noname R1 R
( 1 VCC )
( 2 /CLOCK_IN )
)
)
*

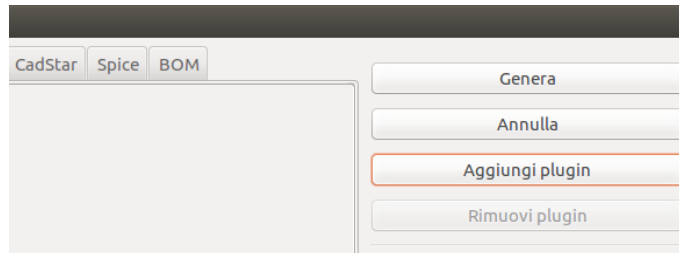
```

### 15.3.4 Interfaccia plugin di Eeschema

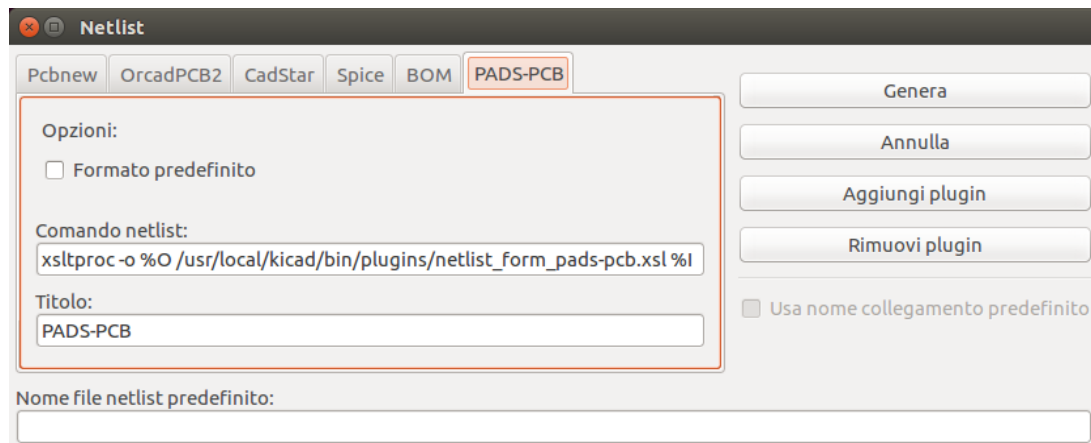
I convertitori di netlist intermedia possono essere automaticamente eseguiti dall'interno di Eeschema.

#### 15.3.4.1 Inizializzazione della finestra di dialogo

È possibile aggiungere una nuova scheda interfaccia utente di plugin di netlist facendo clic sul pulsante Aggiungi plugin.



Ecco come appaiono i dati di configurazione per la scheda PadsPcb:



#### 15.3.4.2 Parametri di configurazione plugin

La finestra di dialogo di configurazione plugin richiede le seguenti informazioni:

- Il titolo: per esempio, il nome del formato della netlist.
- La riga di comando che serve per eseguire il convertitore.

Fatto clic sul pulsante della netlist ecco cosa succede:

1. Eeschema crea un file di netlist intermedio \*.xml, per esempio test.xml.
2. Eeschema esegue il plugin leggendo test.xml e crea test.net.

#### 15.3.4.3 Generazione di file di netlist tramite linea di comando

Assumendo che si stia usando il programma *xsltproc.exe* per applicare il foglio di stile al file intermedio, *xsltproc.exe* verrà eseguito tramite il seguente comando:

```
xsltproc.exe -o <nomefile in uscita> <nomefile foglio di stile> <file XML in ingresso da convertire>
```

In KiCad sotto Windows la riga di comando è la seguente:

```
f:/kicad/bin/xsltproc.exe -o "%O" f:/kicad/bin/plugins/netlist_form_pads-pcb.xml "%I"
```

Sotto Linux il comando diventa il seguente:

```
xsltproc -o "%O" /usr/local/kicad/bin/plugins/netlist_form_pads-pcb.xml "%I"
```

Dove *netlist\_form\_pads-pcb.xml* è il foglio di stile che si sta applicando. Non si deve dimenticare le virgolette intorno ai nomi dei file, ciò permette di avere spazi dopo la sostituzione da parte di Eeschema.

Il formato della riga di comando accetta parametri nei nomi di file:

I parametri di formattazione supportati sono:

- %B ⇒ nome file base e percorso del file di uscita selezionato, senza percorso ed estensione.
- %I ⇒ il nome del file completo di percorso del file di ingresso temporaneo (il netfile intermedio).
- %O ⇒ nome e percorso completi del file d'uscita scelto dall'utente.

%I verrà rimpiazzato dall'effettivo nome file intermedio

%O verrà rimpiazzato dall'effettivo nome del file d'uscita.

#### 15.3.4.4 Formato della riga di comando: esempio per xsltproc

Il formato della riga di comando per xsltproc è il seguente:

```
<percorso di xsltproc> xsltproc <parametri di xsltproc>
```

sotto Windows:

```
f:/kicad/bin/xsltproc.exe -o "%O" f:/kicad/bin/plugins/netlist_form_pads-pcb.xml "%I"
```

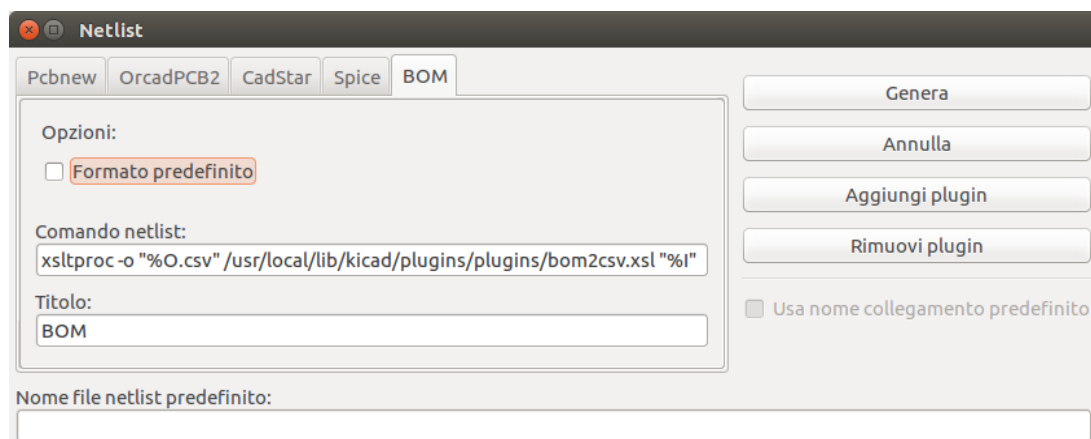
sotto Linux:

```
xsltproc -o "%O" /usr/local/kicad/bin/plugins/netlist_form_pads-pcb.xml "%I"
```

In tutti gli esempi sopra descritti si presume che xsltproc sia installato sul proprio computer sotto Windows e che tutti i file siano posti in kicad/bin.

### 15.3.5 Generazione distinta materiali

Dato che il file di netlist intermedio contiene tutte le informazioni sui componenti utilizzati, da esso è possibile estrarre una distinta materiali. Ecco la finestra di impostazioni del plugin (su Linux) per creare un file di distinta materiali personalizzato:



Il percorso del foglio di stile bom2csv.xml dipende dal sistema operativo in uso. Attualmente il migliore foglio di stile XSLT per la generazione della distinta materiali si chiama *bom2csv.xml*. Questo è modificabile liberamente per venire incontro alle proprie esigenze, ma se si sviluppa qualcosa di universalmente utile, chiedete e la comunità degli sviluppatori sarà ben lieta di includere i vostri miglioramenti nel progetto KiCad.

## 15.4 Formato della riga di comando: esempio di script python

Il formato della riga di comando per python è qualcosa del genere:

python <nome file script> <file in ingresso> <file in uscita>

sotto Windows:

**python \*.exe f:\kicad/python/mio\_script\_python.py "%I" "%O"**

sotto Linux:

**python /usr/local/kicad/python/mio\_script\_python.py "%I" "%O"**

Assumendo che python sia installato nel proprio PC.

## 15.5 Struttura etlist intermedia

Questo campione dà un'idea del formato del file netlist.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<export version="D">
  <design>
    <source>F:\kicad_aux\netlist_test\netlist_test.sch</source>
    <date>29/08/2010 21:07:51</date>
    <tool>eeschema (2010-08-28 BZR 2458)-unstable</tool>
  </design>
  <components>
    <comp ref="P1">
      <value>CONN_4</value>
      <libsource lib="conn" part="CONN_4"/>
      <sheetpath names="/" tstamps="/" />
      <tstamp>4C6E2141</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="U2">
      <value>74LS74</value>
      <libsource lib="74xx" part="74LS74"/>
      <sheetpath names="/" tstamps="/" />
      <tstamp>4C6E20BA</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="U1">
      <value>74LS04</value>
      <libsource lib="74xx" part="74LS04"/>
      <sheetpath names="/" tstamps="/" />
      <tstamp>4C6E20A6</tstamp>
    </comp>
    <comp ref="C1">
      <value>CP</value>
      <libsource lib="device" part="CP"/>
      <sheetpath names="/" tstamps="/" />
      <tstamp>4C6E2094</tstamp>
    <comp ref="R1">
      <value>R</value>
      <libsource lib="device" part="R"/>
      <sheetpath names="/" tstamps="/" />
      <tstamp>4C6E208A</tstamp>
    </comp>
  </components>
  <libparts/>
  <libraries/>
  <nets>
    <net code="1" name="GND">
```

```
<node ref="U1" pin="7"/>
<node ref="C1" pin="2"/>
<node ref="U2" pin="7"/>
<node ref="P1" pin="4"/>
</net>
<net code="2" name="VCC">
  <node ref="R1" pin="1"/>
  <node ref="U1" pin="14"/>
  <node ref="U2" pin="4"/>
  <node ref="U2" pin="1"/>
  <node ref="U2" pin="14"/>
  <node ref="P1" pin="1"/>
</net>
<net code="3" name="">
  <node ref="U2" pin="6"/>
</net>
<net code="4" name="">
  <node ref="U1" pin="2"/>
  <node ref="U2" pin="3"/>
</net>
<net code="5" name="/SIG_OUT">
  <node ref="P1" pin="2"/>
  <node ref="U2" pin="5"/>
  <node ref="U2" pin="2"/>
</net>
<net code="6" name="/CLOCK_IN">
  <node ref="R1" pin="2"/>
  <node ref="C1" pin="1"/>
  <node ref="U1" pin="1"/>
  <node ref="P1" pin="3"/>
</net>
</nets>
</export>
```

### 15.5.1 Struttura generale del file netlist

La netlist intermedia consta di cinque sezioni.

- La sezione intestazione.
- La sezione componenti.
- La sezione librerie di parti.
- La sezione librerie.
- La sezione collegamenti.

Il contenuto del file ha il delimitatore <export>

```
<export version="D">
...
</export>
```

### 15.5.2 Sezione intestazione

L'intestazione ha il delimitatore <design>

```
<design>
<source>F:\kicad_aux\netlist_test\netlist_test.sch</source>
<date>21/08/2010 08:12:08</date>
<tool>eeschema (2010-08-09 BZR 2439)-unstable</tool>
</design>
```

Questa sezione può essere considerata una sezione di commento.

### 15.5.3 La sezione componenti

La sezione componenti ha il delimitatore <componenti>

```
<components>
<comp ref="P1">
<value>CONN_4</value>
<libsource lib="conn" part="CONN_4"/>
<sheetpath names="/" tstamps="/" />
<tstamp>4C6E2141</tstamp>
</comp>
</components>
```

Questa sezione contiene l'elenco dei componente nello schema. Ogni componente viene descritto in questo modo:

```
<comp ref="P1">
<value>CONN_4</value>
<libsource lib="conn" part="CONN_4"/>
<sheetpath names="/" tstamps="/" />
<tstamp>4C6E2141</tstamp>
</comp>
```

<b>libsource</b>	nome della libreria dove questo componente è stato trovato.
<b>part</b>	nome componente dentro questa libreria.
<b>sheetpath</b>	percorso del foglio dentro la gerarchia: identifica il foglio dentro tutta la gerarchia dello schema.
<b>tstamps (marc. temporali)</b>	marcature temporali del file dello schema elettrico.
<b>tstamp (marc. temporali)</b>	marcature temporali del componente.

#### 15.5.3.1 Nota sulle marcature temporali per i componenti

Per identificare un componente in una netlist e quindi in una scheda, il marcatempo viene usato come riferimento univoco per ogni componente. Comunque KiCad fornisce in modo alternativo per identificare il corrispondente componente di una impronta sulla scheda. Ciò permette la ri-annotazione di componenti in un progetto di schema elettrico non perdendo il collegamento tra il componente e la sua impronta.

Un marcatore temporale è un identificatore univoco per ogni componente o foglio in un progetto di schema elettrico. Ma in caso di gerarchie complesse, lo stesso foglio viene usato più di una volta, perciò il foglio contiene componenti aventi la stessa marcatura temporale.

Un dato foglio dentro una gerarchia complessa possiede un identificatore univoco: il suo percorso foglio. Un dato componente (dentro una gerarchia complessa) possiede un identificativo univoco: il percorso foglio + la sua marcatura temporale.

### 15.5.4 La sezione libparts

La sezione libparts ha un delimitatore <libparts>, e il contenuto di questa sezione viene definito nelle librerie di schemi. La sezione libparts contiene:

- Il delimitatore dei nomi impronte permessi (i nomi usano i caratteri jolly) <fp>.
- I campi definiti nel delimitatore di libreria <fields>.
- L'elenco dei delimitatori di pin <pins>.

```
<libparts>
<libpart lib="device" part="CP">
  <description>Condensateur polarise</description>
  <footprints>
    <fp>CP*</fp>
    <fp>SM*</fp>
  </footprints>
  <fields>
    <field name="Reference">C</field>
    <field name="Valeur">CP</field>
  </fields>
  <pins>
    <pin num="1" name="1" type="passive"/>
    <pin num="2" name="2" type="passive"/>
  </pins>
</libpart>
</libparts>
```

Le linee come <pin num="1" type="passive"/> descrivono anche il tipo elettrico del pin. I tipi di pin elettrici possibili sono:

Input	Normale pin di ingresso
Output	Normale pin di uscita
Bidirectional	Ingresso o uscita
Tri-state	Bus ingresso/uscita
Passive	Normale capo di componente passivo
Unspecified	Tipo elettrico sconosciuto
Power input	Ingresso di potenza, per es. alimentazione
Power output	Uscita di potenza, per es. in un alimentatore
Open collector	Collettore aperto, comune dei comparatori analogici
Open emitter	Emittitore aperto, presente in alcuni circuiti logici
Not connected	Deve essere lasciato aperto nello schema elettrico

### 15.5.5 La sezione librerie

La sezione librerie possiede il delimitatore <libraries>. Questa sezione contiene l'elenco delle librerie di schemi elettrici usate nel progetto.

```
<libraries>
  <library logical="device">
    <uri>F:\kicad\share\library\device.lib</uri>
  </library>
  <library logical="conn">
    <uri>F:\kicad\share\library\conn.lib</uri>
  </library>
</libraries>
```

### 15.5.6 La sezione collegamenti

La sezione collegamenti possiede il delimitatore <nets>. Questa sezione contiene le "connessioni" dello schema elettrico.

```
<nets>
  <net code="1" name="GND">
```

```

    <node ref="U1" pin="7"/>
    <node ref="C1" pin="2"/>
    <node ref="U2" pin="7"/>
    <node ref="P1" pin="4"/>
</net>
<net code="2" name="VCC">
    <node ref="R1" pin="1"/>
    <node ref="U1" pin="14"/>
    <node ref="U2" pin="4"/>
    <node ref="U2" pin="1"/>
    <node ref="U2" pin="14"/>
    <node ref="P1" pin="1"/>
</net>
</nets>

```

Questa sezione elenca tutti i collegamenti presenti nello schema elettrico.

Un tipico collegamento contiene i seguenti elementi.

```

<net code="1" name="GND">
    <node ref="U1" pin="7"/>
    <node ref="C1" pin="2"/>
    <node ref="U2" pin="7"/>
    <node ref="P1" pin="4"/>
</net>

```

net code	è un identificatore interno per questo collegamento
name	è un nome per questo collegamento
node	dà un piedino di riferimento connesso per questo collegamento

## 15.6 Ancora su xsltproc

Fare riferimento alla pagina: <http://xmlsoft.org/XSLT/xsltproc.html>

### 15.6.1 Introduzione

xsltproc è uno strumento a riga di comando per l'applicazione di fogli di stile XSLT a documenti XML. Nonostante sia stato sviluppato come parte del progetto GNOME, esso può operare indipendentemente dal desktop di GNOME.

xsltproc viene invocato dalla riga di comando con il nome del foglio di stile da usare seguito dal nome del file o dei file ai quali il foglio di stile deve essere applicato. Userà lo standard input se viene fornito il nome file - .

Se un foglio di stile viene incluso in un documento XML con istruzioni di elaborazione del foglio di stile, non è necessario nominare alcun foglio di stile nella riga di comando. xsltproc rileverà automaticamente il foglio di stile incluso e lo userà. Come impostazione predefinita, i risultati finiscono nello *stdout*. È possibile specificare un file per il risultato usando l'opzione -o .

### 15.6.2 Sinossi

```

xsltproc [[-V] | [-v] | [-o *file* ] | [--timing] | [--repeat] |
[--debug] | [--novalid] | [--noout] | [--maxdepth *val* ] | [--html] |
[--param *nome* *valore* ] | [--stringparam *nome* *valore* ] | [--nonet] |
[--path *percorsi* ] | [--load-trace] | [--catalogs] | [--xinclude] |
[--profile] | [--dumpextensions] | [--nowrite] | [--nomkdir] |
[--writesubtree] | [--nodtdattr]] [ *stylesheet* ] [ *file1* ] [ *file2* ]
[ *....* ]

```

### 15.6.3 Opzioni della riga di comando

*-V o --version*

Mostra la versione di libxml e libxslt usati.

*-v o --verbose*

Stampa tutti i passaggi intrapresi da xsltproc nell'elaborazione del foglio di stile e del documento.

*-o o --output file*

Uscita diretta al file di nome *file*. Per uscite multiple, tecnica conosciuta anche col nome "chunking", -o cartella/ dirige i file di uscita in una specifica cartella. La cartella deve esistere già.

*--timing*

Mostra il tempo usato per l'analisi del foglio di stile, l'analisi del documento, l'applicazione del foglio di stile e il salvataggio dei risultati. Mostrati in millisecondi.

*--repeat*

Esegue la trasformazione 20 volte. Usata per i test di tempistica.

*--debug*

Emette un albero XML del documento trasformato a scopo di debug.

*--novalid*

Salta il caricamento del DTD del documento.

*--noout*

Non emettere alcun risultato.

*--maxdepth valore*

Regola la profondità massima della pila di modelli prima che libxslt concluda che si tratta di un ciclo infinito. Il valore predefinito è 500.

*--html*

Il file in ingresso è un file HTML.

*--param nome valore*

Passa un parametro di nome *nome* e di valore *valore* al foglio di stile. Si può passare più coppie nome/valore fino ad un massimo di 32. Se il valore passato è una stringa invece che un identificatore di nodo, usare invece *--stringparam*.

*--stringparam nome valore*

Passa un parametro di nome *nome* e valore *valore* dove *valore* è una stringa invece che un identificatore di nodo (nota: la stringa deve essere con codifica utf-8).

*--nonet*

Non usare Internet per recuperare DTD, entità o documenti.

*--path percorsi*

Usare l'elenco (separato da spazi o colonne) di percorsi di file specificati da *paths* per caricare le DTD, entità o documenti.

*--load-trace*

Mostra su stderr tutti i documenti caricati durante l'elaborazione.

*--catalogs*

Usa il catalogo SGML specificato in SGML\_CATALOG\_FILES per trovare la posizione di entità esterne. Come impostazione predefinita, xsltproc consulta il catalogo specificato in XML\_CATALOG\_FILES. Se questo non è specificato, usa /etc/xml/catalog.

**--xinclude**

Processa il documento in ingresso usando la specifica Xinclude. Maggiori dettagli su questo argomento si possono trovare nella specifica Xinclude: <http://www.w3.org/TR/xinclude/>

**--profile --norman**

Fornisce in uscita informazioni di profilazione che dettagliano la quantità di tempo speso in ogni parte del foglio di stile. Utile per l'ottimizzazione del foglio di stile.

**--dumpextensions**

Scarica l'elenco di tutte le estensioni registrate su stdout.

**--nowrite**

Non scrive su nessun file o risorsa.

**--nomkdir**

Non crea nessuna cartella.

**--writesubtree percorso**

Permette la scrittura file solo all'interno del sotto albero *percorso* .

**--nodtdattr**

Nno applica gli attributi predefiniti dal DTD del documento.

### 15.6.4 Valori di ritorno di xsltproc

xsltproc restituisce un numero di stato che può tornare utile se lo si chiama dall'interno di uno script.

0: normale

1: nessun argomento

2: troppi parametri

3: opzione sconosciuta

4: fallita l'analisi del foglio di stile

5: errore nel foglio di stile

6: errore in uno dei documenti

7: metodo xsl:output non supportato

8: parametro stringa contenente sia apici che virgolette

9: errore interno

10: l'elaborazione è stata interrotta da un messaggio di terminazione

11: impossibile scrivere il risultato sul file di uscita

### 15.6.5 Ulteriori informazioni su xsltproc

pagina web di libxml: <http://www.xmlsoft.org/>

Pagina W3C XSLT: <http://www.w3.org/TR/xslt>

---

## Capitolo 16

# Simulatore

Eeschema incorpora un simulatore di circuiti elettronici che usa **ngspice** come motore di simulazione.

Quando si lavora con il simulatore, si può trovare utile la libreria ufficiale *pspice*. Essa contiene simboli comuni usati per la simulazione come sorgenti di tensione o corrente, o transistor con pin numerati in modo da corrispondere alle specifiche di ordine del nodo di ngspice.

Ci sono anche dei progetti dimostrativi per illustrare le capacità di simulazione. Si trovano nella cartella *demos/simulation*.

### 16.1 Assegnazione modelli

Prima di avviare una simulazione, i componenti devono avere assegnato un modello Spice.

Ogni componente può avere solo un modello assegnato, anche se il componente consiste di più unità. In tal caso, la prima unità deve specificare il modello.

I componenti passivi con riferimento all'accoppiamento di un tipo di dispositivo in notazione Spice ( $R^*$  per le resistenze,  $C^*$  per i condensatori,  $L^*$  per le induttanze) avranno modelli assegnati implicitamente e useranno il campo valore per determinare le loro proprietà.

---

#### Nota

Si faccia presente che nella notazione spice, *M* sta per milli e *Meg* per mega. Se si preferisce usare *M* per indicare il prefisso mega, è possibile indicarlo nella [finestra di dialogo delle impostazioni di simulazione](#).

---

Le informazioni sui modelli Spice sono memorizzate come testo nei campi dei simboli, perciò li si può definire sia nell'editor dei simboli che in quello dello schema elettrico. Aprire la finestra di dialogo delle proprietà del simbolo e fare clic sul pulsante *Modifica modello Spice* per aprire la finestra di dialogo dell'editor del modello Spice.

La finestra di dialogo della modifica del modello Spice ha tre linguette corrispondenti a diversi tipi di modello. Ci sono due opzioni comuni a tutti i tipi di modello:

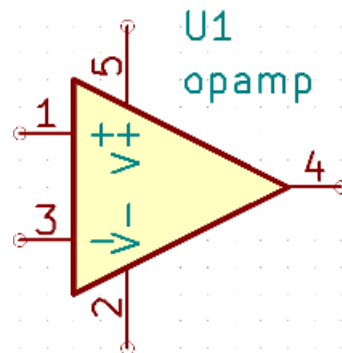
Disabilita simbolo per la simulazione	Quando è abilitato il componente viene escluso dalla simulazione.
---------------------------------------	---

## Sequenza nodi alternativa

Permette di imporre la mappatura nodi del modello ai pin del simbolo. Per definire una mappatura diversa, specificando i numeri dei pin nell'ordine che si aspetta il modello.

*Esempio:*

```
* connessioni:
* 1:ingresso non-invertente
* 2:ingresso invertente
* 3:terminale positivo di alimentazione
* 4:terminale negativo di alimentazione
* 5:uscita
.subckt tl071 1 2 3 4 5
```



Per accoppiare i pin del simbolo ai nodi del modello Spice mostrati sopra, è necessario usare l'opzione sequenza di nodi alternativa con valore: "1 3 5 2 4". È un elenco di numeri di pin corrispondenti all'ordine dei nodi del modello Spice.

### 16.1.1 Passivo

La scheda *Passivo* permette all'utente di assegnare un modello di dispositivo passivo (resistore, condensatore o induttore) ad un componente. È un'opzione usata raramente, dato che i componenti passivi hanno modelli assegnati [implicitamente](#), a meno che il riferimento del componente non corrisponda all'effettivo tipo di dispositivo.

#### Nota

I modelli di dispositivi passivi esplicitamente definiti hanno la priorità su quelli assegnati implicitamente. Questo significa che una volta che un modello di dispositivo passivo viene assegnato, i campi di riferimento e valore non sono presi in considerazione durante la simulazione. Ciò può portare ad una situazione di confusione dove il valore del modello assegnato non corrisponde con quello mostrato sullo schema elettrico.

✖ ⓘ Editor modello spice

PassivoModelloSorgente

Tipo: Resistenza

Tipo passivo

Valore: 1K

Valore Spice in simulazione

Nei valori Spice, il separatore decimale è il punto.  
I valori possono usare i simboli delle unità Spice.

Simboli unità Spice nei valori (indifferente se maiuscole o minuscole):

f	femto	1e-15
p	pico	1e-12
n	nano	1e-9
u	micro	1e-6
m	milli	1e-3
k	kilo	1e3
meg	mega	1e6
g	giga	1e9
t	tera	1e12

☐ Disabilita il simbolo per la simulazione

☐ Sequenza nodi alternativa:

✖ Annulla

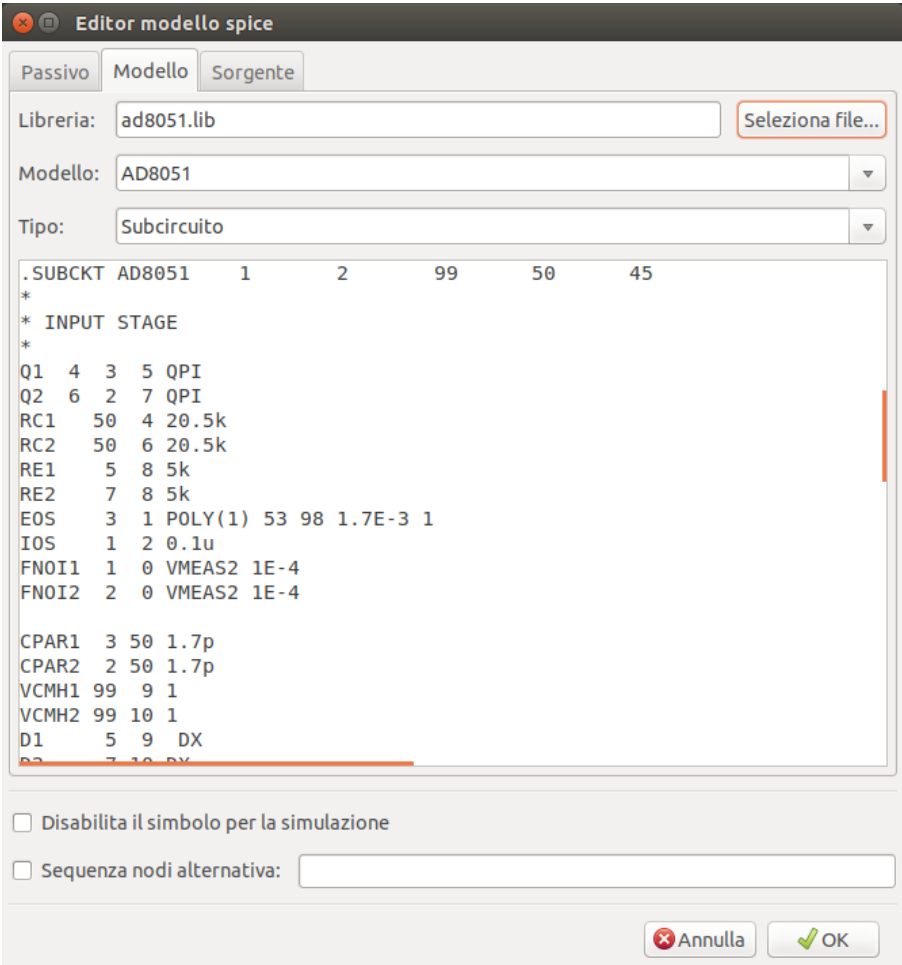
✔ OK

Tipo	Seleziona il tipo di dispositivo (resistore, condensatore o induttore).
Valore	Definisce la proprietà del dispositivo (resistenza, capacità o induttanza). Il valore può usare i soliti prefissi di unità di Spice (come elencato sotto il campo di inserimento testo) e dovrebbe usare il punto come separatore decimale. Si noti che Spice non interpreta correttamente i prefissi inseriti nei valori (per es. 1k5).

16.1.2 Modello

La scheda *Modello* viene usata per assegnare un semiconduttore o un modello complesso definito in un file di libreria esterno. Le librerie del modello Spice vengono spesso fornite dal costruttore del dispositivo.

La finestra di testo principale mostra i contenuti del file di libreria selezionato. È pratica comune mettere la descrizione del modello dentro i file delle librerie, includendo l'ordine dei nodi.



File	Percorso ad un file di libreria Spice. Questo file verrà usato dal simulatore, come viene aggiunto usando la direttiva <code>.include</code> .
Modello	Il modello di dispositivo selezionato. Quando un file viene selezionato, l'elenco viene riempito con i modelli disponibili tra cui scegliere.
Tipo	Seleziona il tipo di modello (subcircuito, BJT, MOSFET o diodo). Normalmente viene impostato automaticamente quando viene selezionato un modello.

16.1.3 Sorgente

La scheda *Sorgente* viene usata per assegnare un modello di sorgente di alimentazione o di segnale. Ci sono due sezioni: *Analisi DC/AC* e *Analisi del transiente*. Ognuna definisce i parametri sorgente per il tipo di simulazione corrispondente.

L'opzione *Tipo sorgente* si applica a tutti i tipi di simulazione.

**Editor modello spice**

Passivo | Modello | **Sorgente**

Analisi DC/AC:

DC:  Volt/Amp

Magnitudo AC:  Volt/Amp      Fase AC:  radianti

Analisi del transiente:

Impulso | Sinusoidale | Esponenziale | Lineare a tratti

Valore iniziale:  Volt/Amp

Valore pulsato:  Volt/Amp

Ritardo:  secondi

Tempo di salita:  secondi

Tempo di discesa:  secondi

Larghezza impulso:  secondi

Periodo:  secondi

Tipo sorgente:

☐ Tensione ☒ Corrente

☐ Disabilita il simbolo per la simulazione

☐ Sequenza nodi alternativa:

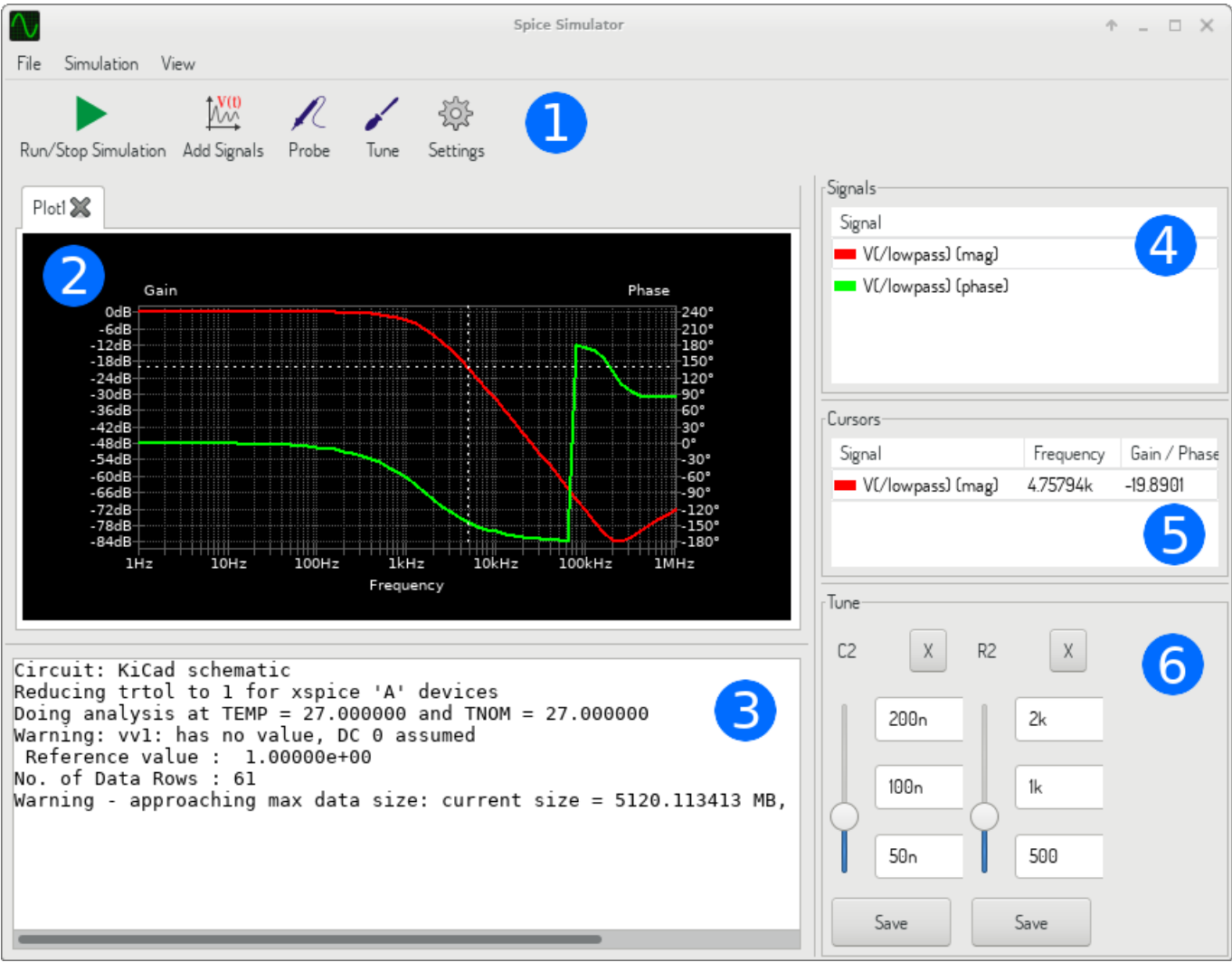
Fare riferimento alla [documentazione ngspice](#), capitolo 4 (Sorgenti di tensione e corrente) per ulteriori dettagli sulle sorgenti.

## 16.2 Direttive Spice

È possibile aggiungere direttive Spice piazzandole nei campi di testo su un foglio dello schema. Questo approccio torna comodo, per esempio, per la definizione del tipo di simulazione predefinita. Questa funzionalità è limitata alle direttive Spice che cominciano con un punto (per es. ".tran 10n 1m"), e non è possibile piazzare componenti aggiuntivi usando i campi di testo.

## 16.3 Simulazione

Per avviare una simulazione, aprire la finestra della *Simulazione Spice* selezionando il menu *Strumenti*→*Simulatore* nella finestra dell'editor degli schemi elettrici.



La finestra è divisa in diverse sezioni:

- [Barra strumenti](#)
- [Pannello grafici](#)
- [Console di uscita](#)
- [Elenco segnali](#)
- [Elenco cursori](#)
- [Pannello di regolazione](#)

16.3.1 Menu

16.3.1.1 File

Nuovo grafico	Crea una nuova scheda nel pannello del grafico.
Apri libretto di lavoro	Apri un elenco di segnali graficati.
Salva libretto di lavoro	Salva un elenco di segnali graficati.
Salva come immagine	Esporta il grafico attivo in un file .png .
Salva come file .csv	Esporta i punti dei dati grezzi del grafico attivo in un file .csv .
Esci dalla simulazione	Chiude la finestra di dialogo.

### 16.3.1.2 Simulazione

Avvia simulazione	Esegue una simulazione usando le impostazioni correnti.
Aggiungi segnali...	Apri una finestra di dialogo per selezionare i segnali da graficare.
Campiona dallo schema	Avvia lo strumento <a href="#">Sonda</a> sullo schema elettrico.
Regola il valore dei componenti	Avvia lo strumento <a href="#">Regola</a> .
Mostra la netlist SPICE...	Apri una finestra di dialogo che mostra la netlist generata per il circuito simulato.
Impostazioni...	Apri la <a href="#">finestra di dialogo delle impostazioni di simulazione</a> .

### 16.3.1.3 Vista

Ingrandisci	Ingrandisce il grafico attivo.
Rimpicciolisci	Rimpicciolisce il grafico attivo.
Adatta allo schermo	Regola l'ingrandimento per visualizzare tutto il grafico.
Mostra griglia	Commuta la visibilità della griglia.
Mostra legenda	Commuta la visibilità della legenda.

## 16.3.2 Barra strumenti



Questa barra strumenti dà accesso alle funzioni utilizzate più frequentemente.

Avvia/Blocca Simulazione	Avvia o blocca la simulazione.
Aggiungi segnali	Apri una finestra di dialogo per selezionare i segnali da graficare.
Sonda	Avvia lo strumento <a href="#">Sonda</a> sullo schema elettrico.
Regola	Avvia lo strumento <a href="#">Regola</a> sullo schema elettrico.
Impostazioni	Apri la <a href="#">finestra delle impostazioni di simulazione</a> .

### 16.3.3 Il pannello grafico

Visualizza i risultati della simulazione in forma di grafici. Si possono avere più grafici aperti in schede separate ma solo quella attiva viene aggiornata quando viene eseguita una simulazione. In questo modo è possibile confrontare i risultati di simulazione di esecuzioni diverse.

I grafici possono essere personalizzati abilitando o disabilitando la visibilità della griglia e della legenda usando il menu [Visualizza](#). Quando la legenda è visibile, questa può essere trascinata per cambiarne la posizione.

Interazione del pannello del grafico:

- la rotellina del mouse per ingrandire / rimpicciolire
- clic destro per aprire il menu a scomparsa e regolare la visualizzazione
- disegnare un rettangolo di selezione per fare lo zoom sull'area selezionata
- trascinare un cursore per cambiarne le coordinate

### 16.3.4 Console d'uscita

La console d'uscita mostra i messaggi generati dal simulatore. Si consiglia di controllare sempre la console di uscita per verificare che non ci siano errori o avvertenze.

### 16.3.5 Elenco segnali

Mostra l'elenco dei segnali mostrati nel grafico attivo.

Interazione elenco segnali:

- click destro apre un menu contestuale che consente di nascondere il segnale o commutare il cursore
- doppio clic per nascondere il segnale

### 16.3.6 Elenco cursori

Mostra l'elenco dei cursori e delle loro coordinate. Ogni segnale può avere un cursore visualizzato. La visibilità dei cursori viene impostata usando l'elenco [Segnali](#).

### 16.3.7 Pannello di regolazione

Mostra i componenti prelevati con lo strumento [Regola](#). Il pannello Regola permette all'utente di modificare velocemente i valori del componente e di osservare la loro influenza sui risultati della simulazione - ogni volta che il valore di un componente viene cambiato, la simulazione viene riavviata e i grafici aggiornati.

Per ogni componente ci sono alcuni controlli associati:

- Il campo di testo in cima imposta il valore massimo del componente.
- Il campo di testo di mezzo imposta il valore corrente del componente.
- Il campo di testo in fondo imposta il valore minimo del componente.
- Il cursore permette all'utente di modificare il valore del componente in modo agevole.
- Il pulsante *Salva* modifica il valore del componente sullo schema al valore impostato con il cursore.
- Il pulsante *X* rimuove il componente dal pannello di regolazione e ne ripristina il valore originale.

I tre campi di testo riconoscono i prefissi di unità Spice.

### 16.3.8 Strumento di regolazione

Lo strumento di regolazione permette all'utente di prelevare i componenti per regolarli.

Per selezionare un componente per la regolazione, fare clic su uno sullo schema con lo strumento attivo. I componenti selezionati appariranno nel pannello [Regola](#). Si possono regolare solo i componenti passivi.

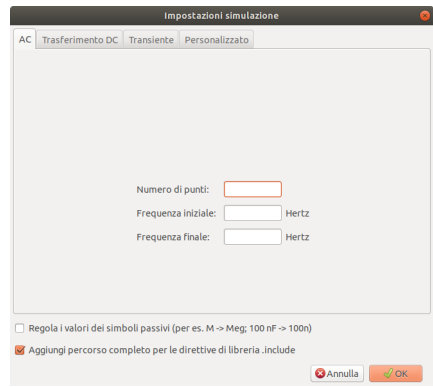
### 16.3.9 Strumento sonda

Lo strumento sonda fornisce un modo semplice per selezionare i segnali da usare per i grafici.

Per aggiungere un segnale al grafico, fare clic su un filo corrispondente nell'editor dell schema elettrico mentre lo strumento è attivo.

---

16.3.10 Impostazioni di simulazione



La finestra di impostazione della simulazione permette all'utente di impostare il tipo e i parametri di simulazione. Ci sono quattro schede:

- AC
- Trasferimento DC
- Transiente
- Personalizzato

Le prime tre schede forniscono dei moduli nei quali si possono specificare i parametri di simulazione. L'ultima scheda permette all'utente di inserire direttive Spice personalizzate per impostare la simulazione. È possibile trovare ulteriori informazioni sui tipi e sui parametri di simulazione nella [documentazione ngspice](#), capitolo 1.2.

Un modo alternativo per configurare una simulazione consiste nel battere le [direttive Spice](#) nei campi testo nello schema. Ogni campo testo contenente una direttiva relativa ad un tipo di simulazione viene superata dall'impostazione selezionata nella finestra di dialogo. Significa che una volta che si usa la finestra di dialogo di simulazione, la finestra di dialogo passa sopra alle direttive dello schema elettrico fino alla riapertura della simulazione.

Ci sono due opzioni comuni a tutti i tipi di simulazione:

Regola i valori dei simboli passivi	Rimpiazza i valori dei simboli passivi per convertire la notazione dei valori dei componenti comuni alla notazione Spice.
Aggiungi il percorso completo per la direttiva di libreria .include	Antepone i nomi file delle librerie di modelli Spice con il percorso completo. Normalmente ngspice richiede il percorso completo per accedere ad un file di libreria.